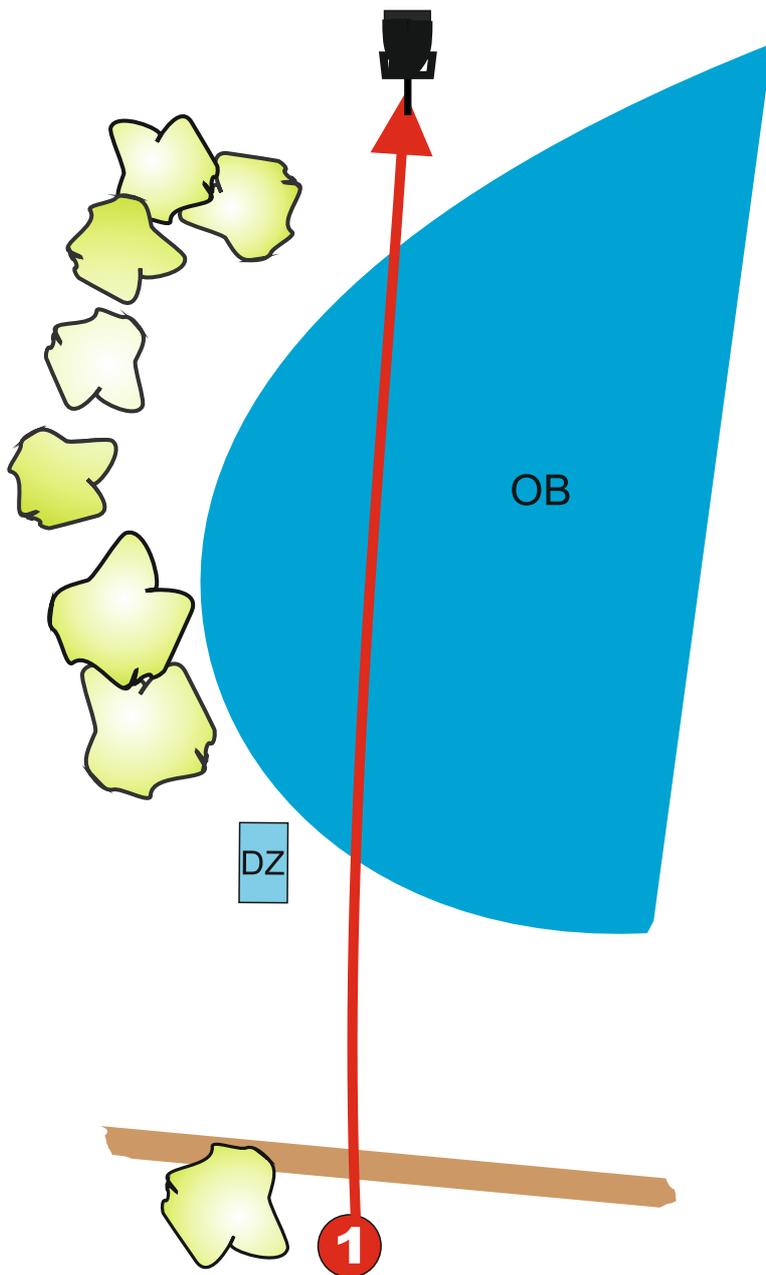


WALDSCHWIMMBAD OPEN



1

119 m

Par 3

Wird mit dem ersten Wurf über das Wasser gespielt und das Ufer nicht erreicht = Dropzone mit Strafwurf

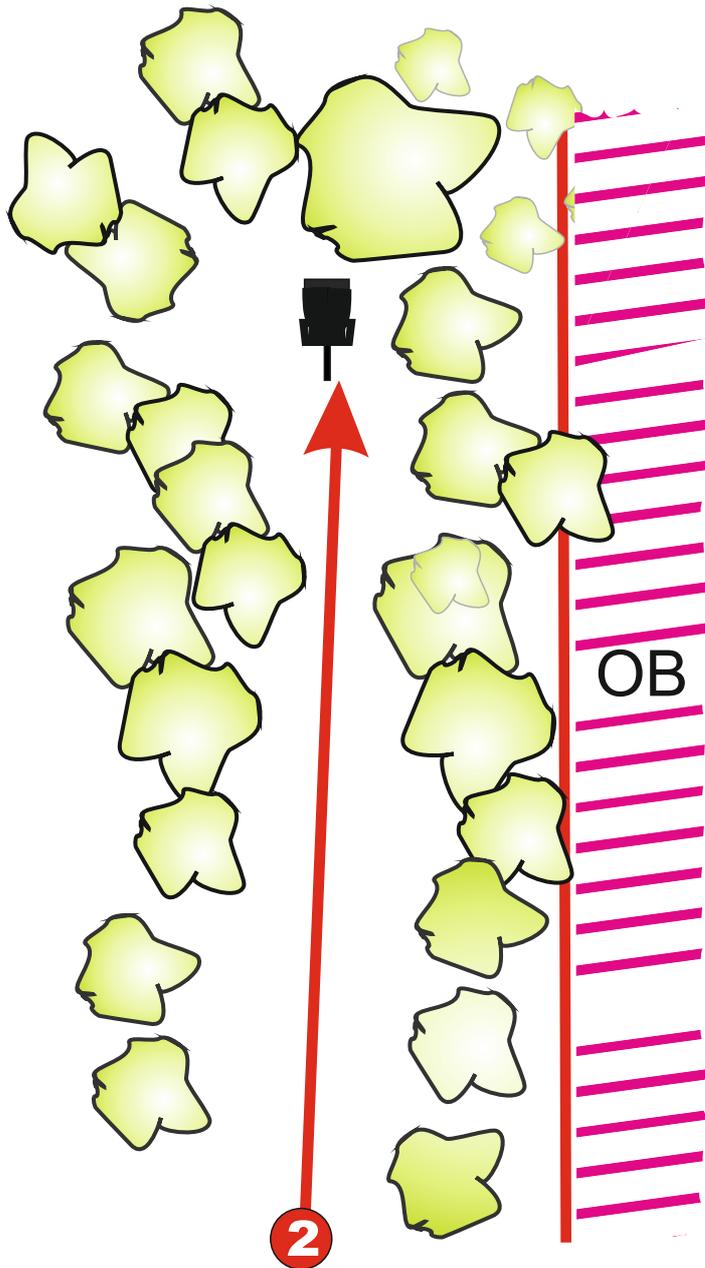
Wird mit dem ersten Wurf über Wasser gespielt, dann Land erreicht und danach geht die Scheibe ins Wasser = normale OB-Regel

Ab dem zweiten Wurf immer normale OB-Regel anwenden

Bahn 3 beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



2

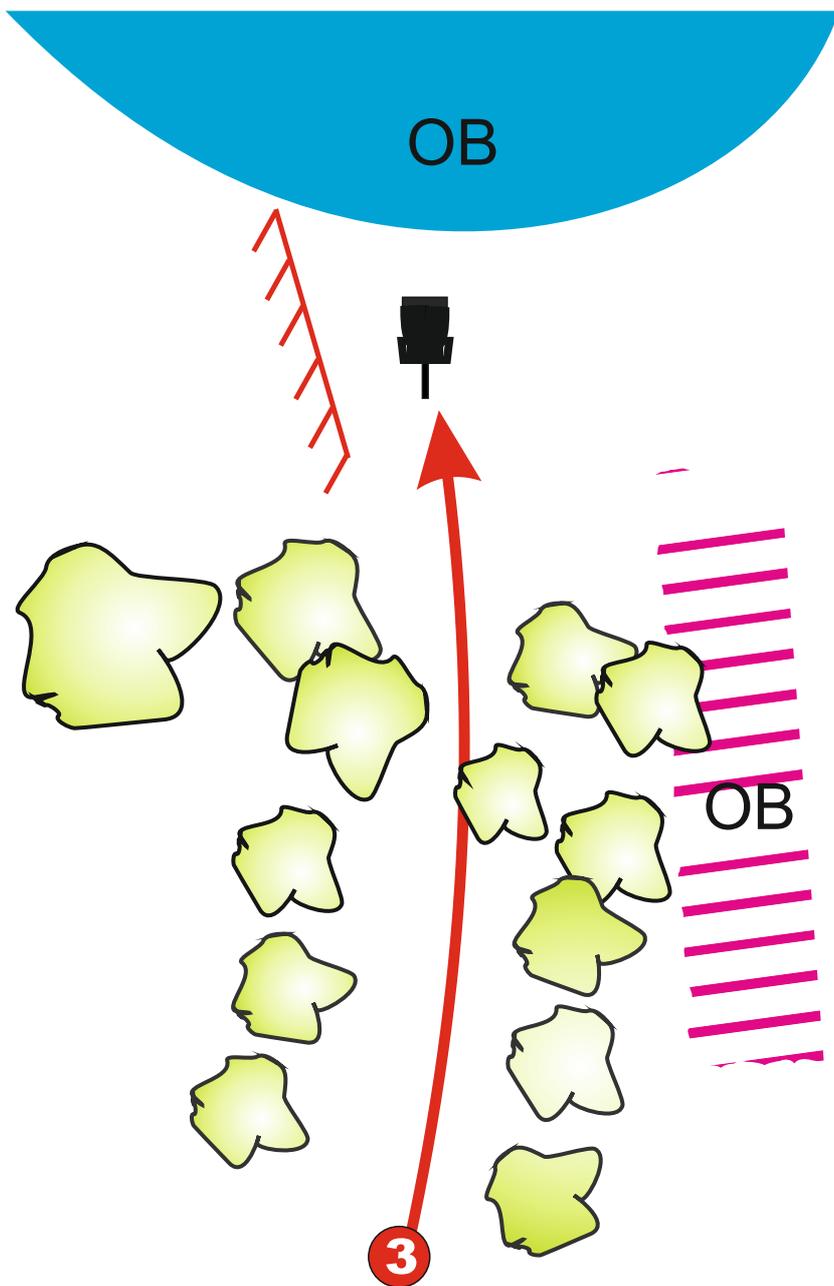
128 m

Par 4

Auf der rechten Seite ist die Spielbahn durch einen Zaun begrenzt.
Bahn 3 beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



3

58 m

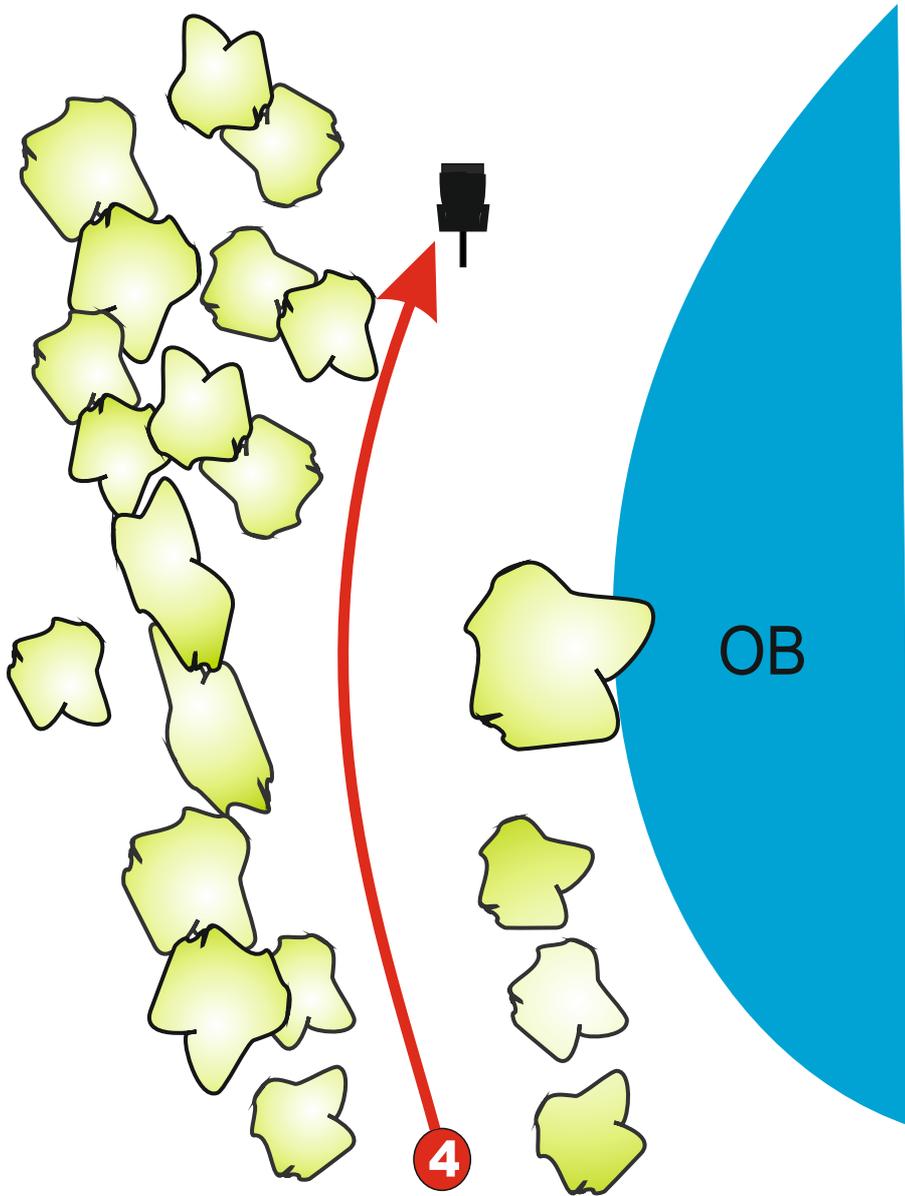
Par 3

Höhendifferenz - 4 Meter

Die Dachflächen der Gebäude rechts sind OB. Scheiben gelten als Lost Disc und können erst nach der Runde geholt werden!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



4

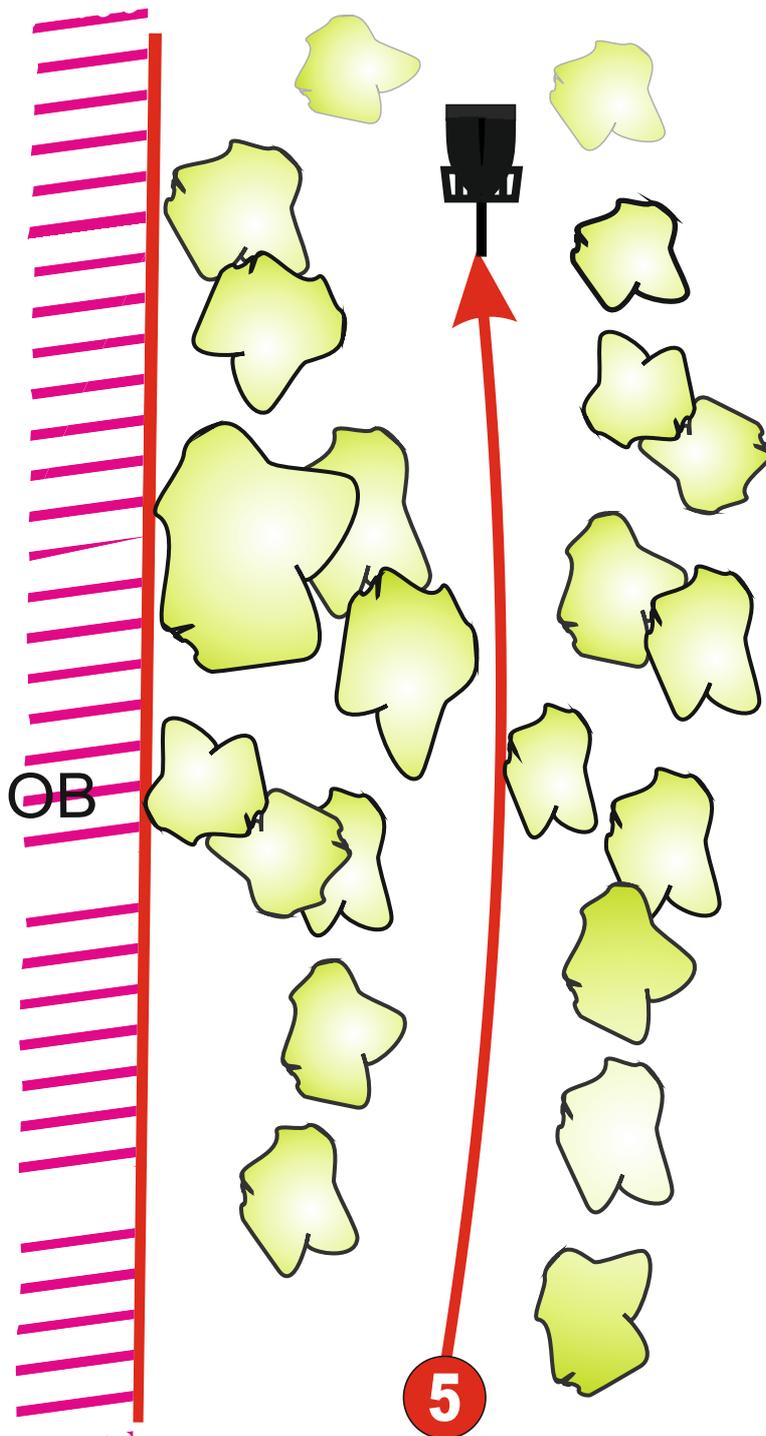
94 m

Par 3

Keine Einschränkungen



WALDSCHWIMMBAD OPEN



5

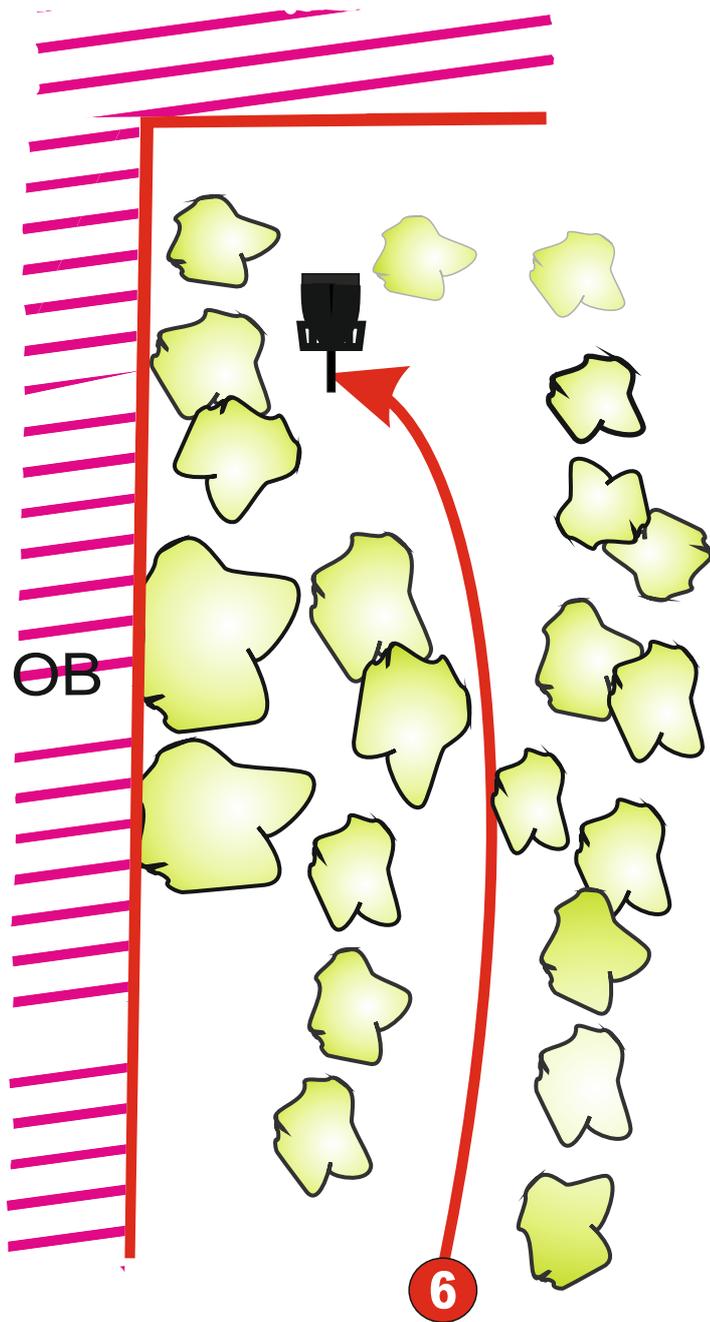
74 m

Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun begrenzt



WALDSCHWIMMBAD OPEN



6

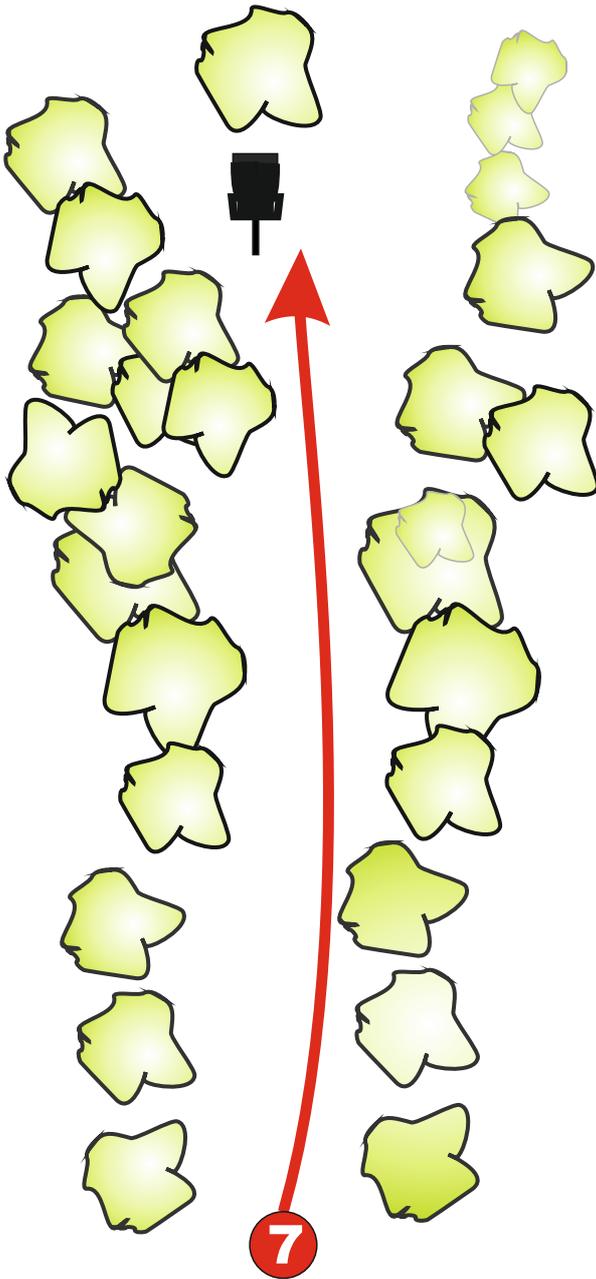
78 m

Par 3

Die Spielbahn ist links und hinter dem Korb durch einen Zaun begrenzt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



7

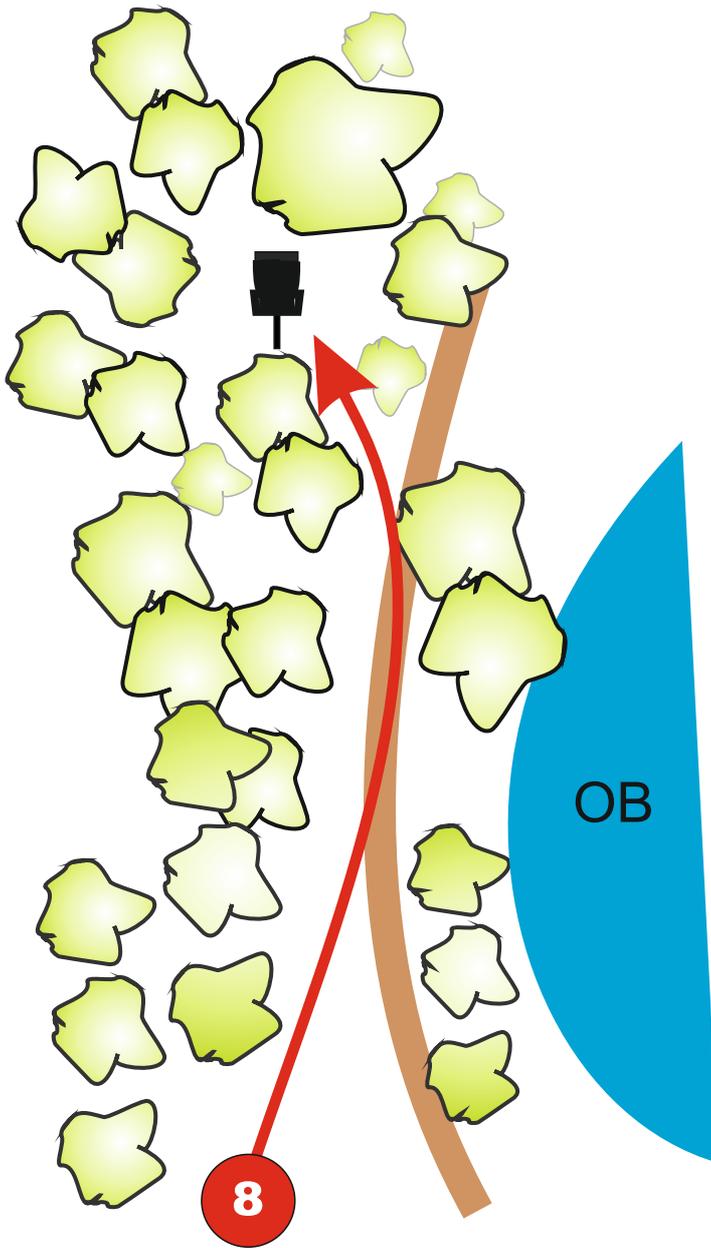
64 m

Par 3

Keine Einschränkungen



WALDSCHWIMMBAD OPEN



8

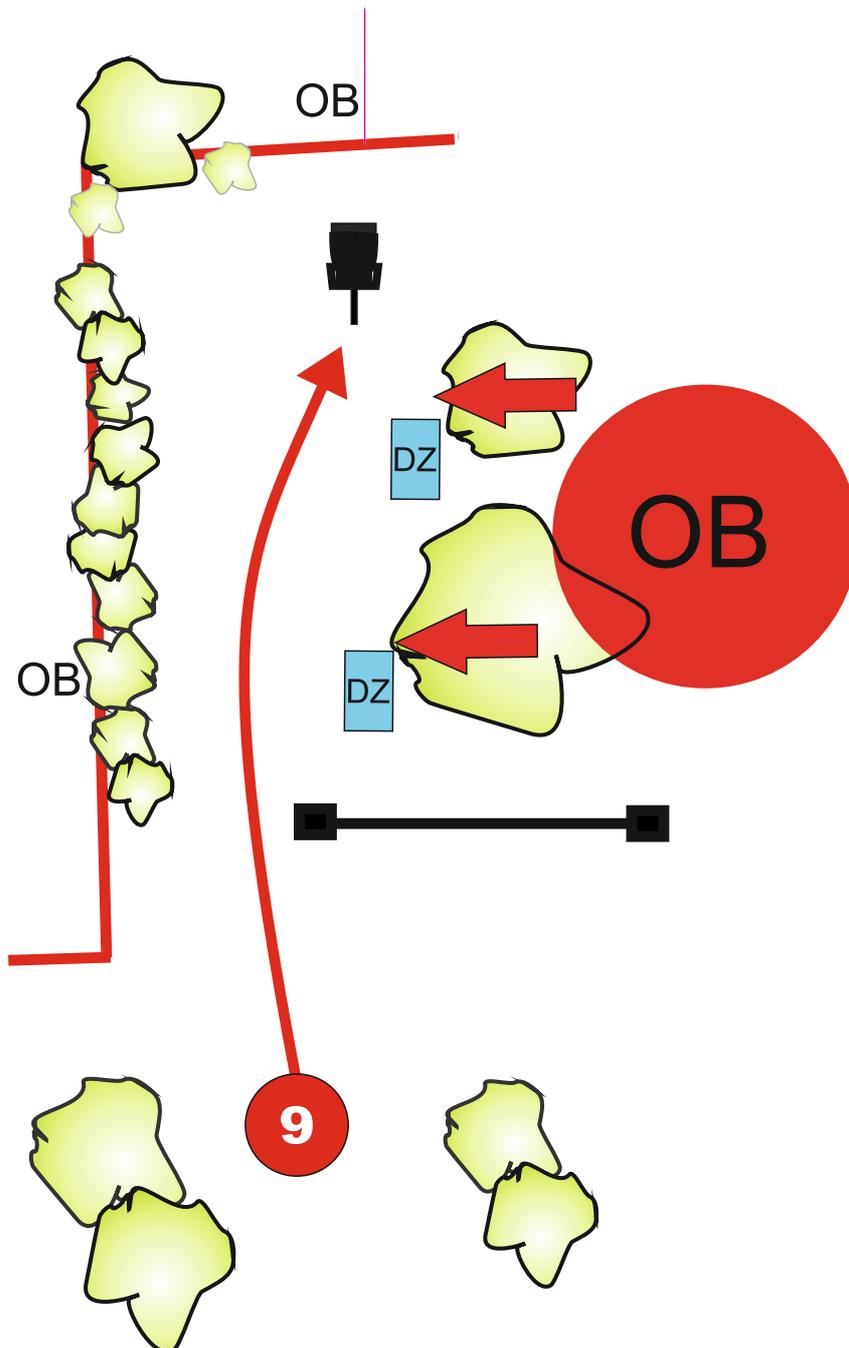
95 m

Par 3

Keine Einschränkungen



WALDSCHWIMMBAD OPEN



9

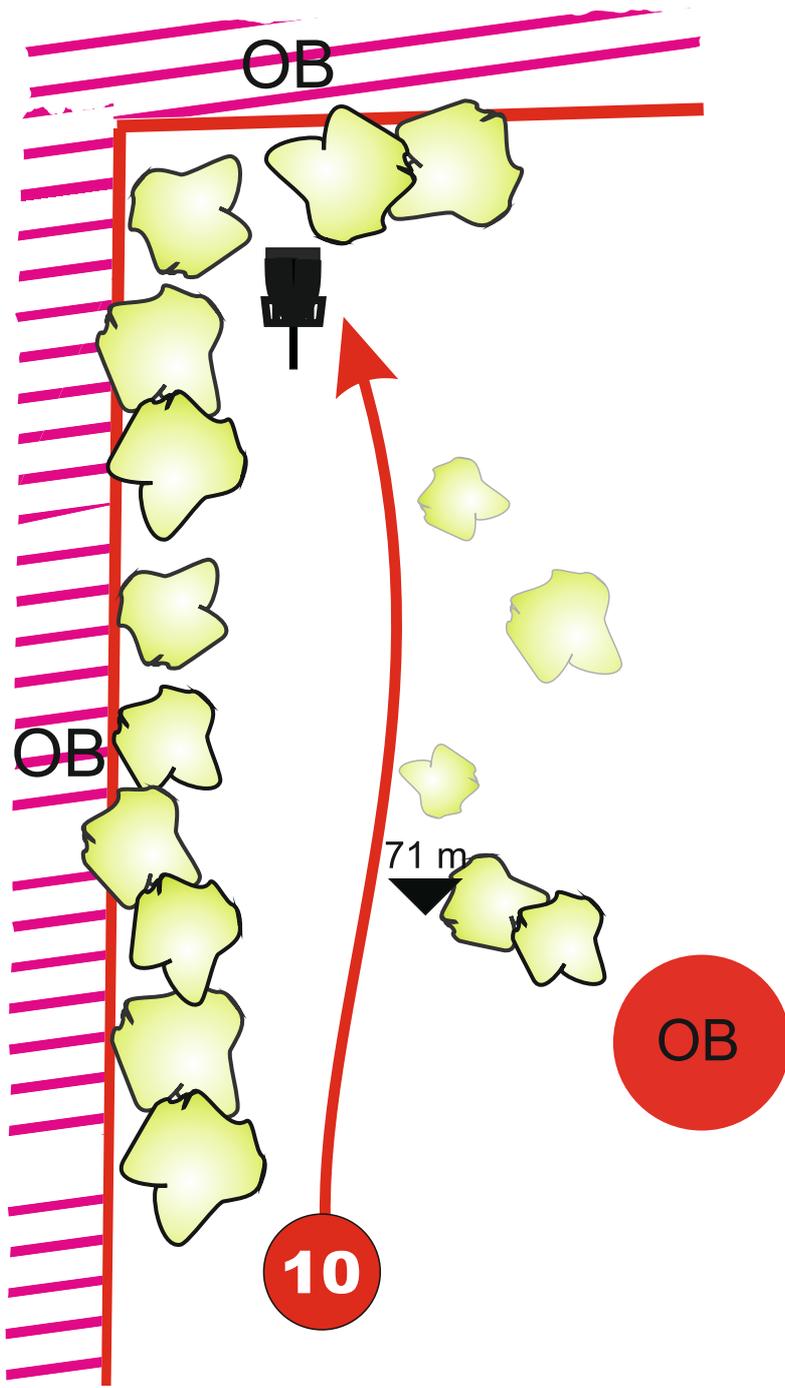
86 m

Par 3

Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.
Beide Mandos sind links zu umspielen, bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.
Die Insel von Bahn 11 ist OB



WALDSCHWIMMBAD OPEN



10

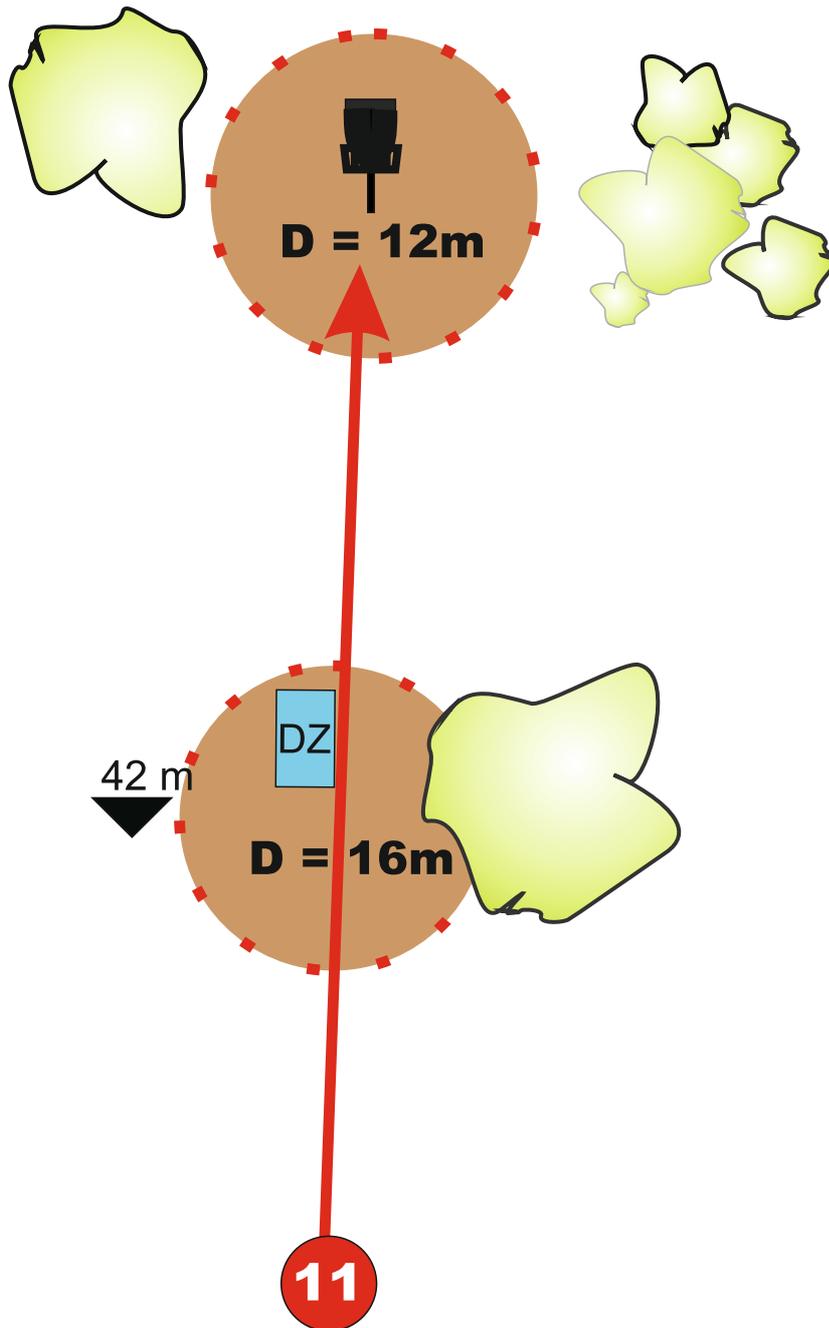
148 m

Par 4

Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.
Die Insel der Bahn 11 ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



11

77 m

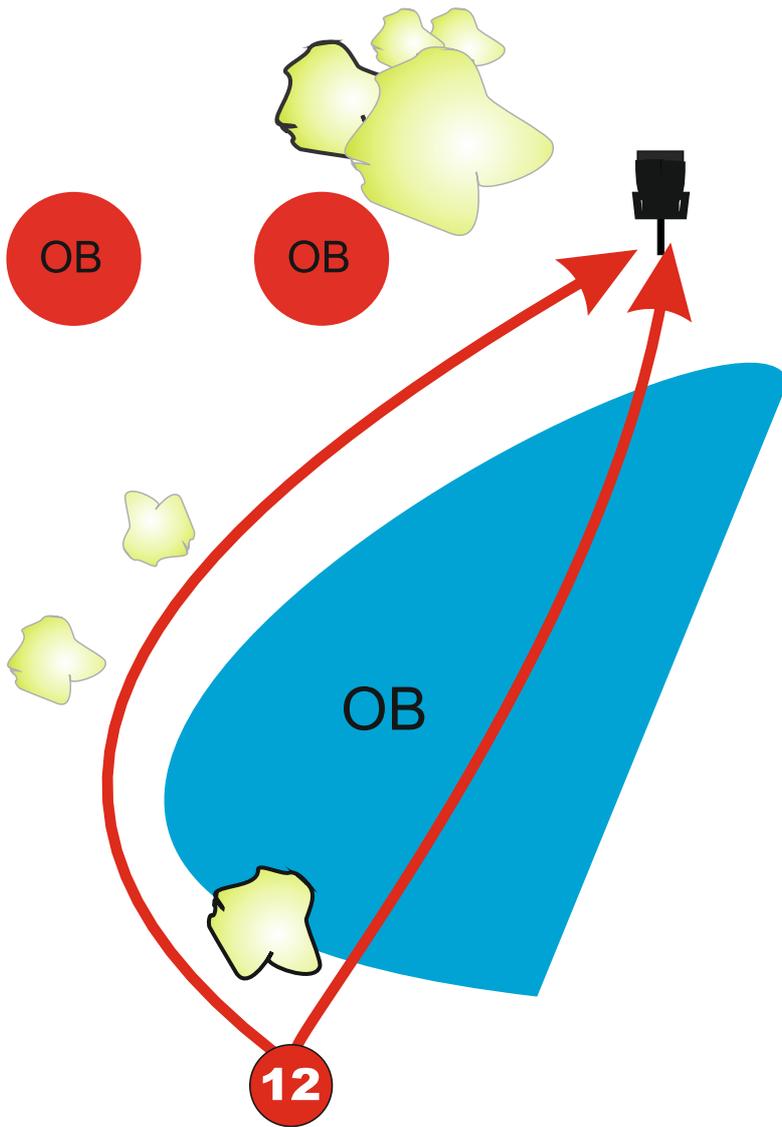
Par 3

Doppelinsel:

Kommt beim ersten Wurf die Scheibe auf keiner Insel zur Ruhe = DZ mit Strafwurf. Danach muss von der DZ aus die Scheibe auf der zweiten Insel zur Ruhe kommen, sonst Wiederholung ohne Strafwurf.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



12

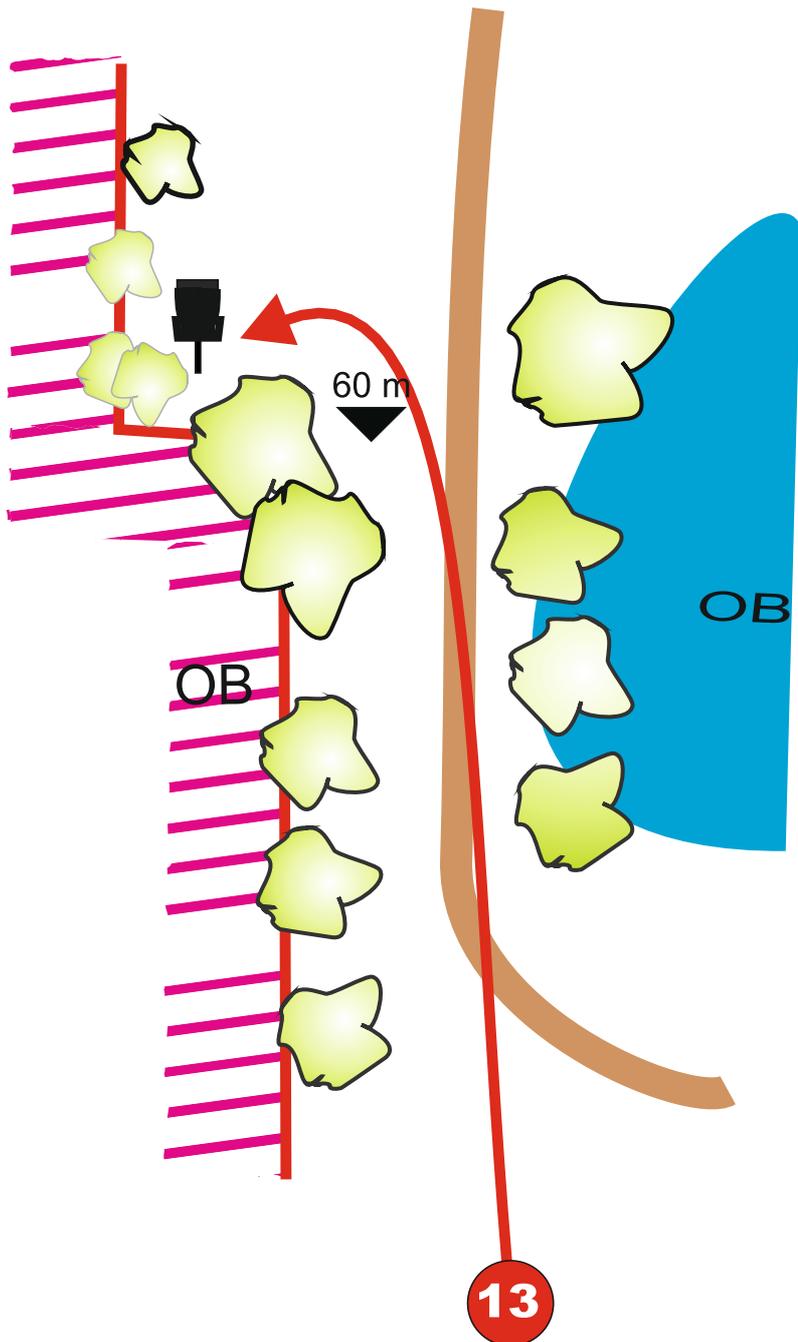
108 m

Par 3

Die Inseln von Bahn 11 sind OB



WALDSCHWIMMBAD OPEN



13

68 m

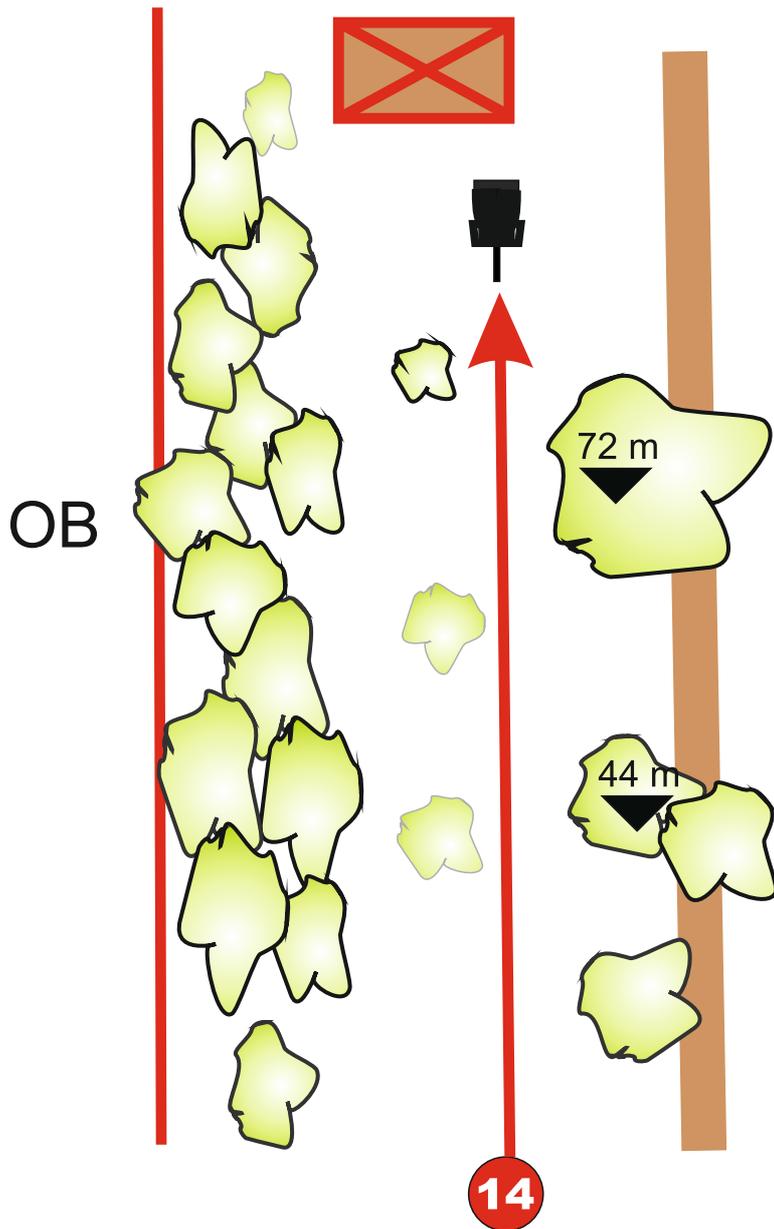
Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun und rechts durch den See begrenzt.

Spotter am Eck des Zauns erforderlich!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



14

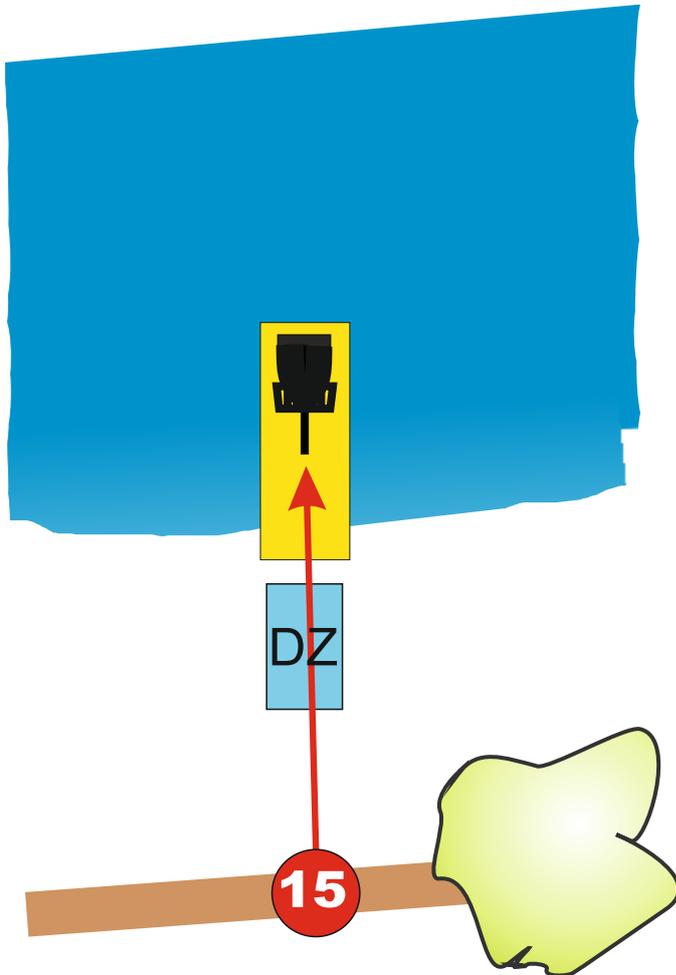
102 m

Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun begrenzt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



15

22 m

Par 3

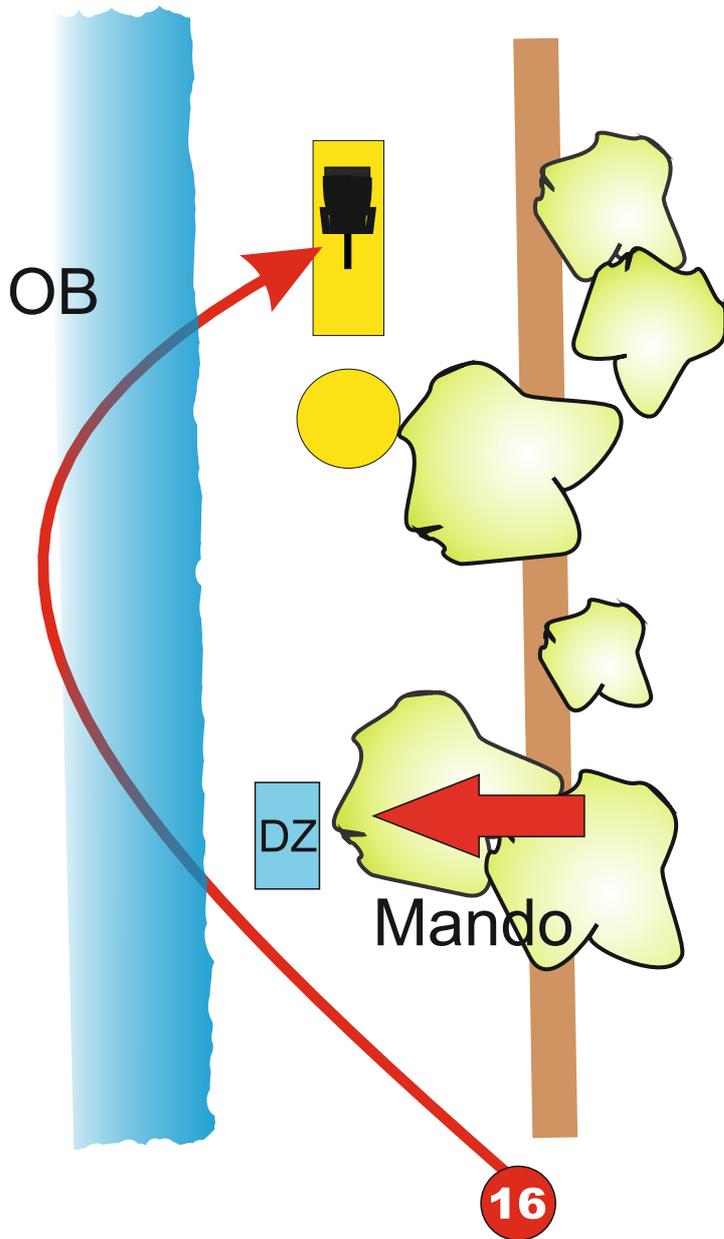
Erstes Wasser-OB = Dropzone mit Strafwurf

Jedes weitere Wasser-OB = Dropzone ohne Strafwurf

Höhendifferenz = - 4 m



WALDSCHWIMMBAD OPEN



16

85 m

Par 3

Das Mando ist links zu umspielen. Bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.
Der Korb steht erhöht auf einem Spielgerät.
Höhendifferenz - 3m

Auf entgegen kommende Personen achten!

