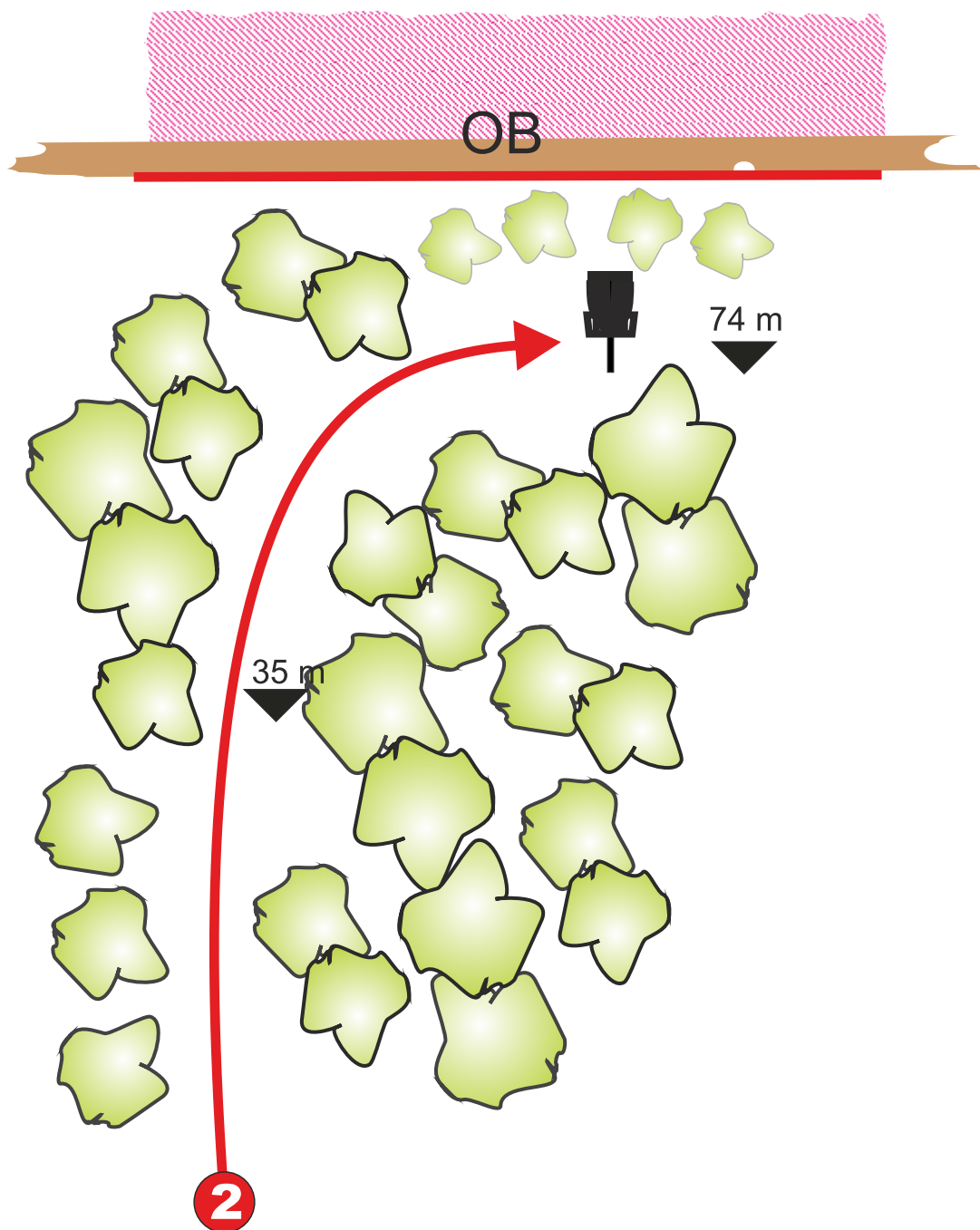


Par 3
87 m

Das Doppelmando ist zu durchspielen!

Bei verfehlen des Mando ist aus der Dropzone mit einem Strafpunkt weiterzuspielen.

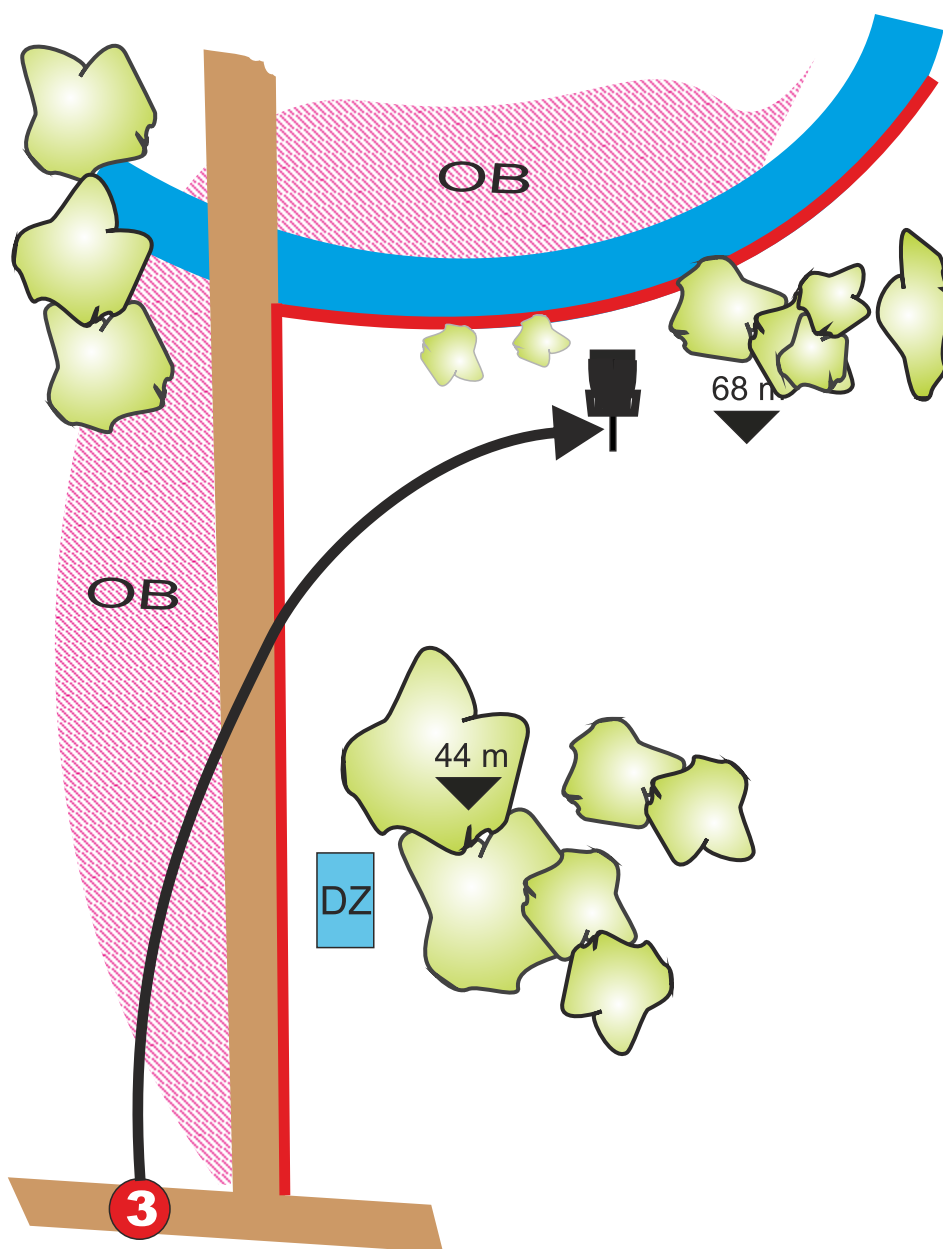
Hinter dem Korb befindet sich eine OB-Zone.



Par 3

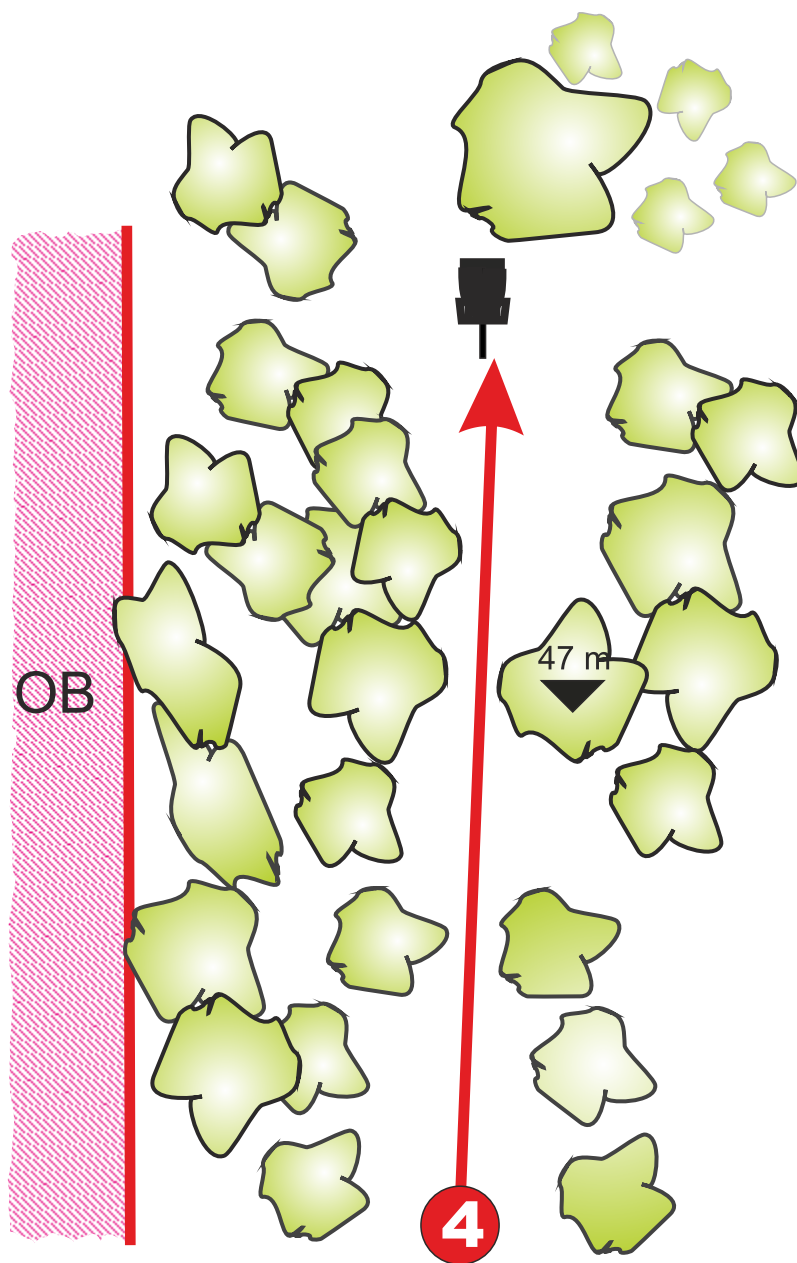
74 m

Hinter dem Korb ist der Weg und darüber OB



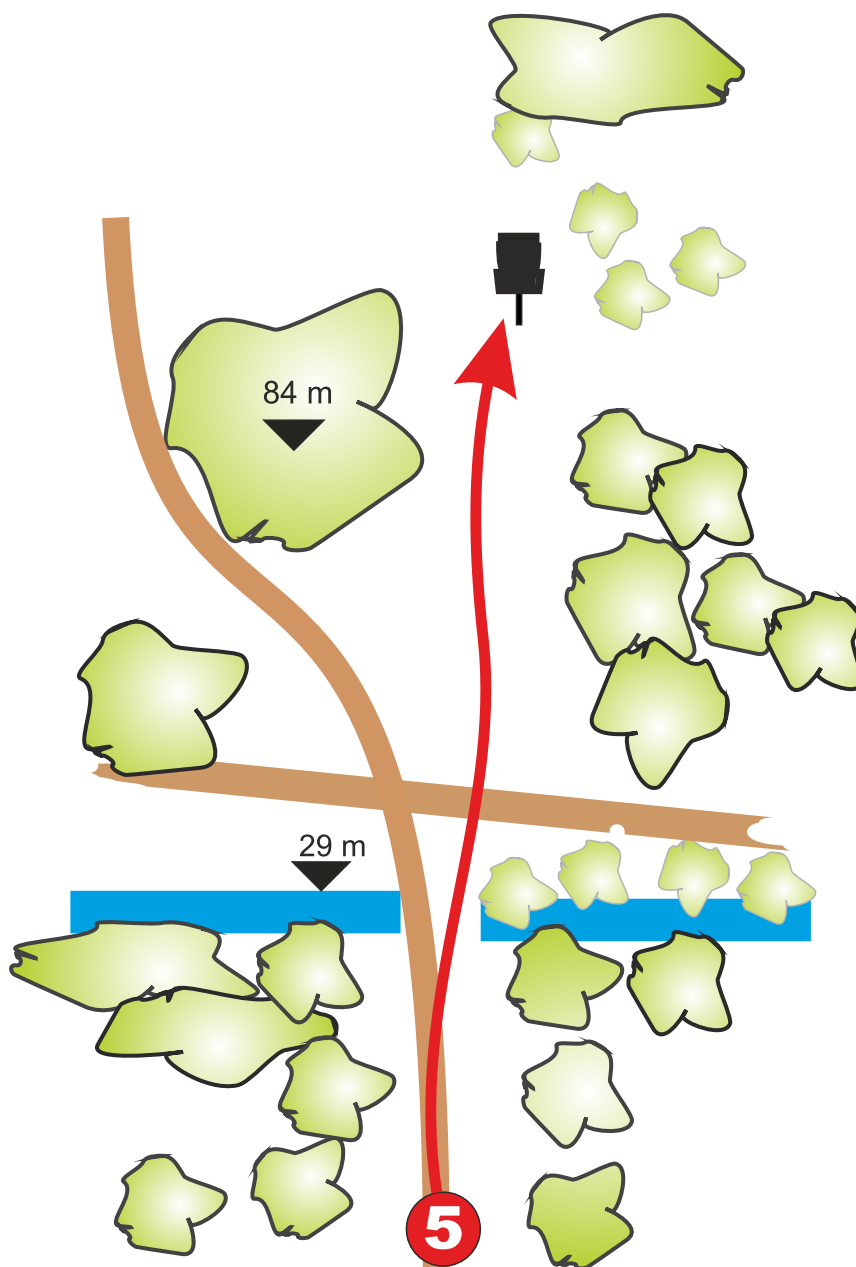
Par 3
68 m

Der erste Wurf muss rechts vom Weg und vor dem hinter dem Korb befindlichen Bach zur Ruhe kommen, sonst Dropzone mit Strafpunkt. Ab dem 2. Wurf normale OB-Regeln anwenden.



