

Hinweise zum Nikolaus-Kurs 2009:

GENERELL GILT DAS WASSER-OB FÜR DEN BACH:

Wasser-OB ist, wenn die Scheibe im Bach liegt und komplett vom Wasser umschlossen ist. Wenn am Turniertag kein Wasser im Bach ist, dann gibt es natürlich kein Wasser-OB. ;-) Ansonsten gibt es kein weiteres OB, wenn nichts anderes da steht.

Bahn 1: Mando muß links umspielt werden. Gelingt dies nicht, dann Re-Tee und ein Strafwurf.

Bahn 2: Gelingt es nicht, die Scheibe durch das Double-Mandatory zu werfen, gibt es einen Strafwurf und der nächste Wurf wird von der Dropzone geworfen.

Bahn 3: Gelingt es nicht, die Scheibe durch das Double-Mandatory zu werfen, gibt es einen Strafwurf und der nächste Wurf wird von der Dropzone geworfen.

Bahn 4: nix, ausser Wasser-OB. ACHTUNG: SPOTTER NOTWENDIG!

Bahn 5: Mando muß rechts umspielt werden. Gelingt dies nicht, gibt es einen Strafwurf und der nächste Wurf geht von der Drop-Zone weiter. Ansonsten gilt hier das Wasser-OB.

Bahn 6: nix...

Bahn 7: nix...

Bahn 8: nix...

Bahn 9: nix, ausser Wasser-OB, wie oben beschrieben.

Bahn 10: nix...

Bahn 11: nix...

Bahn 12: nix. ACHTUNG: Die Spieler an Abwurf 13 müssen abgeworfen haben.

Bahn 13: abgesteckter Teich ist OB.

Bahn 14: abgesteckter Teich ist OB.

Bahn 15: abgesteckter Teich ist OB.

Bahn 16: Inselbahn, d.h. die Scheibe muß innerhalb der Insel zur Ruhe kommen. Man hat 2 Versuche vom Abwurf, d.h. trifft man die Insel mit dem ersten Wurf nicht, dann Re-Tee. Trifft man die Insel auch mit dem zweiten Wurf nicht, dann geht es von der Dropzone an der Lampe weiter bis man drin ist. Für jeden Fehlversuch gibt es einen Strafwurf.

Bahn 17: nix...

Bahn 18: nix...

Bei Fragen:

TD Martin Kunz, Tel: +49 173 6230827 (Achtung, bitte deutlich sprechen!)

Wer wird der Nikolaus-Champion 2009?

Viel Erfolg!