

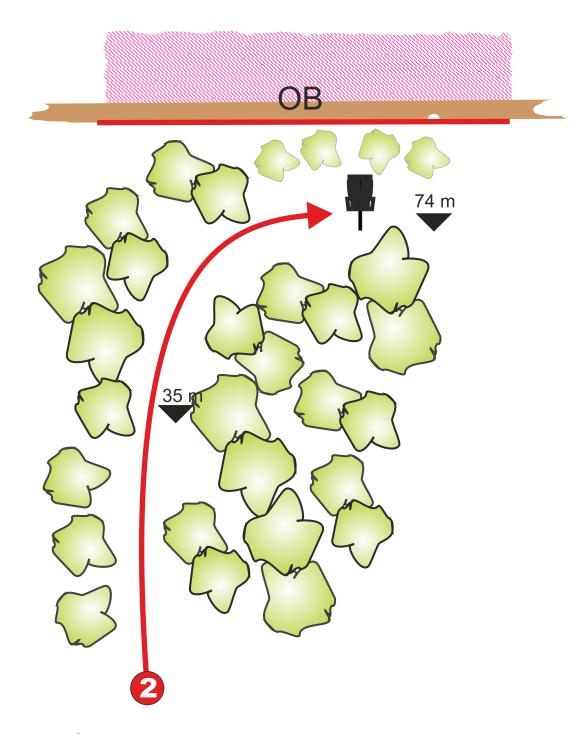
Par 3 87 m

Das Doppelmando ist zu durchspielen!

Bei verfehlen des Mando ist aus der Dropzone mit einem Strafpunkt weiterzuspielen.

Hinter dem Korb befindet sich eine OB-Zone.