Par 3
94 m

Der Friedhof ist eine OB-Zone. Scheiben dürfen während der Runde nicht vom Friedhof geholt werden. Nicht über den Zaun klettern!



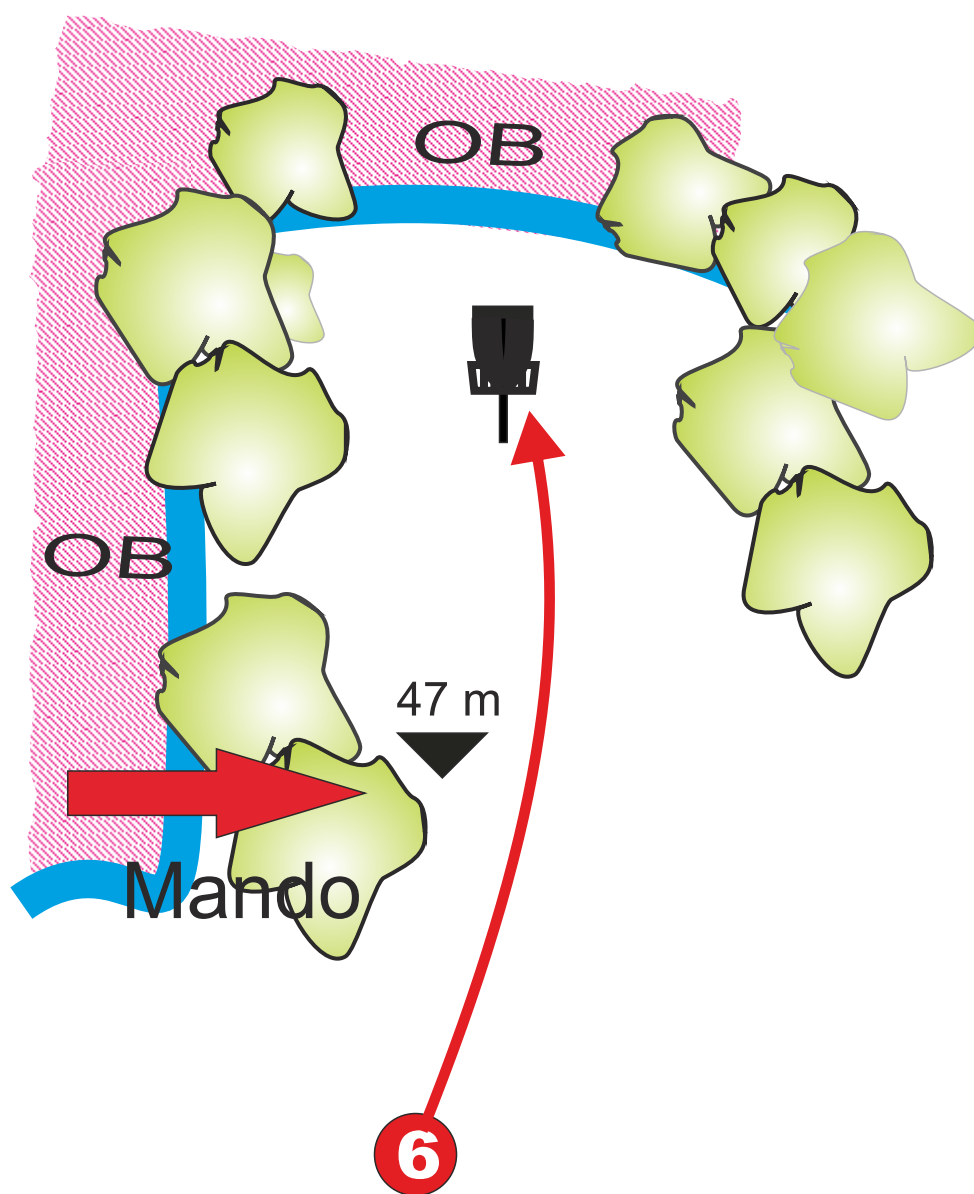
Par 3

101 m

Achtung:

Spotter an der Wegkreuzung erforderlich!

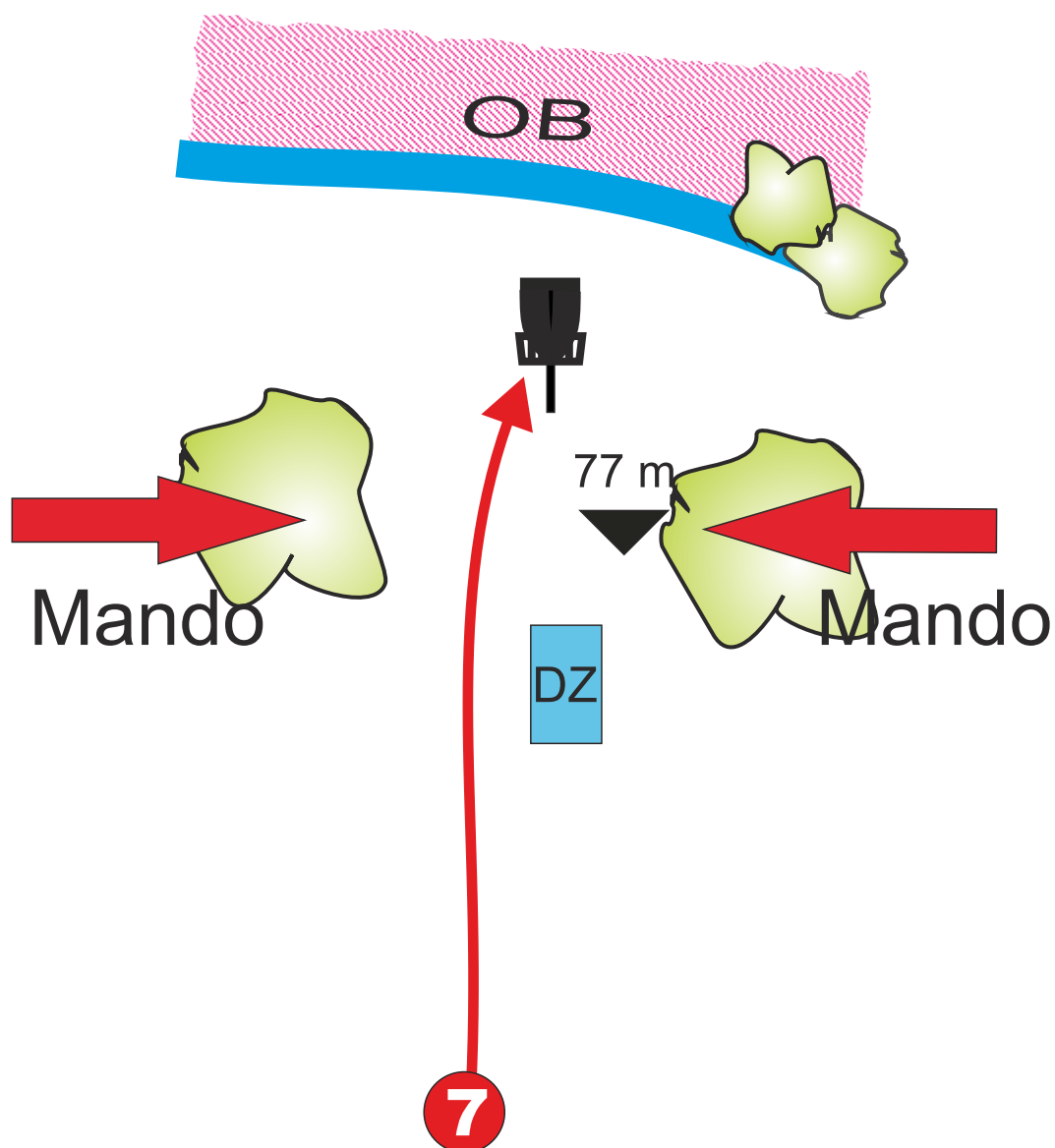
Wasserhindernis beachten



Par 3

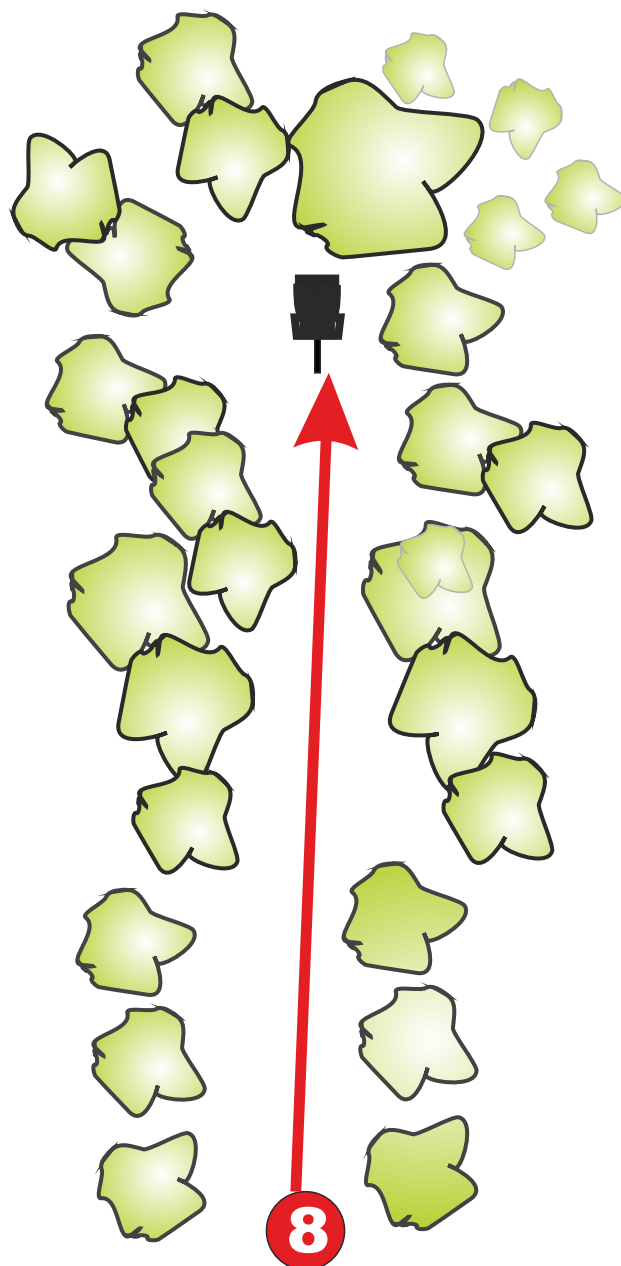
87 m

Das Mando ist rechts zu umspielen, bei verfehlen = Ree tee
Wasserlauf und darüber ist immer OB



Par 3
92 m

Das Doppelmando ist zu durchspielen, bei verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.
Wasserlauf und darüber ist OB



Par 3

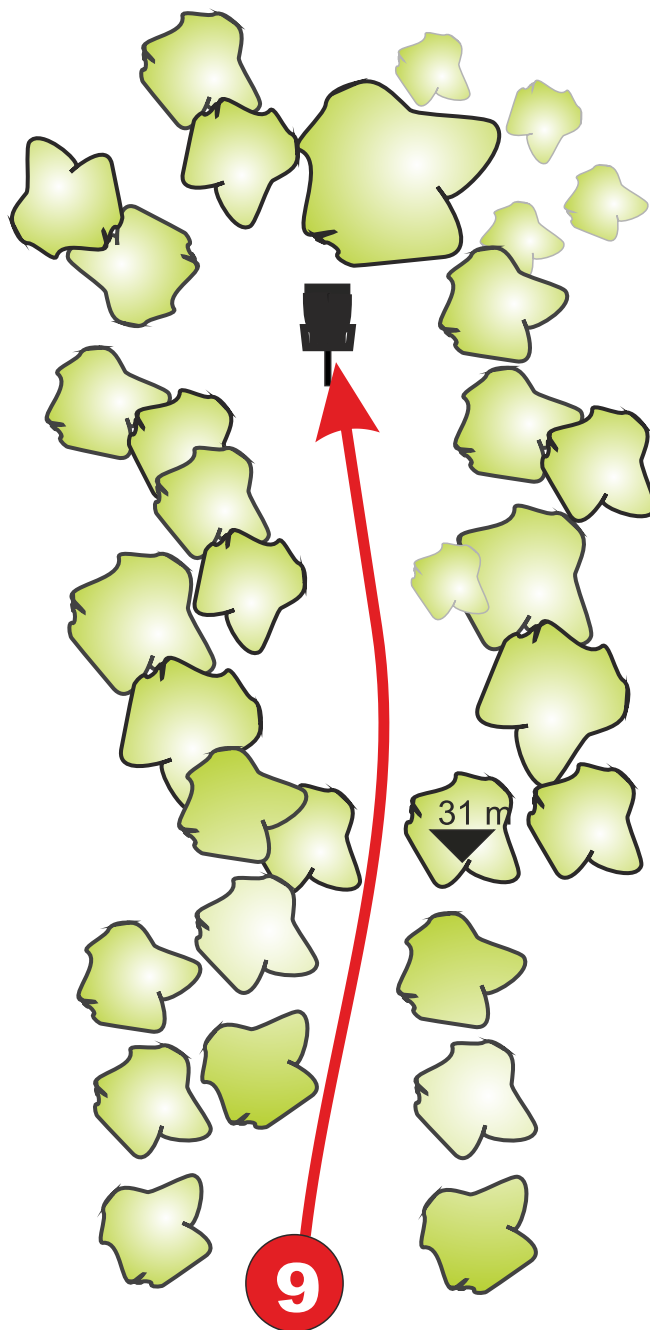
80 m

Keine Einschränkungen

Höhendifferenz + 3 m

OSTPARK open

9



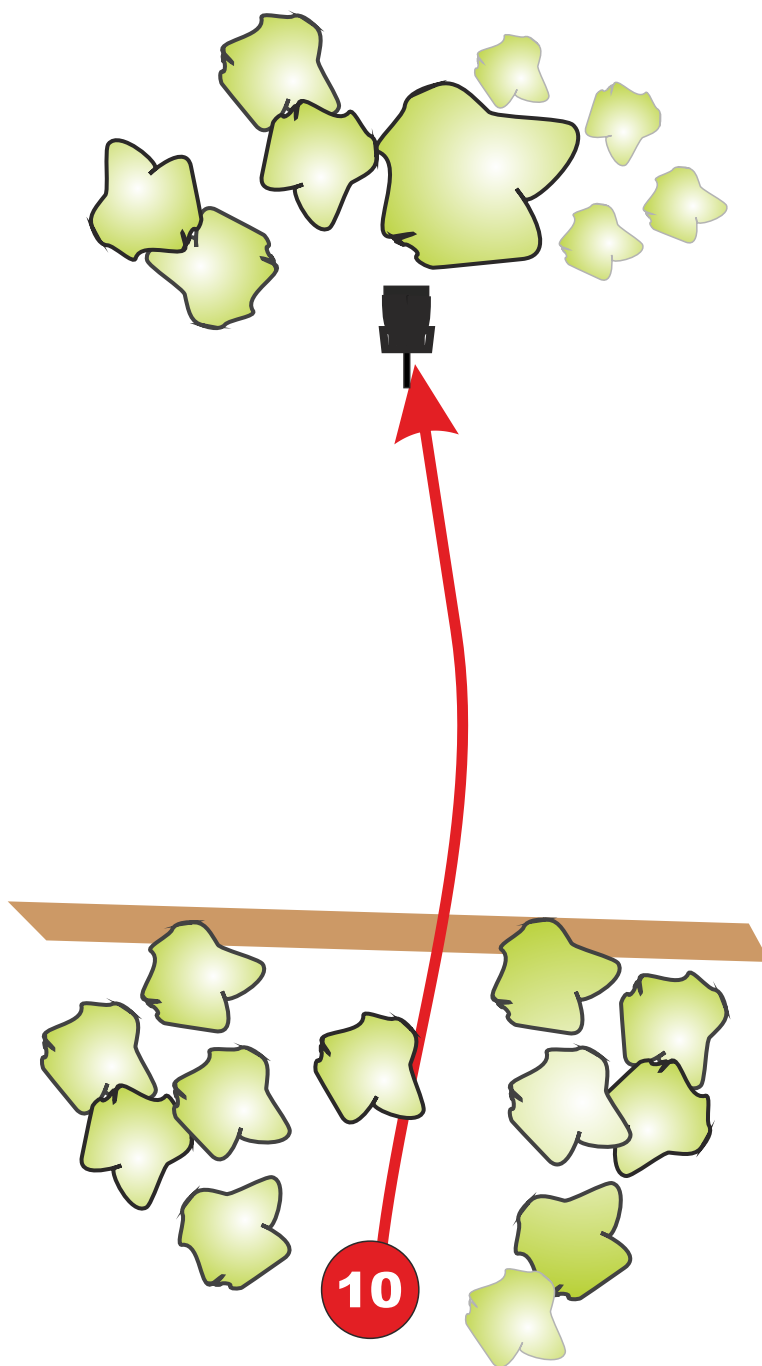
Par 3

81 m

Keine Einschränkungen

OSTPARK open

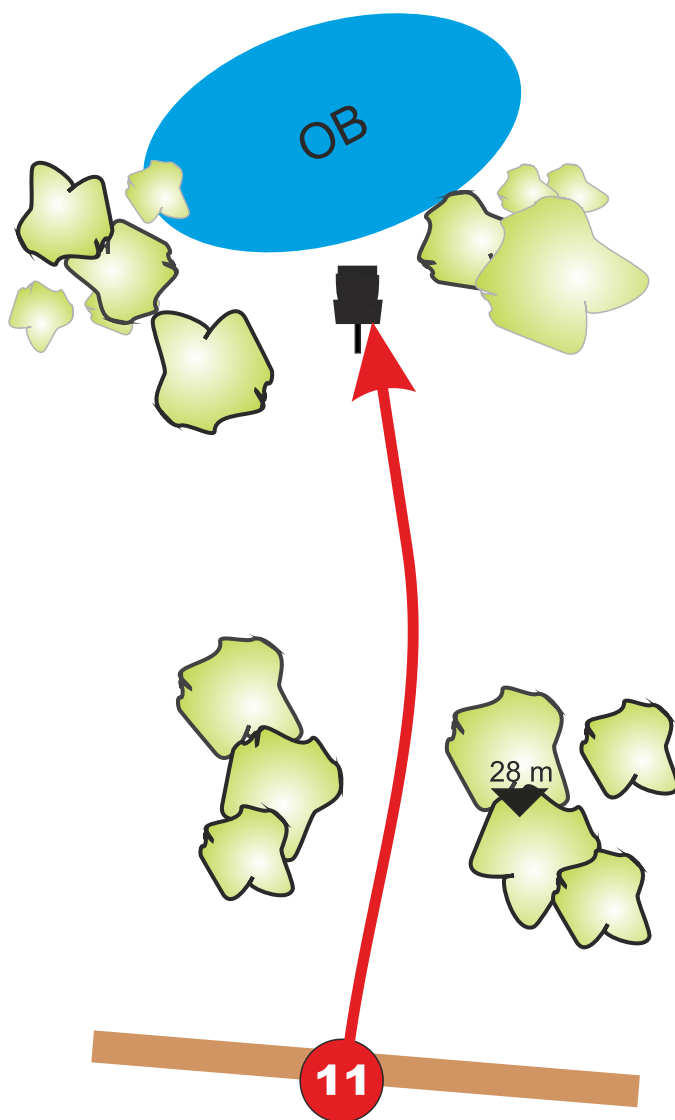
10



Par 3

97 m

Spotter am Weg erforderlich!



Par 3

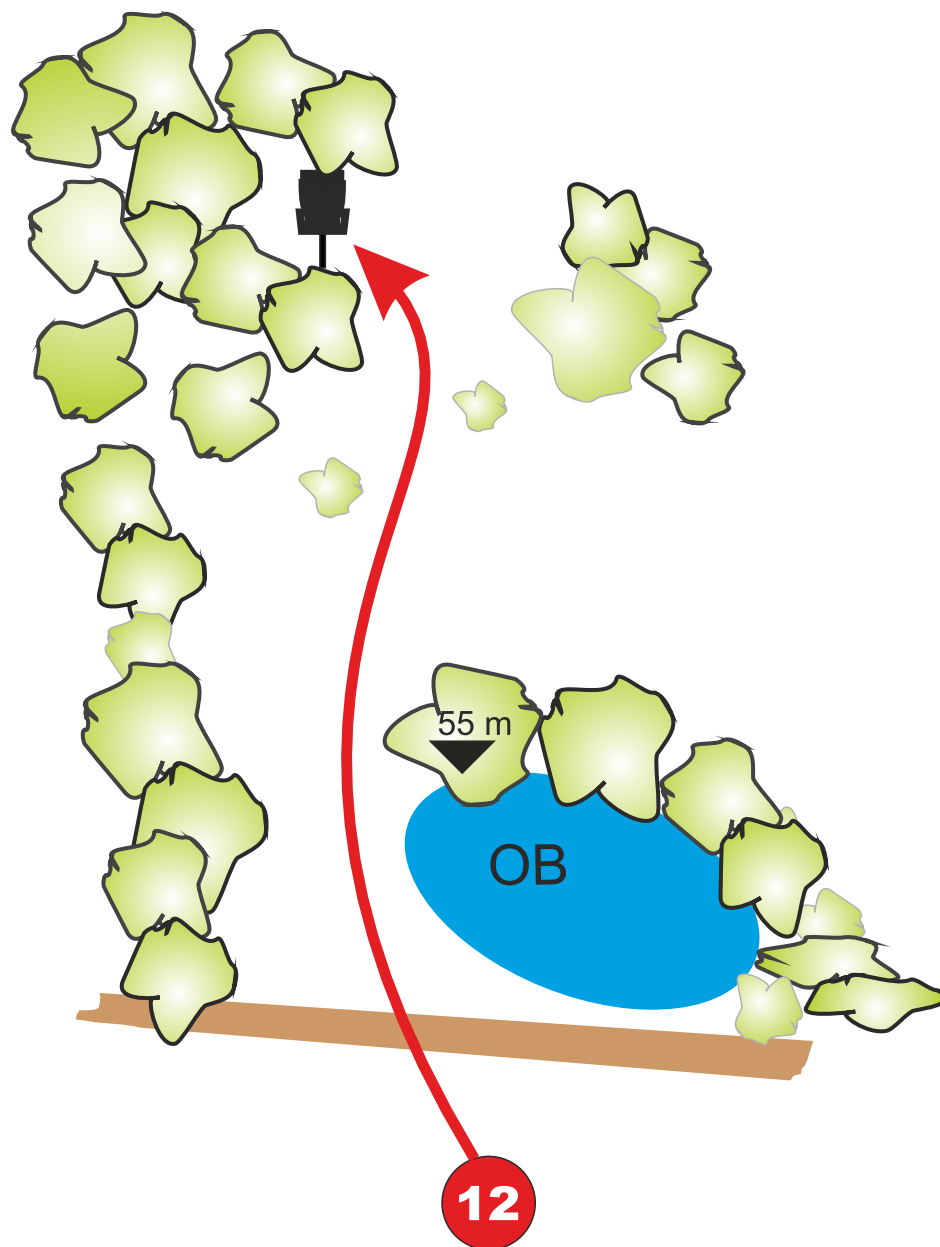
94 m

Keine Einschränkungen

Wasser OB beachten

OSTPARK open

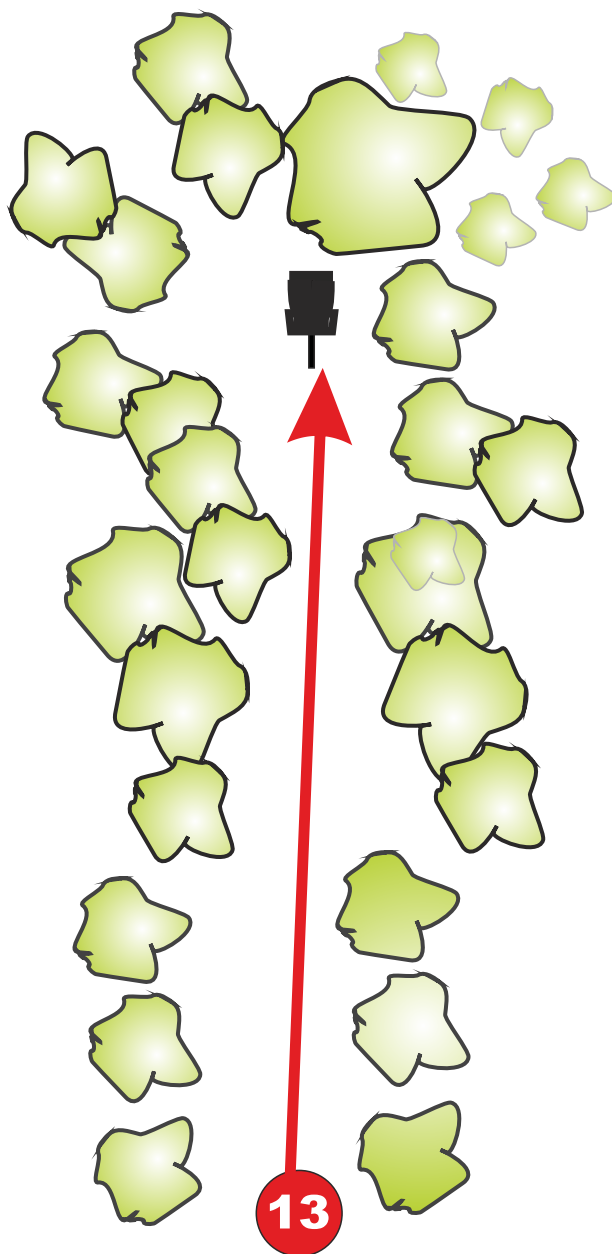
12



Par 3

115 m

Wasserhindernis beachten



Par 3

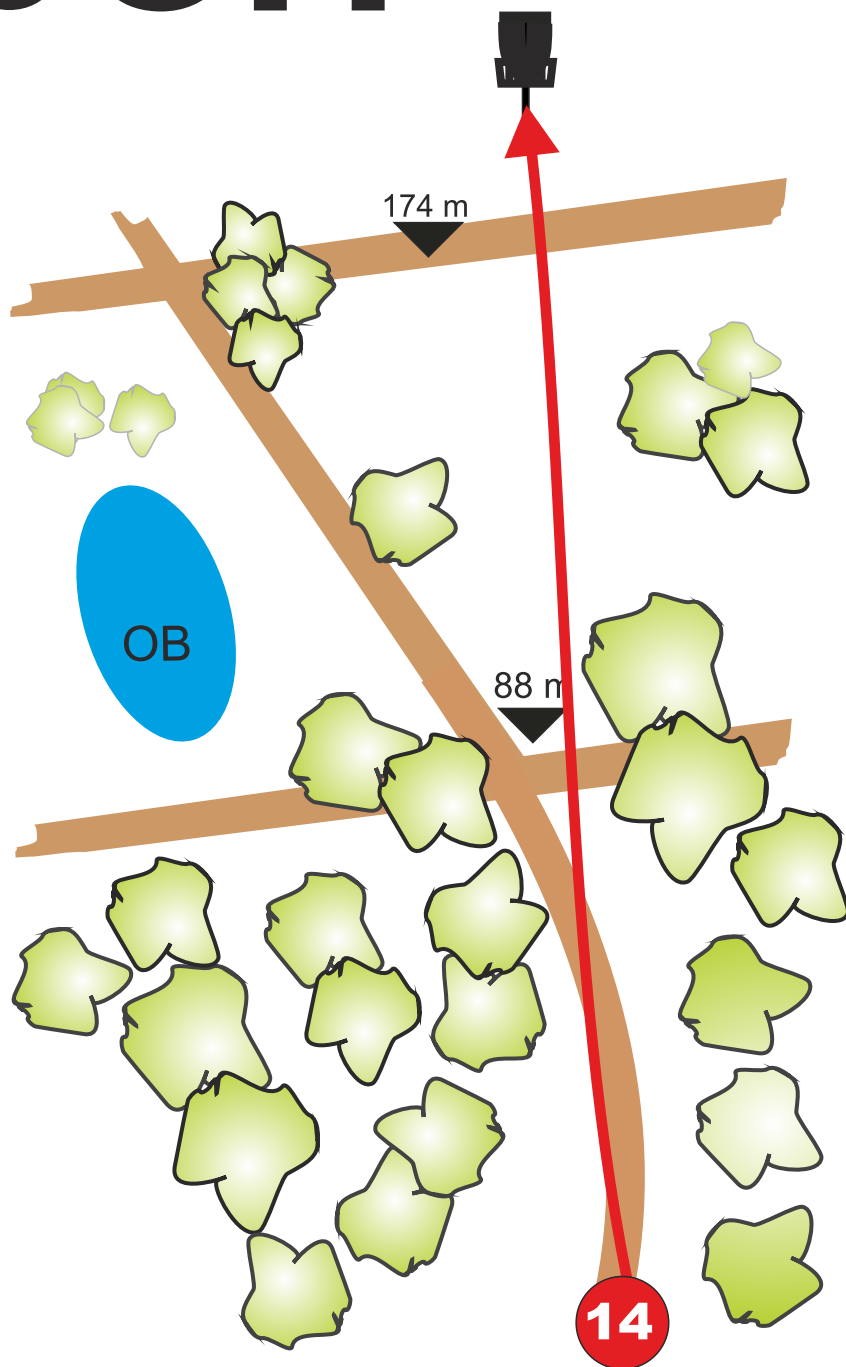
64 m

Keine Einschränkungen

Höhendifferenz + 2 m

OSTPARK open

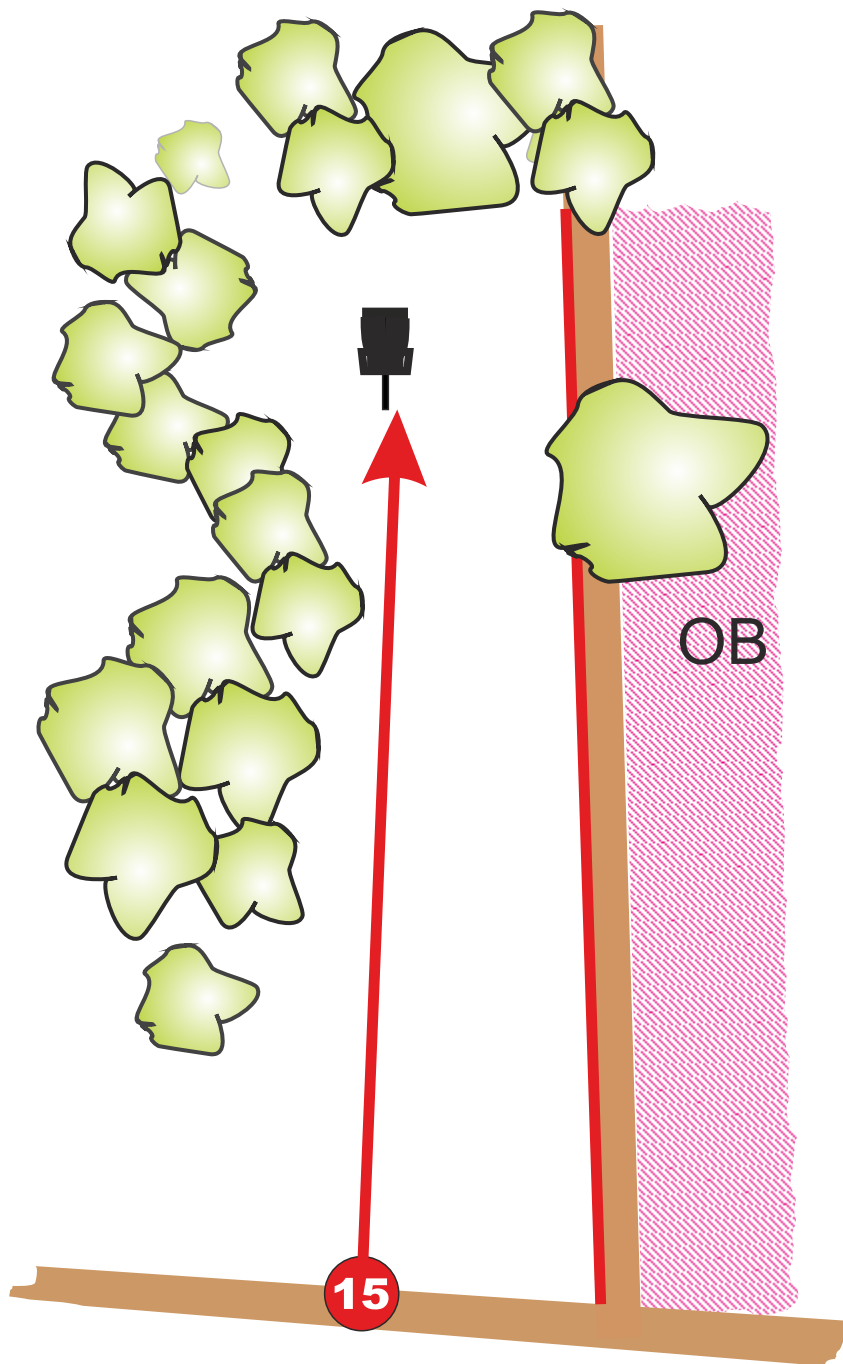
14



Par 5
204 m

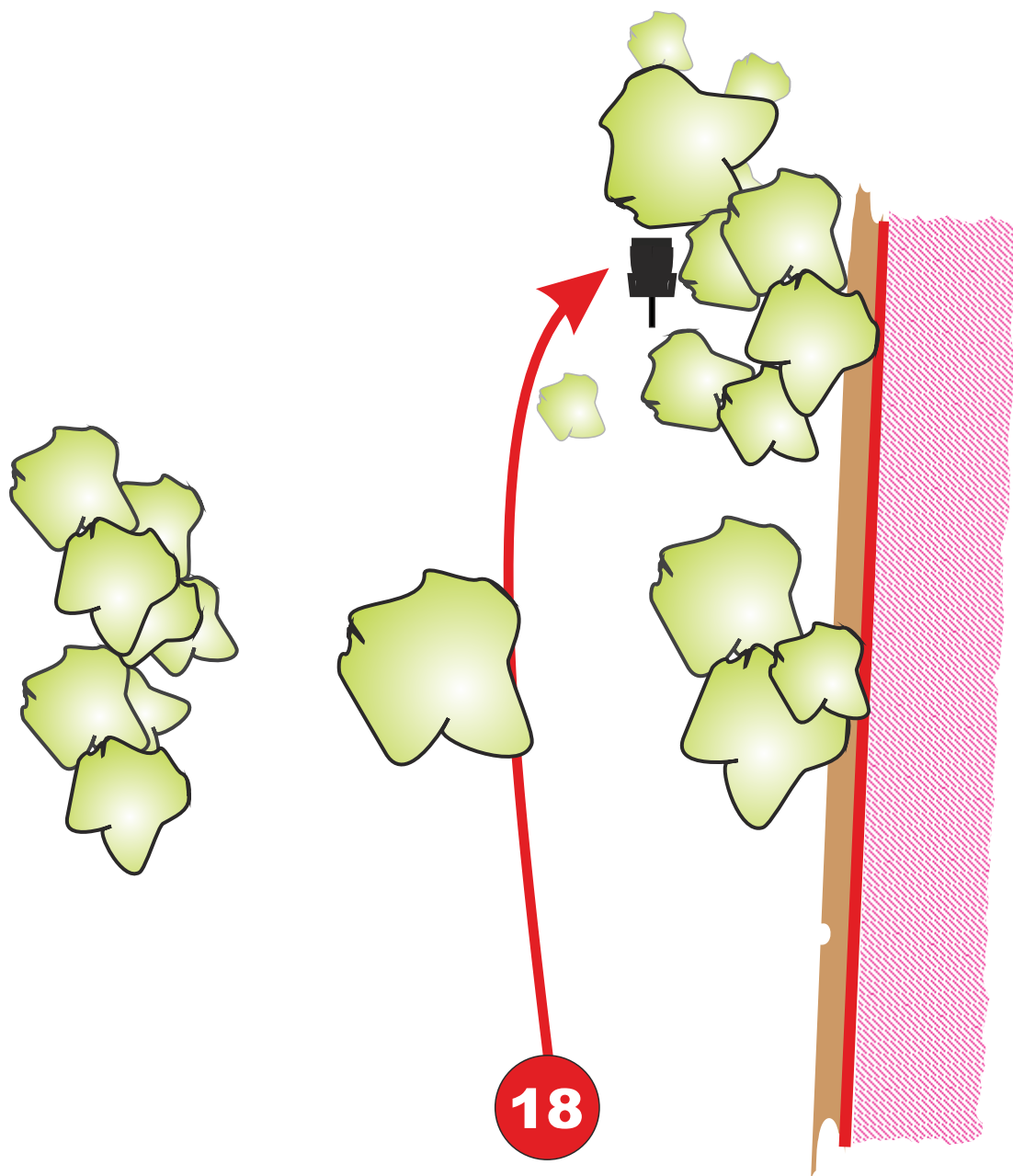
Spotter an der Wegkreuzung erforderlich!
Auf die benachbarten Bahnen achten!

Der Teich ist eine OB-Zone



Par 3
92 m

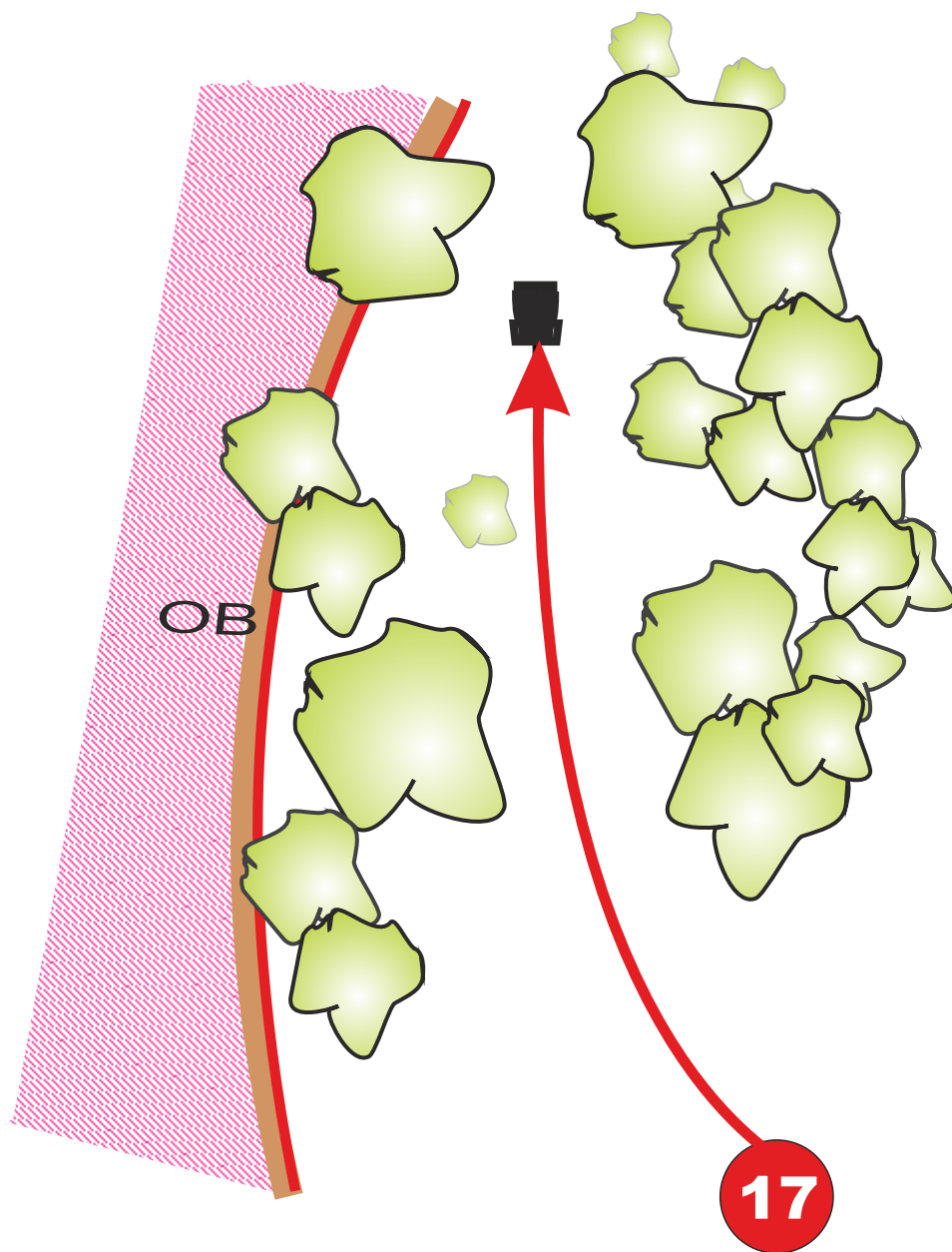
Die Spielbahn ist rechts durch den Weg begrenzt.



Par 3

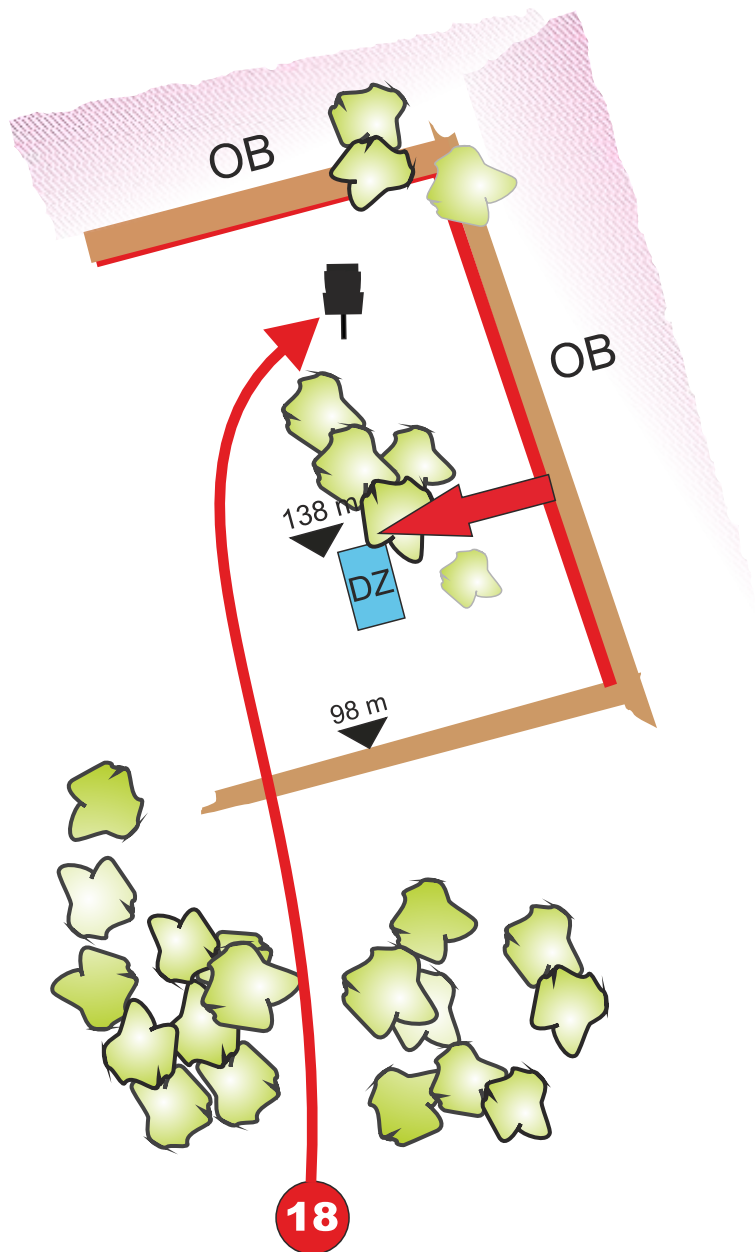
87 m

Der Weg rechts ist save, darüber ist OB.



Par 3
74 m

Der Weg links, und darüber, ist OB.



Par 4

182 m

Die Spielbahn ist auf der Wiese rechts und hinten begrenzt.

Das Mando auf der Wiese ist links zu umspielen, bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt