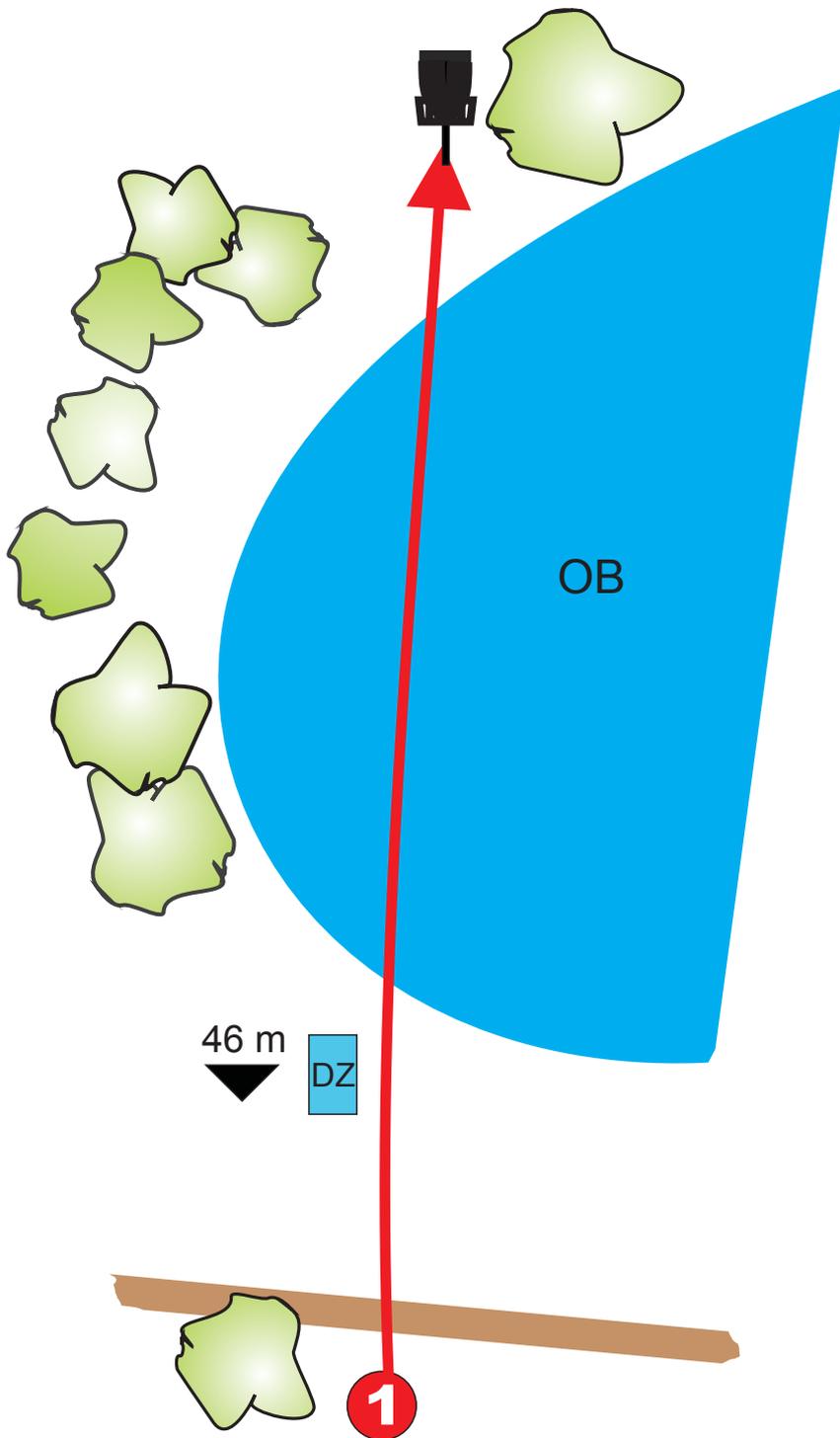


WALD
SCHWIMM
BAD

loaded



BAHN



126 m

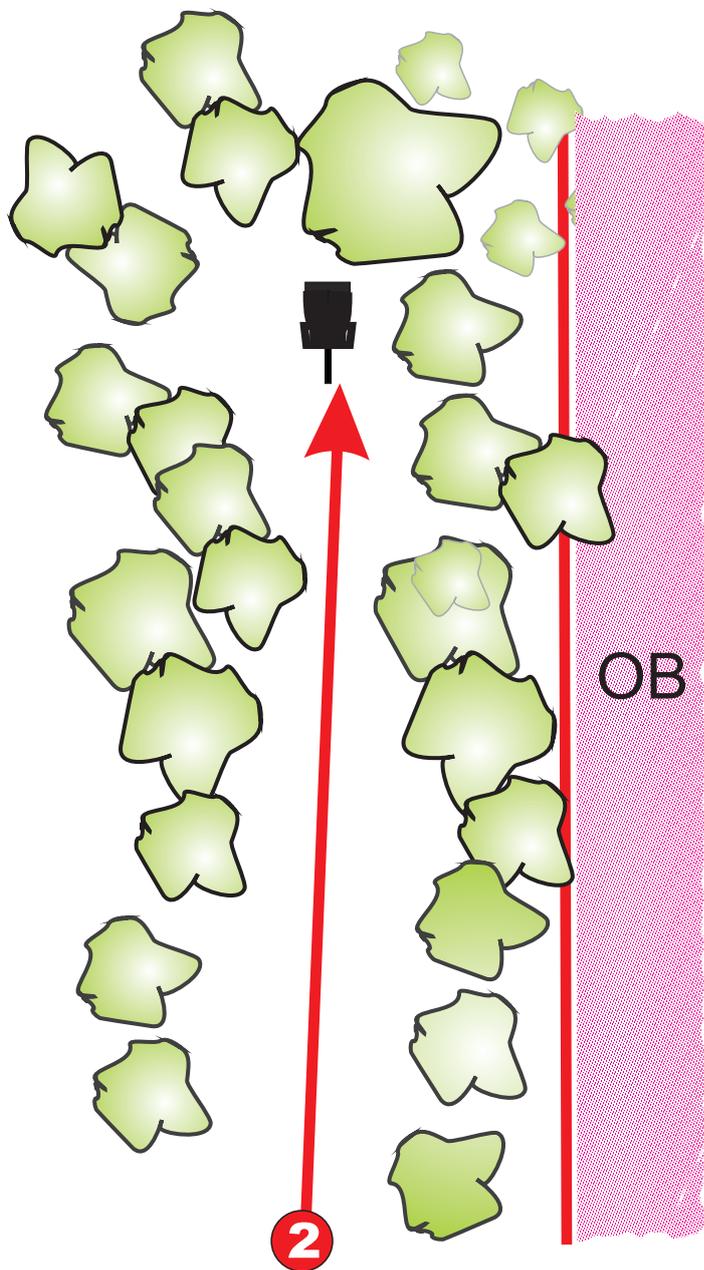


Par 3

Beim ersten Wurf muss die Scheibe an Land zur Ruhe kommen, sonst Dropzone mit Strafpunkt.

Bahn 3 ist zu beachten!





BAHN



128 m



Par 4

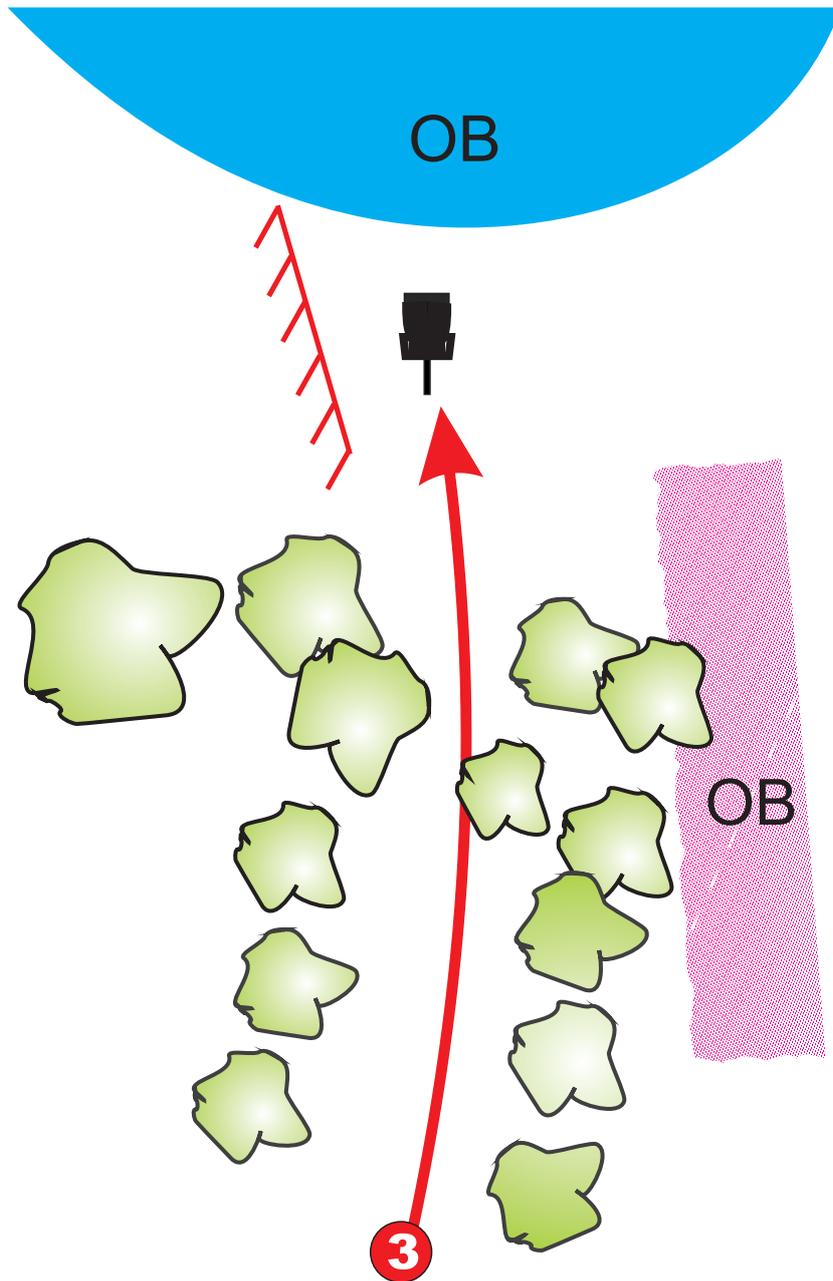
Auf der rechten Seite ist die Spielbahn durch einen Zaun begrenzt.

Der Korb befindet sich in einer erhöhten Position.



WALD
SCHWIMM
BAD

loaded



BAHN



58 m



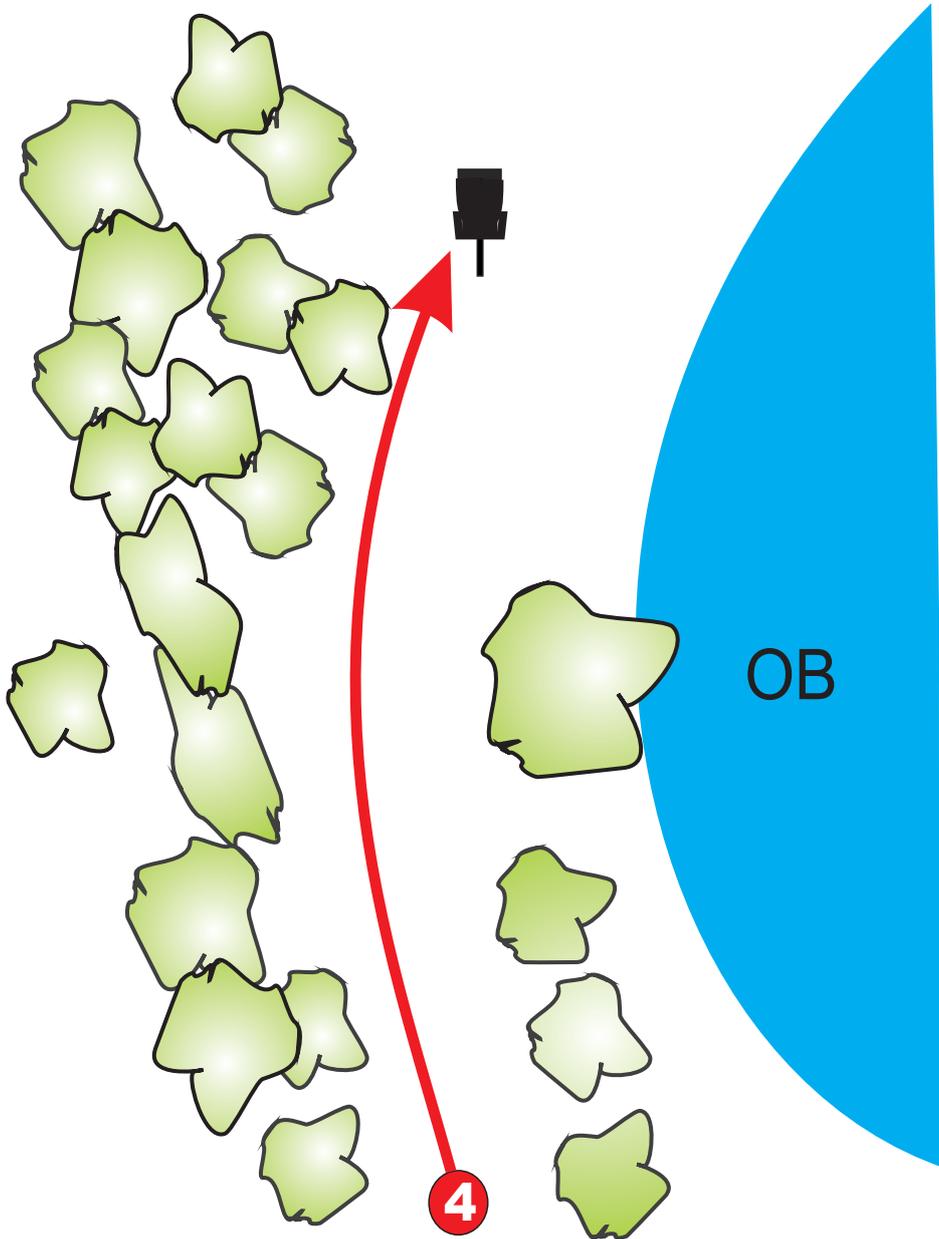
Par 3

Höhendifferenz - 4 Meter.

Die Dachflächen der Gebäude rechts sind OB.
Scheiben gelten als Lost Disc und können erst
nach der Runde geholt werden!



WALD
SCHWIMM
BAD



BAHN



94 m

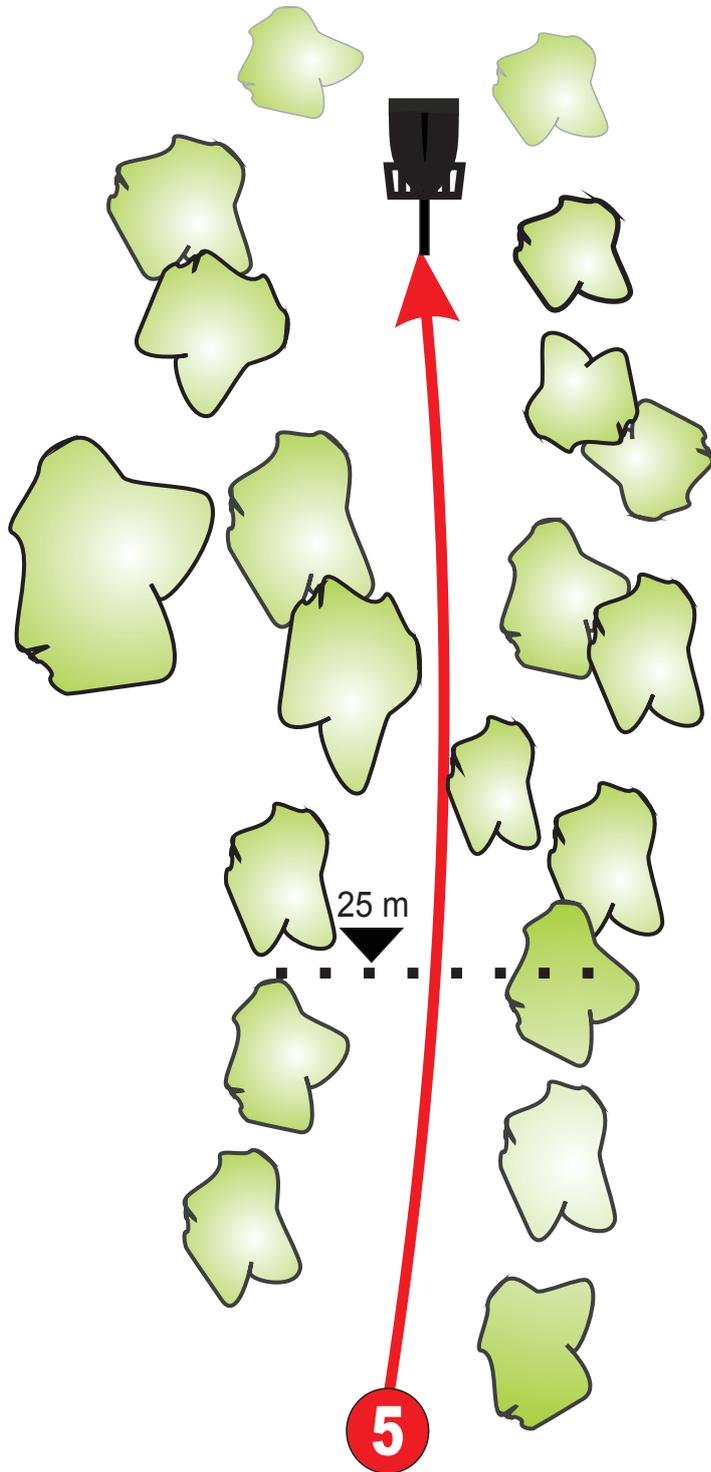


Par 3

Keine Einschränkungen.

WALD
SCHWIMM
BAD

re
loaded



BAHN



121 m

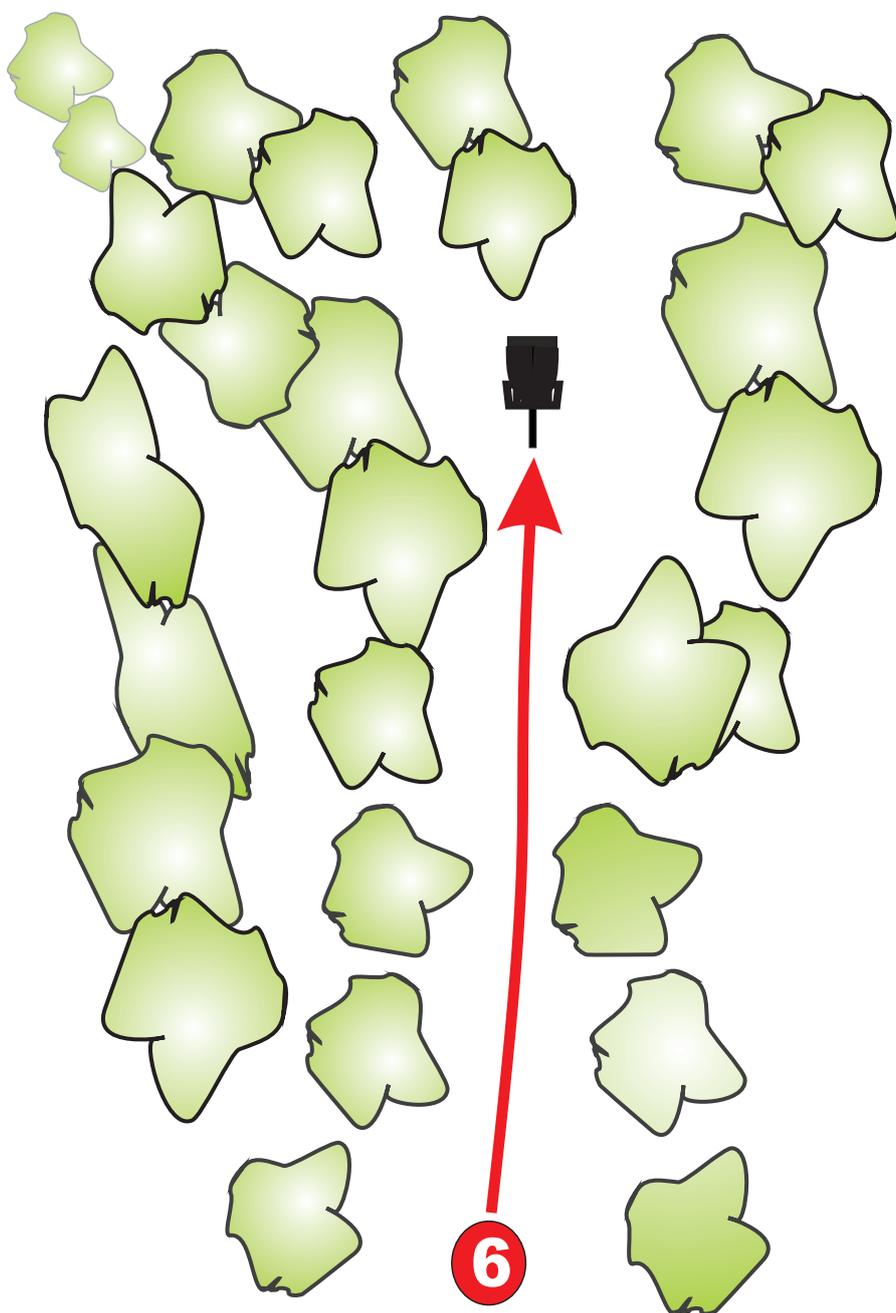


Par 4

Keine Einschränkungen.

Höhendifferenz + 5 m.

WALD
SCHWIMM
BAD



BAHN



68 m

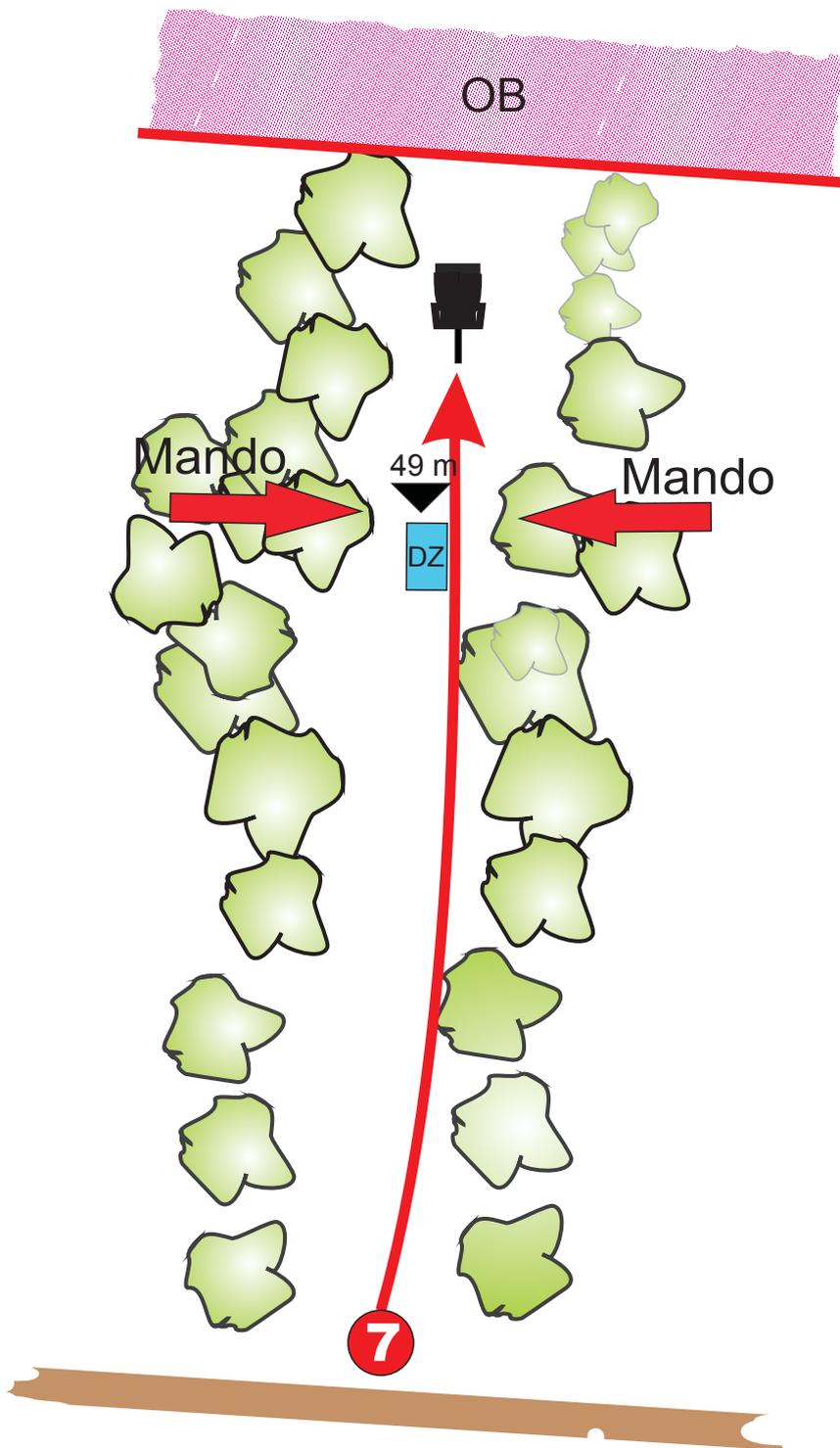


Par 3

Keine Einschränkungen.

WALD
SCHWIMM
BAD

loaded



BAHN



64 m

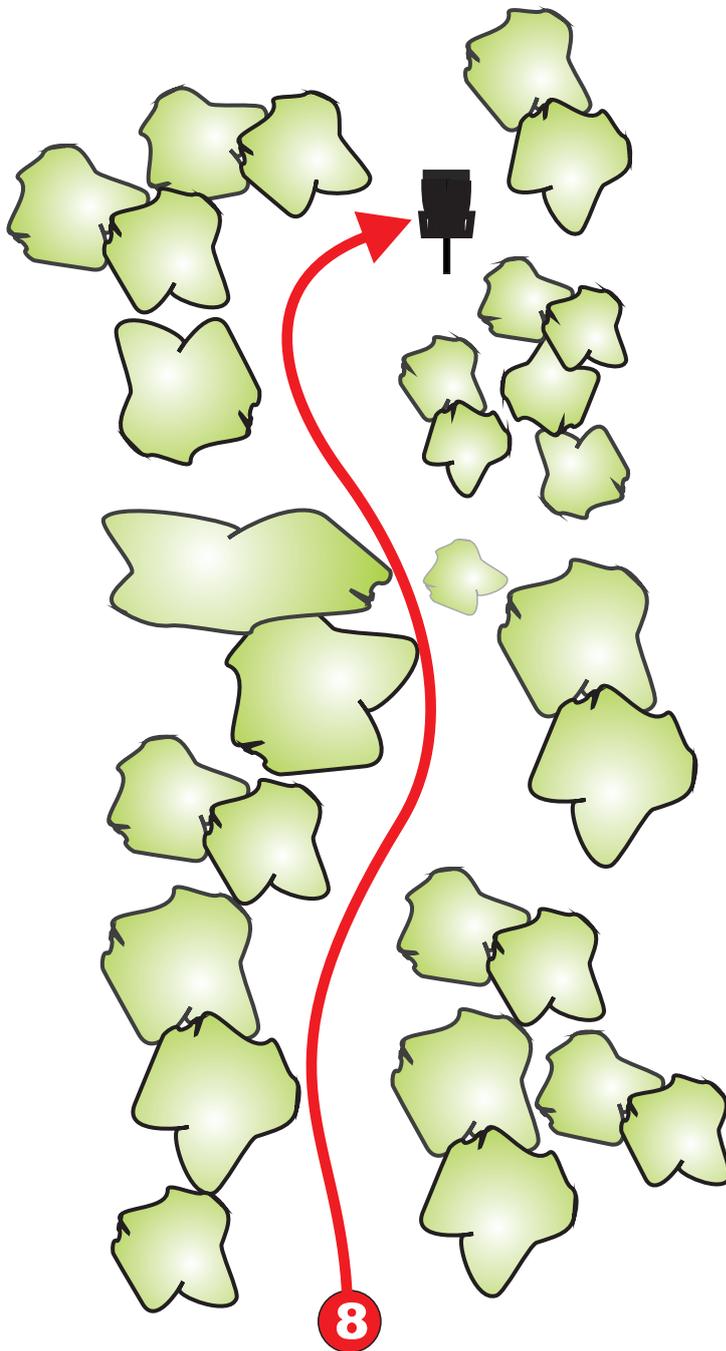


Par 3

Die Spielbahn ist hinter dem Korb begrenzt.
Das Doppelmando ist zu durchspielen,
bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.



WALD
SCHWIMM
BAD



BAHN



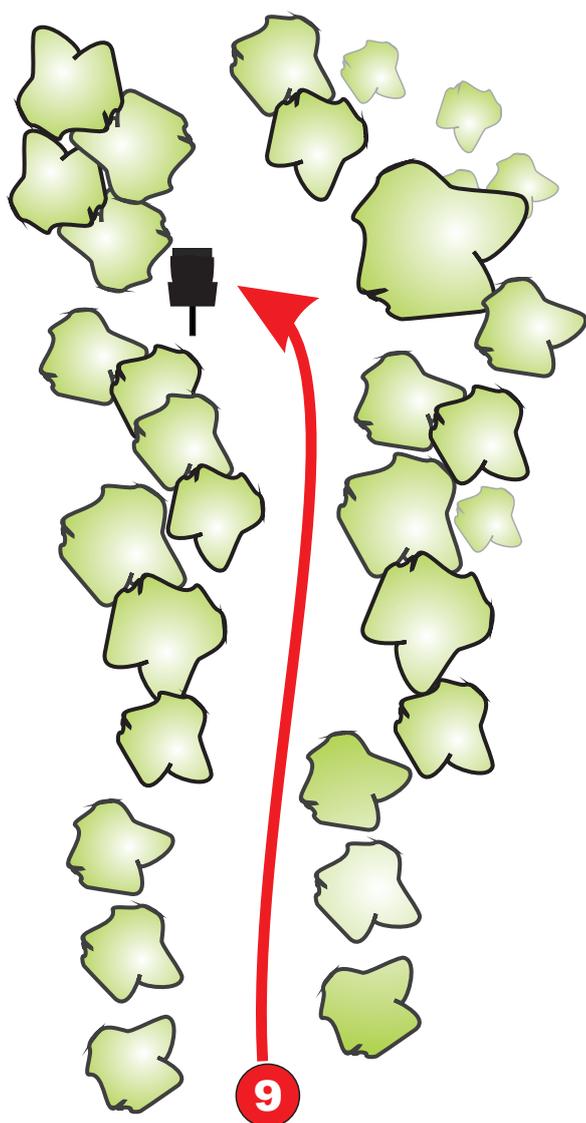
76 m



Par 3

Keine Einschränkungen.

WALD
SCHWIMM
BAD



Keine Einschränkungen.

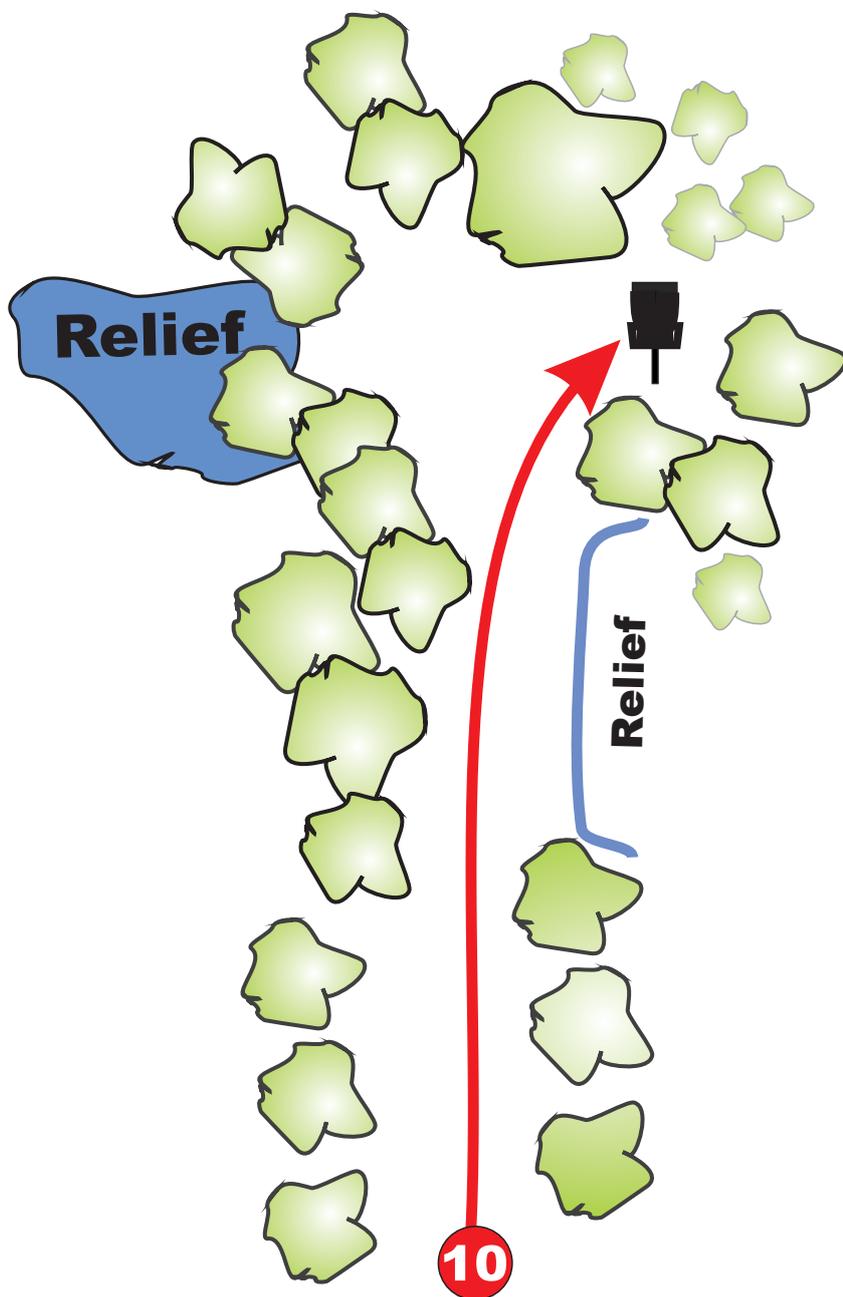
BAHN



83 m



Par 3



BAHN



86 m

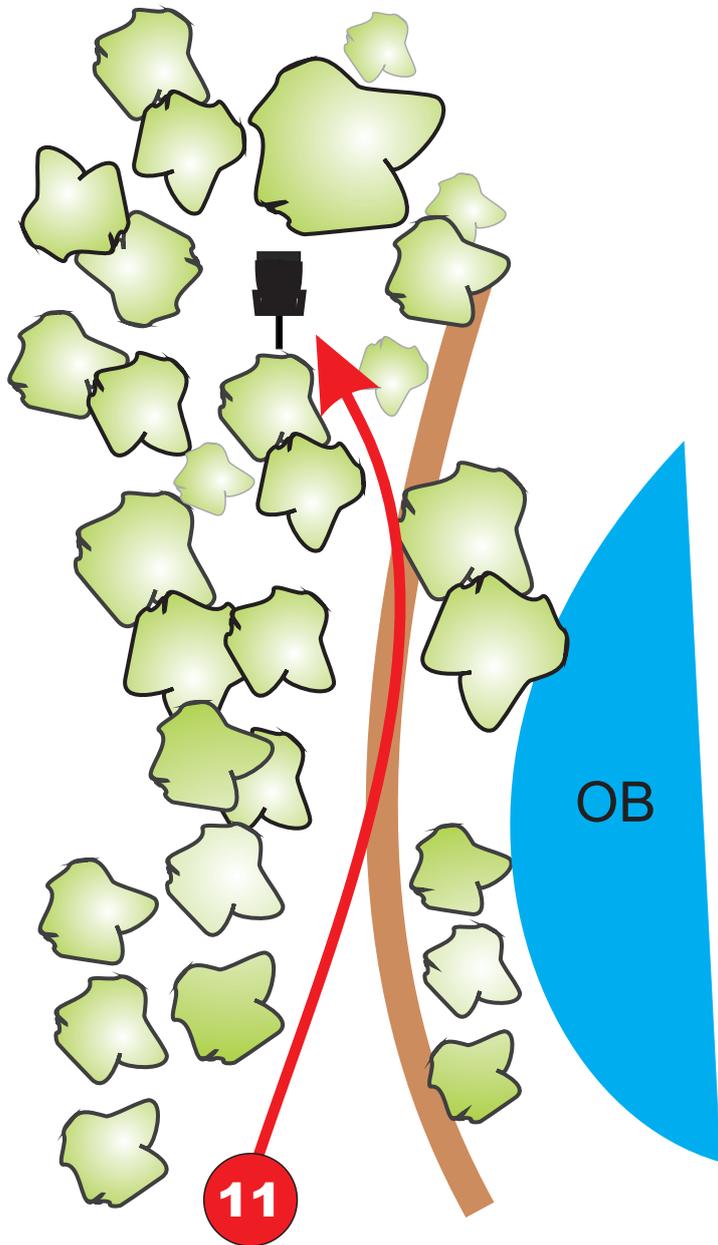


Par 3

Zeitweises Wasser auf der linken Seite der Spielbahn ist mit Relief versehen. Lage darf in „line of play“ ohne Strafpunkt in beliebiger Länge vom Korb weg verändert werden, sodass ein einwandfreier Stand möglich ist. Reliefzone rechts am Hang beachten.

WALD
SCHWIMM
BAD

re
loaded



BAHN

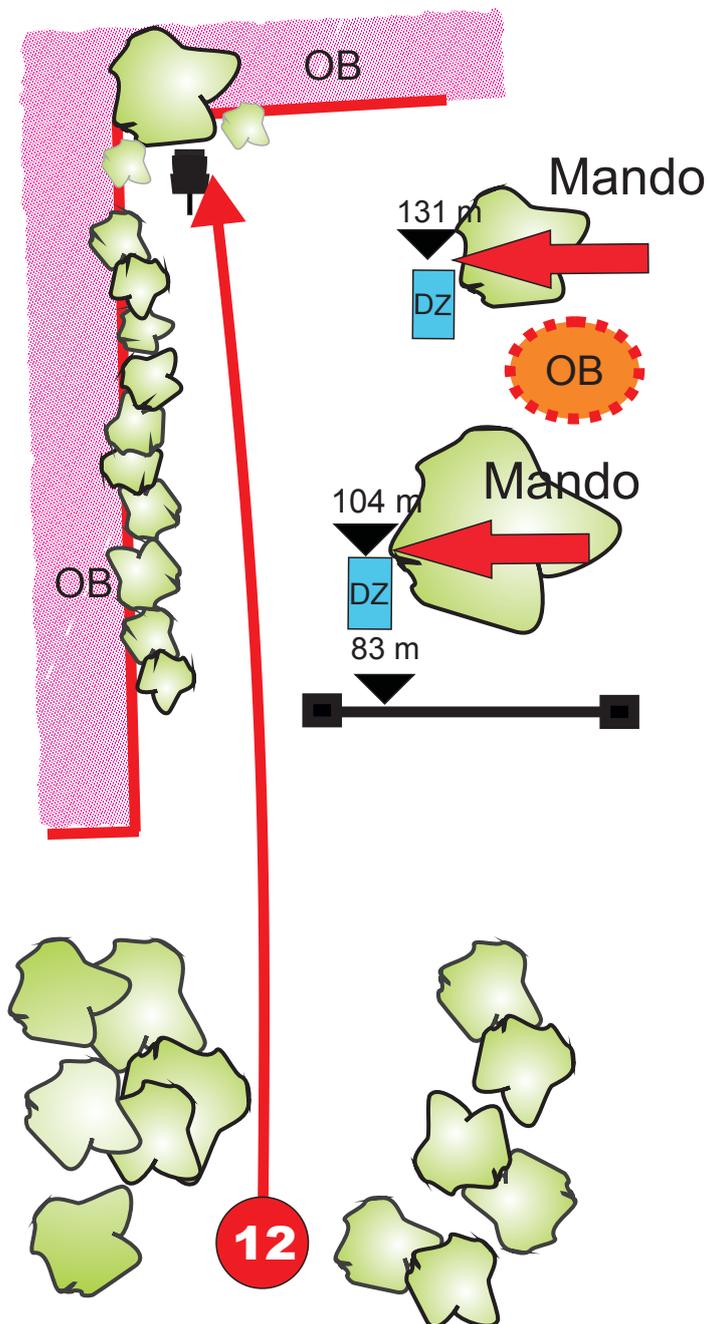


95 m



Par 3

Keine Einschränkungen.



BAHN



151 m



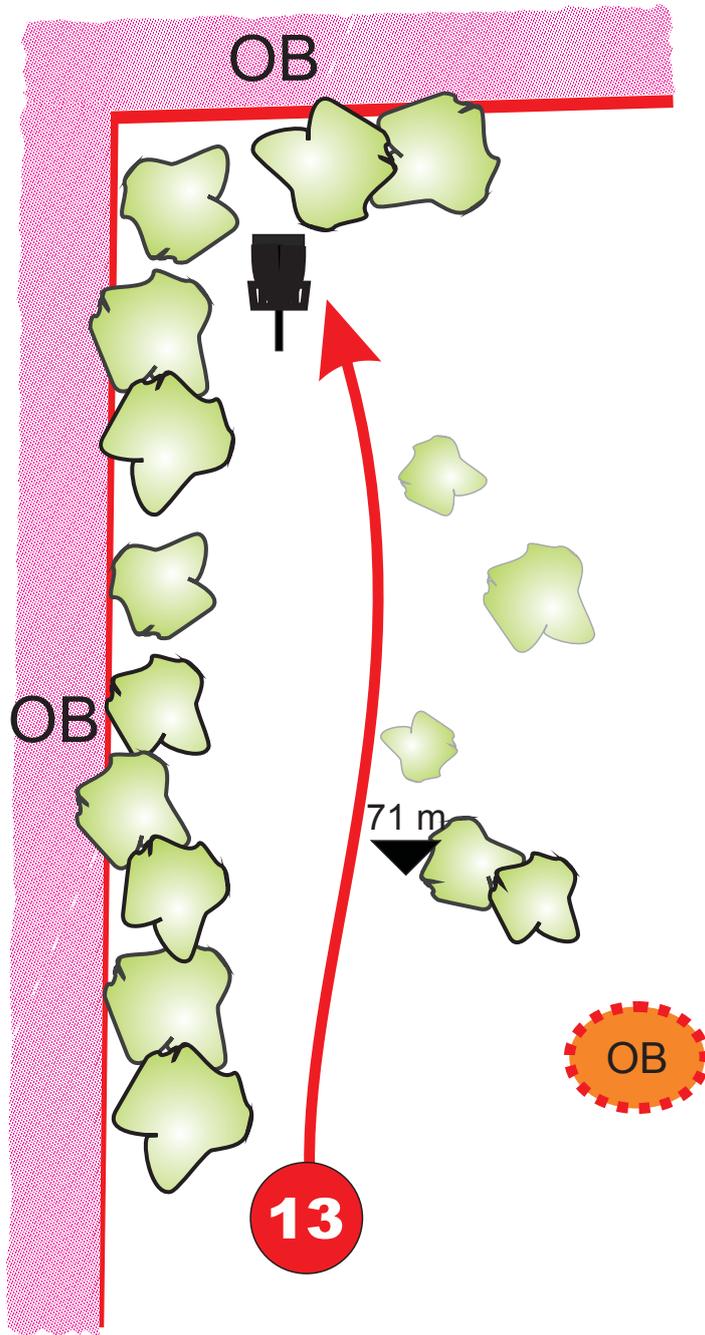
Par 4

Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.

Beide Mandos sind links zu umspielen,
bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.

Die Insel der Bahn 14 ist OB.





BAHN



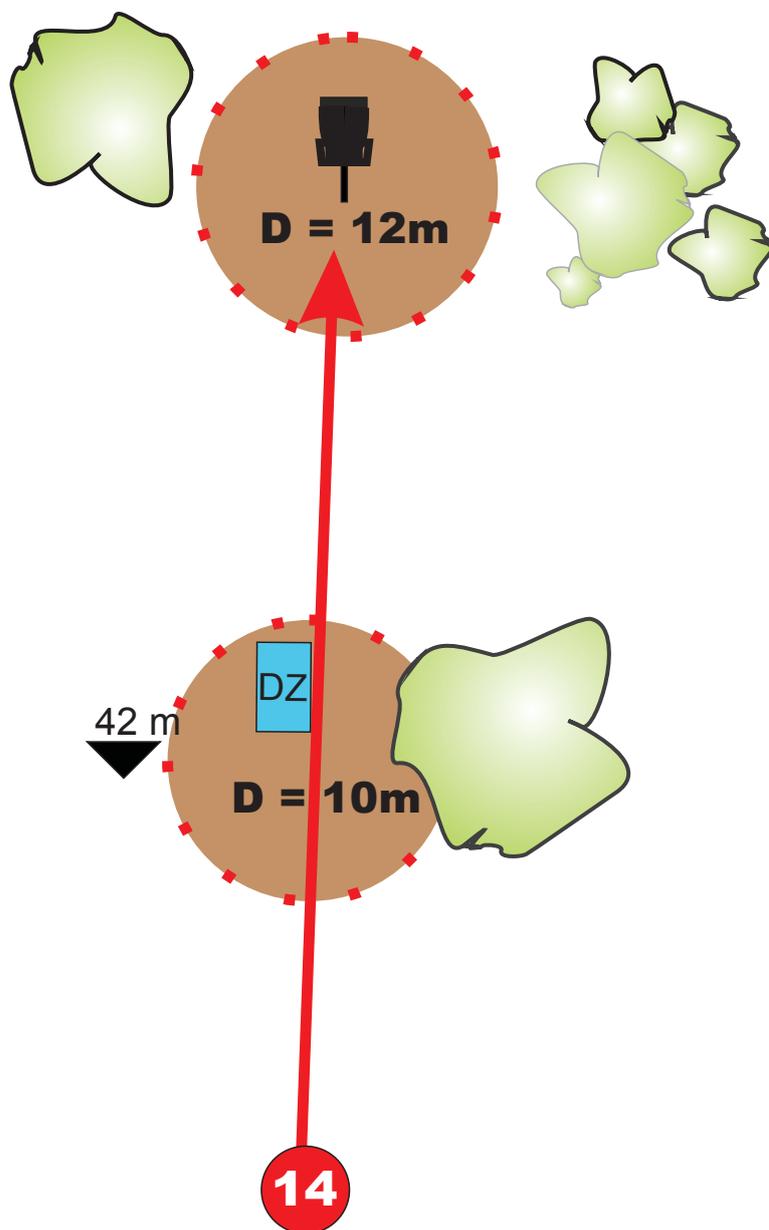
144 m



Par 4

Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.
Die Insel der Bahn 14 ist OB.





BAHN



77 m



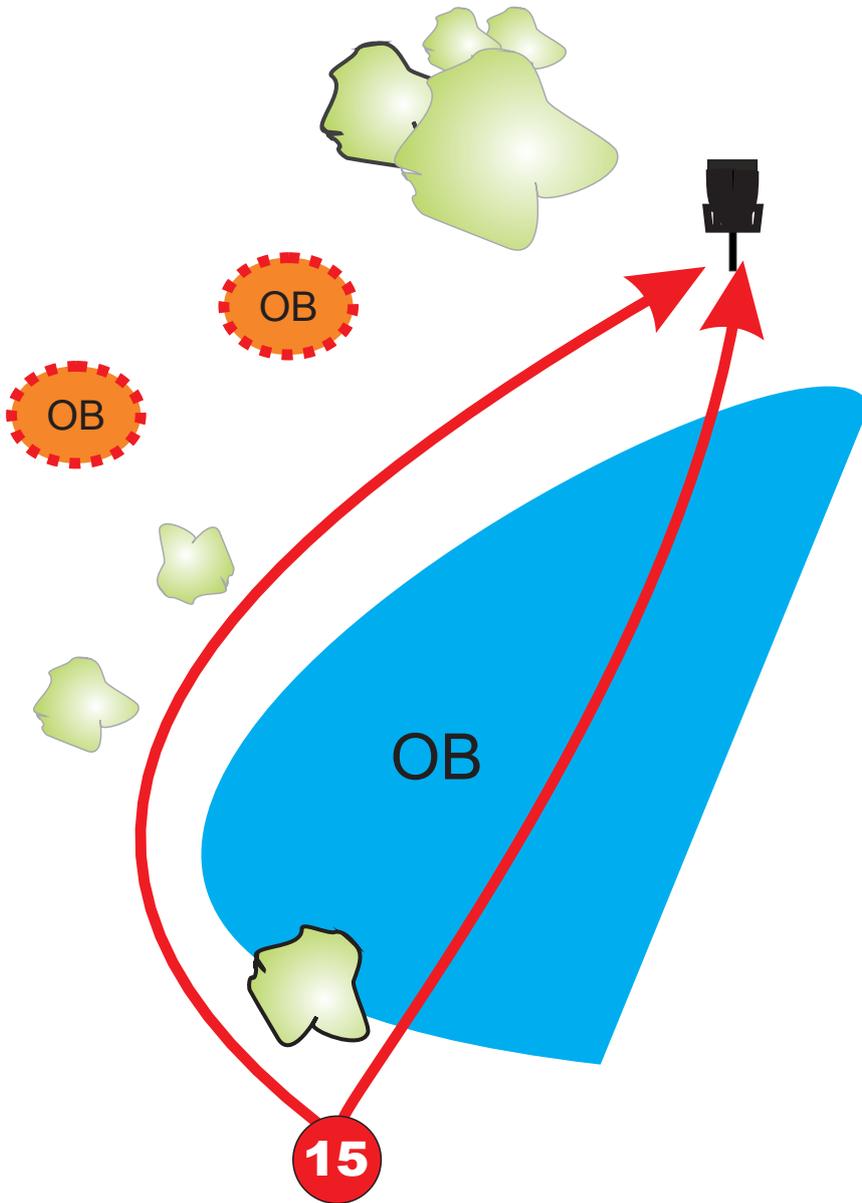
Par 3

Doppelinsel:

Kommt beim ersten Wurf die Scheibe auf keiner Insel zur Ruhe = DZ mit Strafpunkt.

Danach muss von der DZ aus die Scheibe auf der zweiten Insel zur Ruhe kommen, sonst Wiederholung mit Strafpunkt.

WALD
SCHWIMM
BAD



BAHN



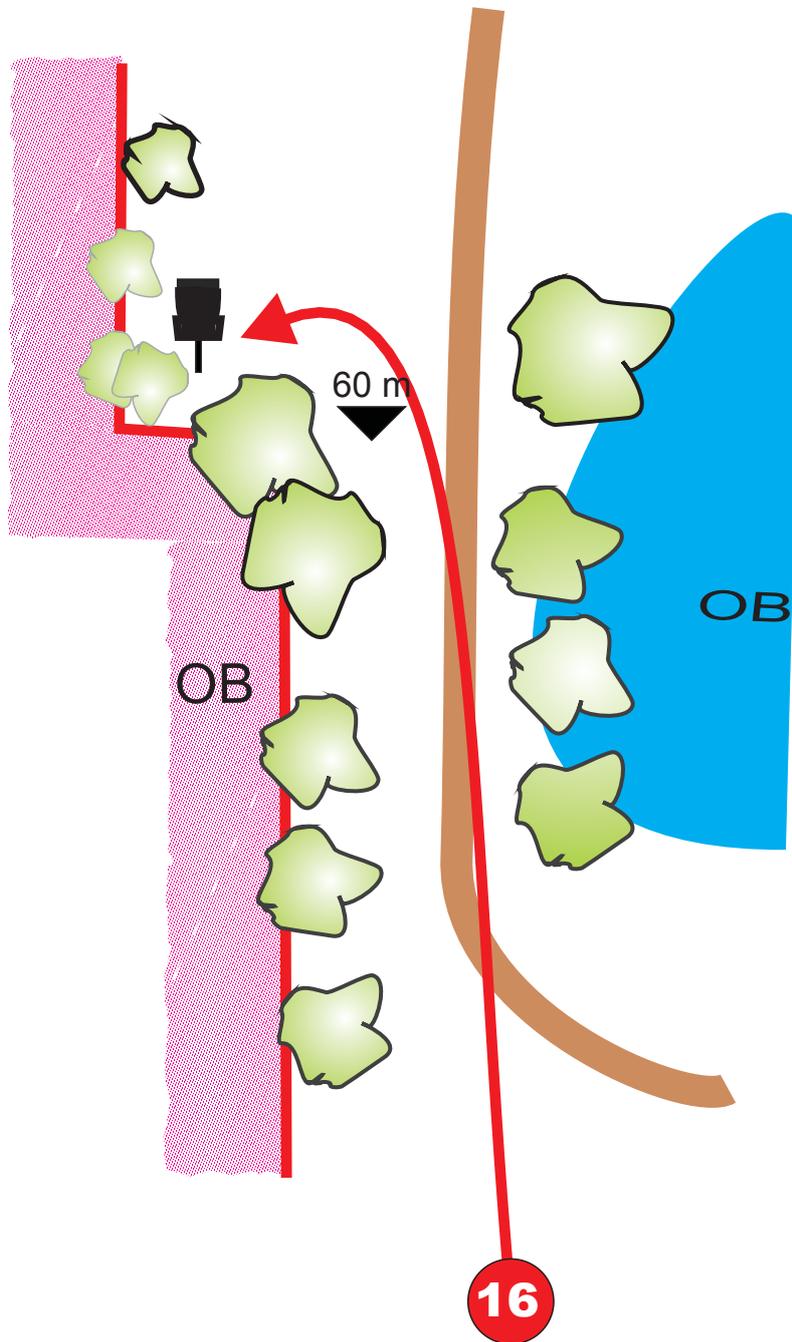
115 m



Par 3

Die Inseln der Spielbahn 14 sind OB.





BAHN



68 m



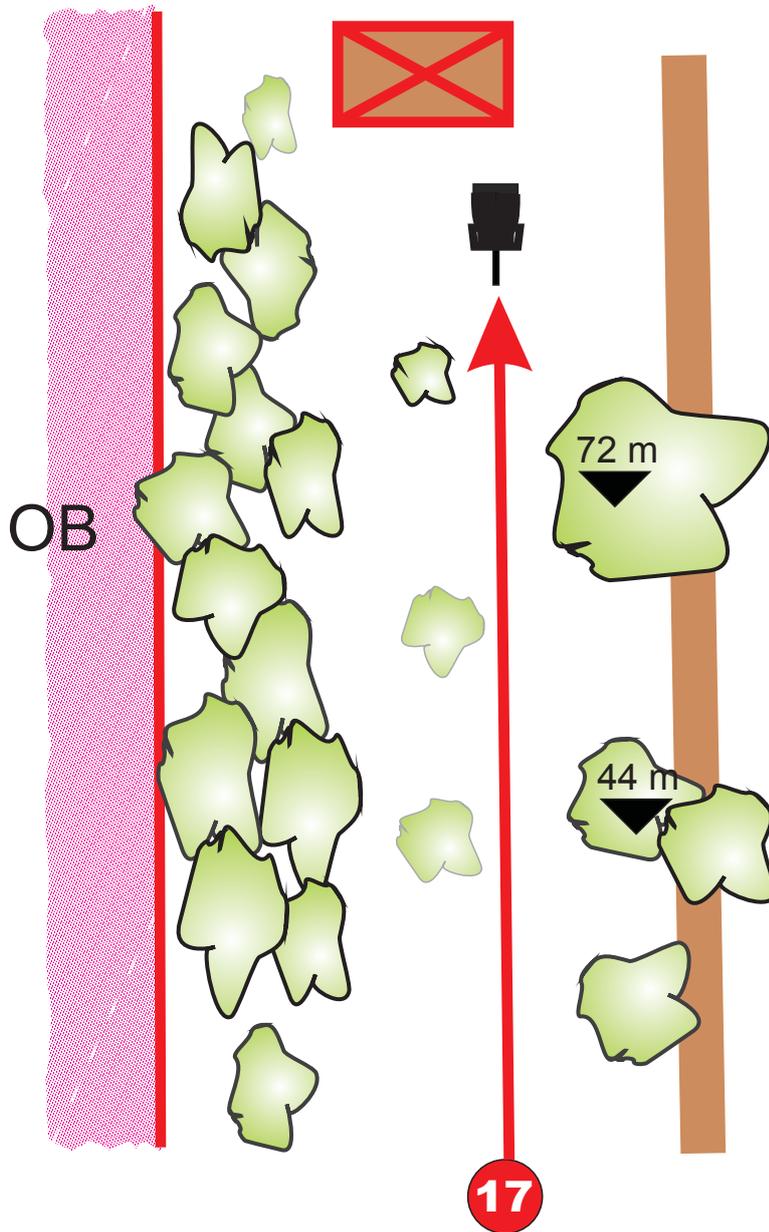
Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun
und rechts durch den See begrenzt.

Spotter am Eck des Zaunes erforderlich!



WALD
SCHWIMM
BAD



BAHN



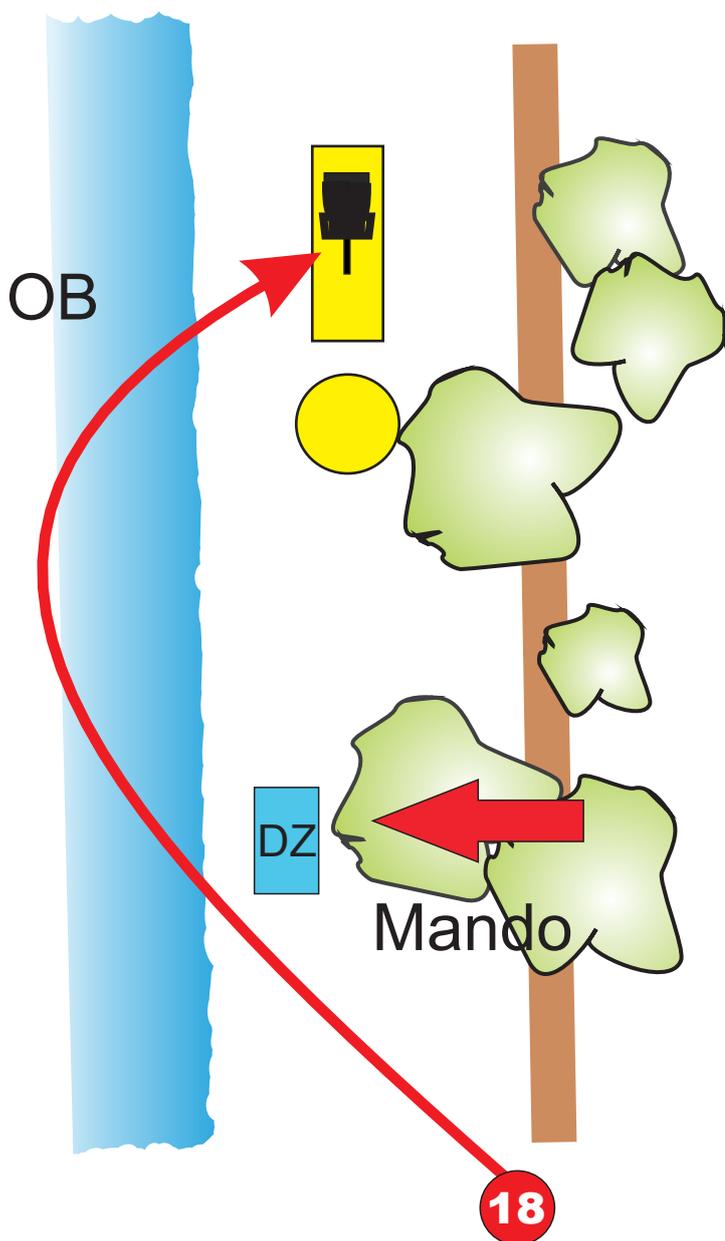
102 m



Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun begrenzt.





BAHN



85 m



Par 3

Das Mando ist links zu umspielen.
Bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.
Der Korb steht erhöht auf einem Spielgerät.
Höhendifferenz - 3 m.
Auf Zuschauer am Turnierbüro achten!