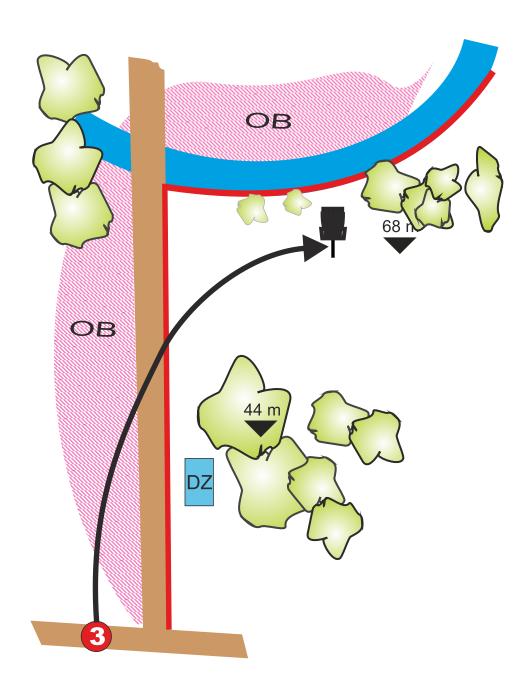
2



Par 3 74 m

Hinter dem Korb ist der Weg und darüber OB

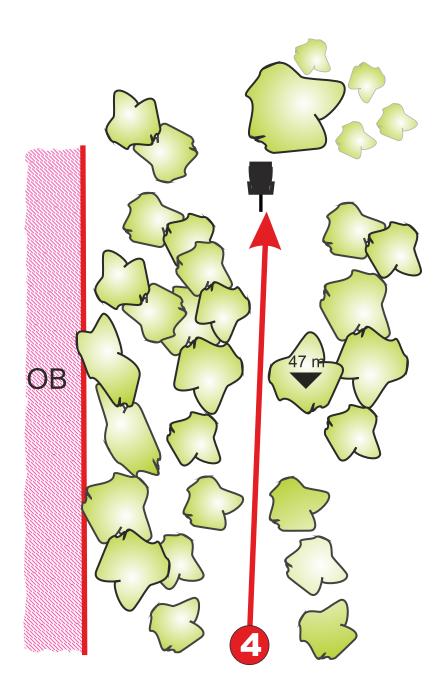
3



Par 3 68 m

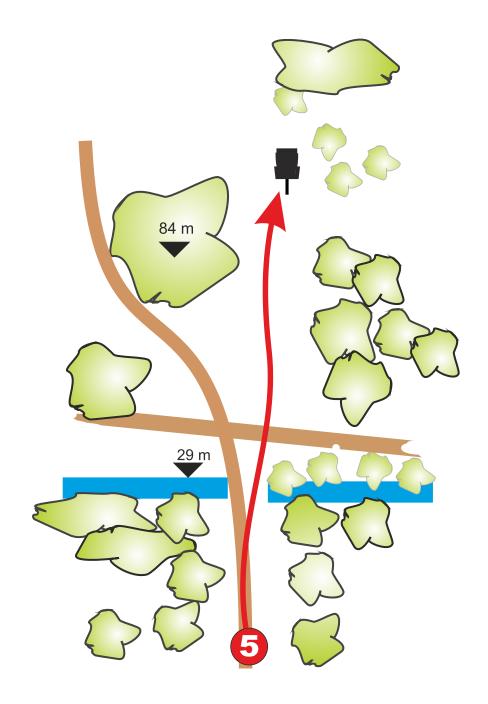
Der erst Wurf muss rechts vom Weg und vor dem hinter dem Korb befindlichen Bach zur Ruhe kommen, sonst Dropzone mit Strafpunkt. Ab dem 2. Wurf normale OB-Regeln anwenden.

4



Par 3 94 m

Der Friedhof ist eine OB-Zone. Scheiben dürfen während der Runde nicht vom Friedhof geholt werden. Nicht über den Zaun klettern!

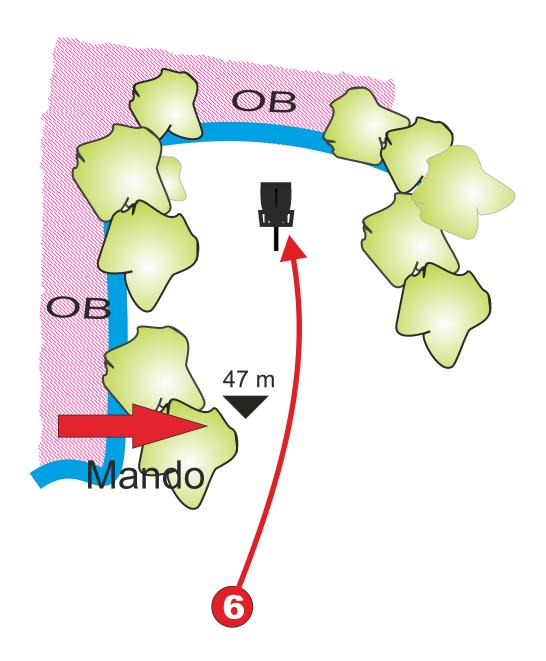


Par 3 101 m

Achtung:

Spotter an der Wegkreuzung erforderlich!

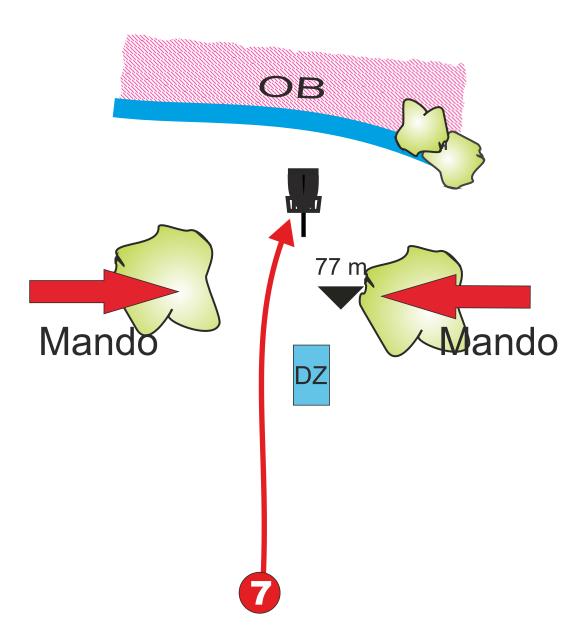
Wasserhindernis beachten



Par 3 87 m

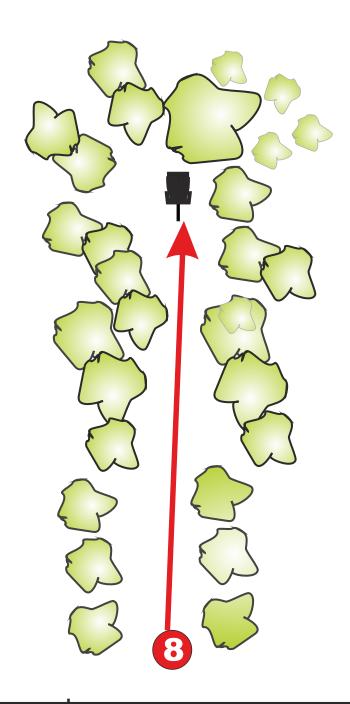
Das Mando ist rechts zu umspielen, bei verfehlen = Ree tee Wasserlauf und darüber ist immer OB

7



Par 3 92 m

Das Doppelmando ist zu durchspielen, bei verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt. Wasserlauf und darüber ist OB

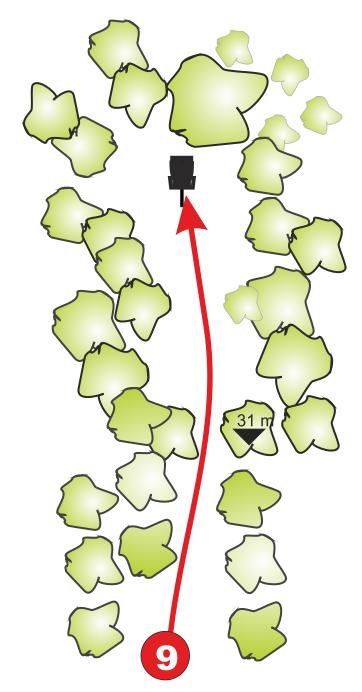


Par 3 80 m

Keine Einschränkungen

Höhendifferenz + 3 m

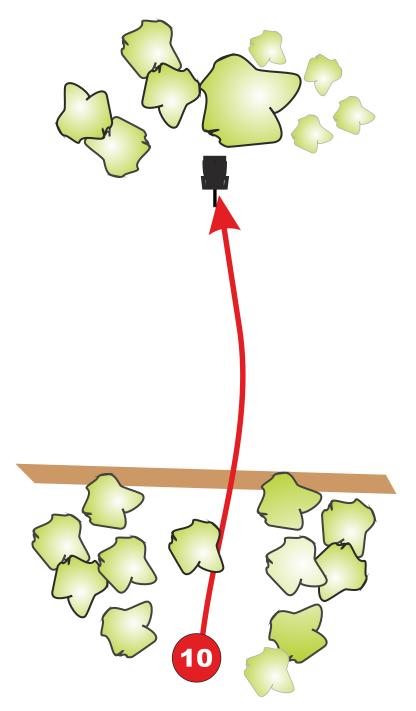
9



Par 3 81 m

Keine Einschränkungen

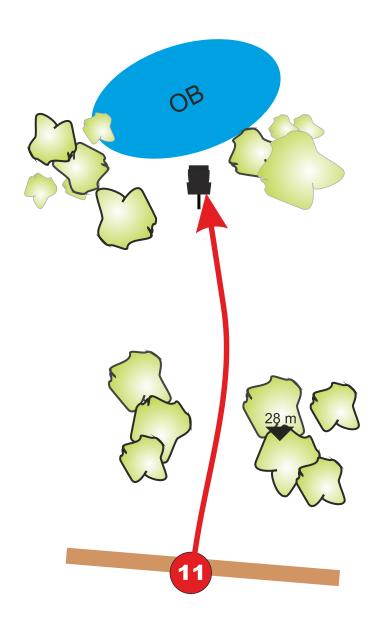
10



Par 3 97 m

Spotter am Weg erforderlich!

11

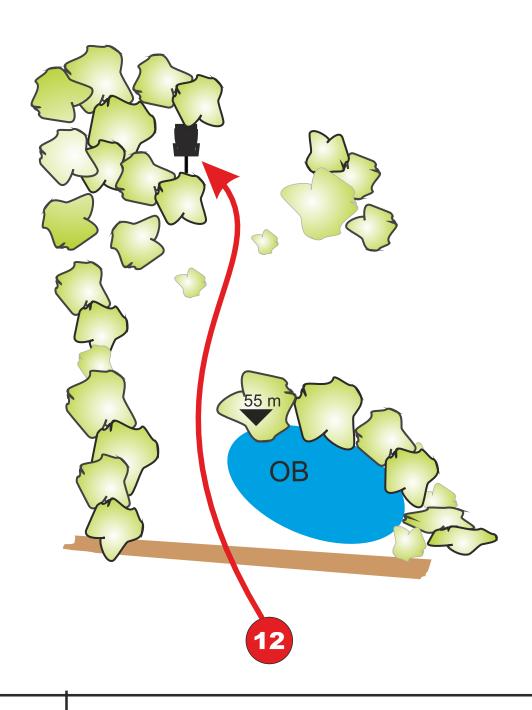


Par 3 94 m

Keine Einschränkungen

Wasser OB beachten

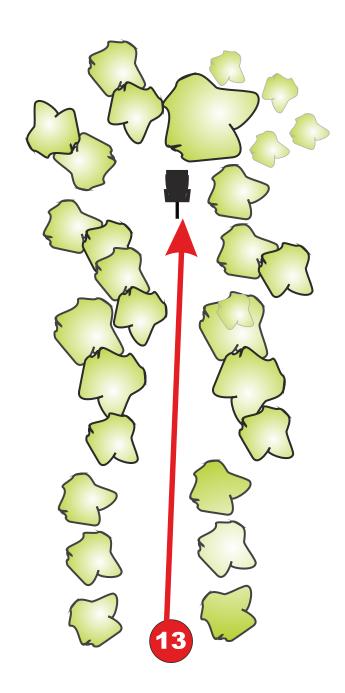
12



Par 3 115 m

Wasserhindernis beachten

13



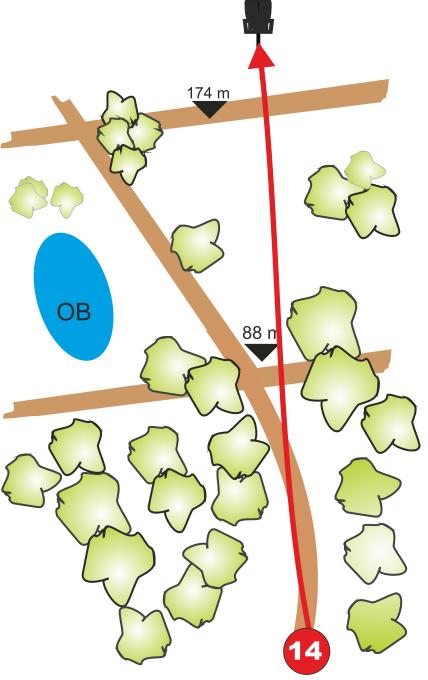
Par 3 64 m

Keine Einschränkungen

Höhendifferenz + 2 m

OSTPARK

14

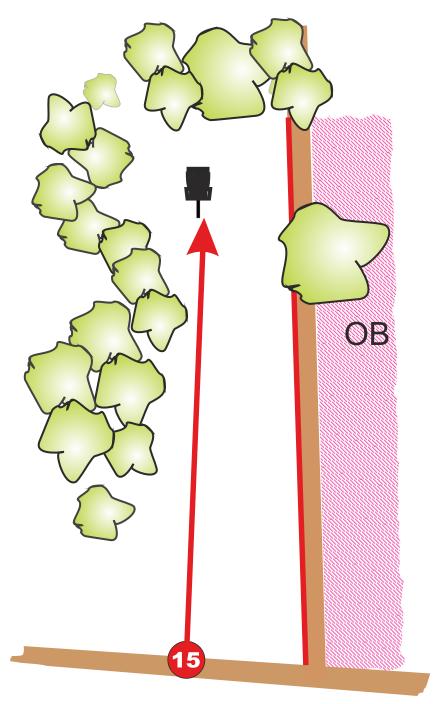


Par 5 204 m

Spotter an der Wegkreuzung erforderlich! Auf die benachbarten Bahnen achten!

Der Teich ist eine OB-Zone

15

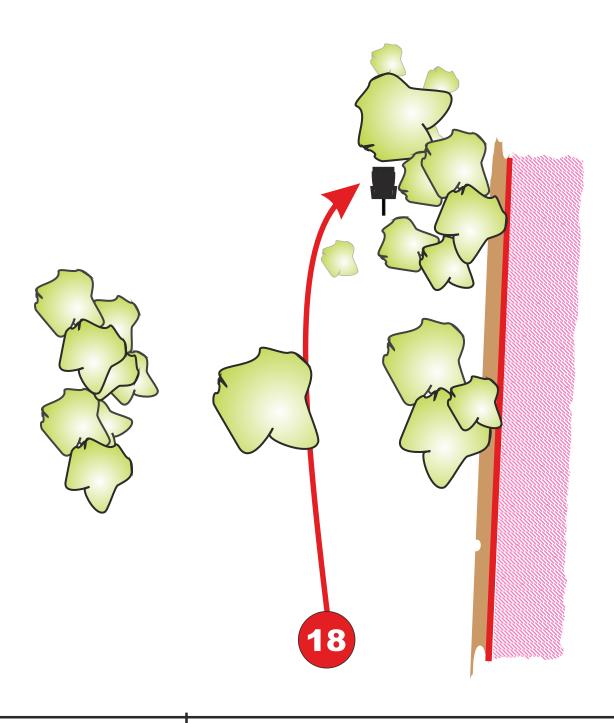


Par 3 92 m

Die Spielbahn ist rechts durch den Weg begrenzt.

OSTPARK OPUCIN

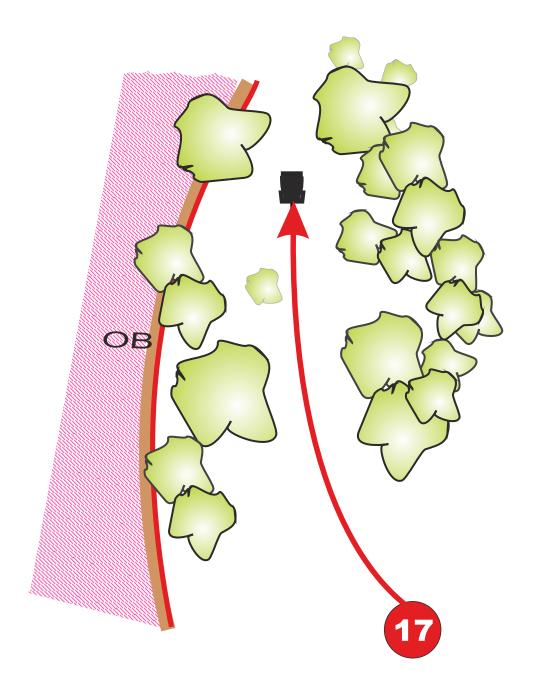
16



Par 3 87 m

Der Weg rechts ist save, darüber ist OB.

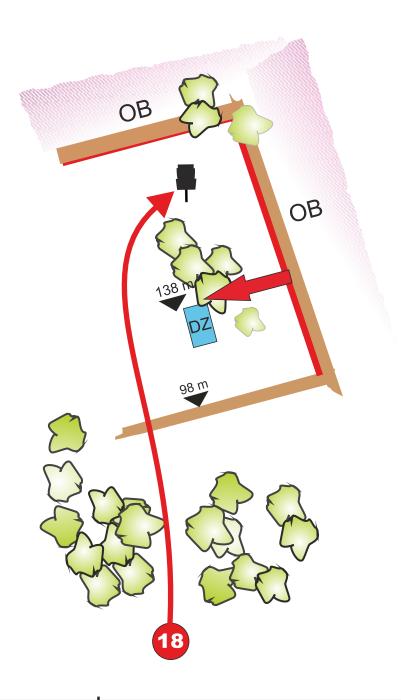
17



Par 3 74 m

Der Weg links, und darüber, ist OB.

18



Par 4 182 m

Die Spielbahn ist auf der Wiese rechts und hinten begrenzt.

Das Mando auf der Wiese ist links zu umspielen, bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt