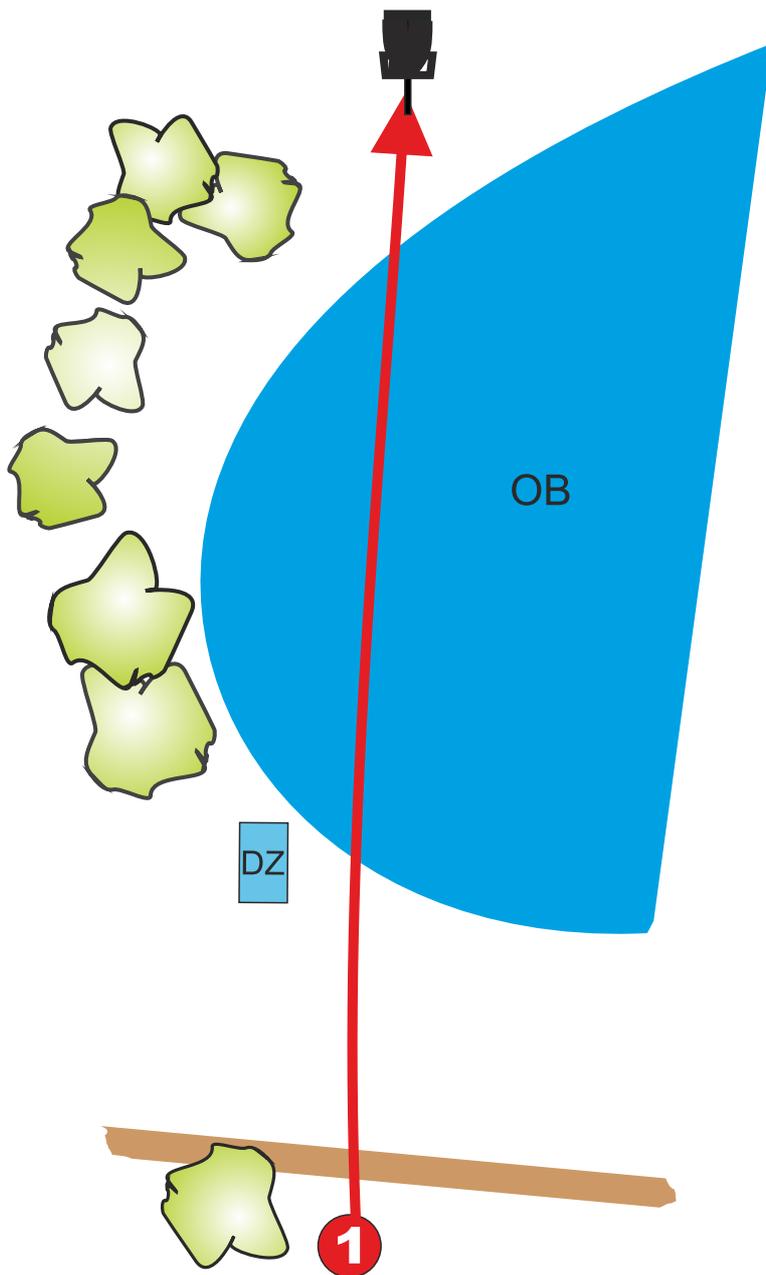


WALDSCHWIMMBAD OPEN



1

119 m

Par 3

Wird mit dem ersten Wurf über das Wasser gespielt und das Ufer nicht erreicht = Dropzone mit Strafwurf

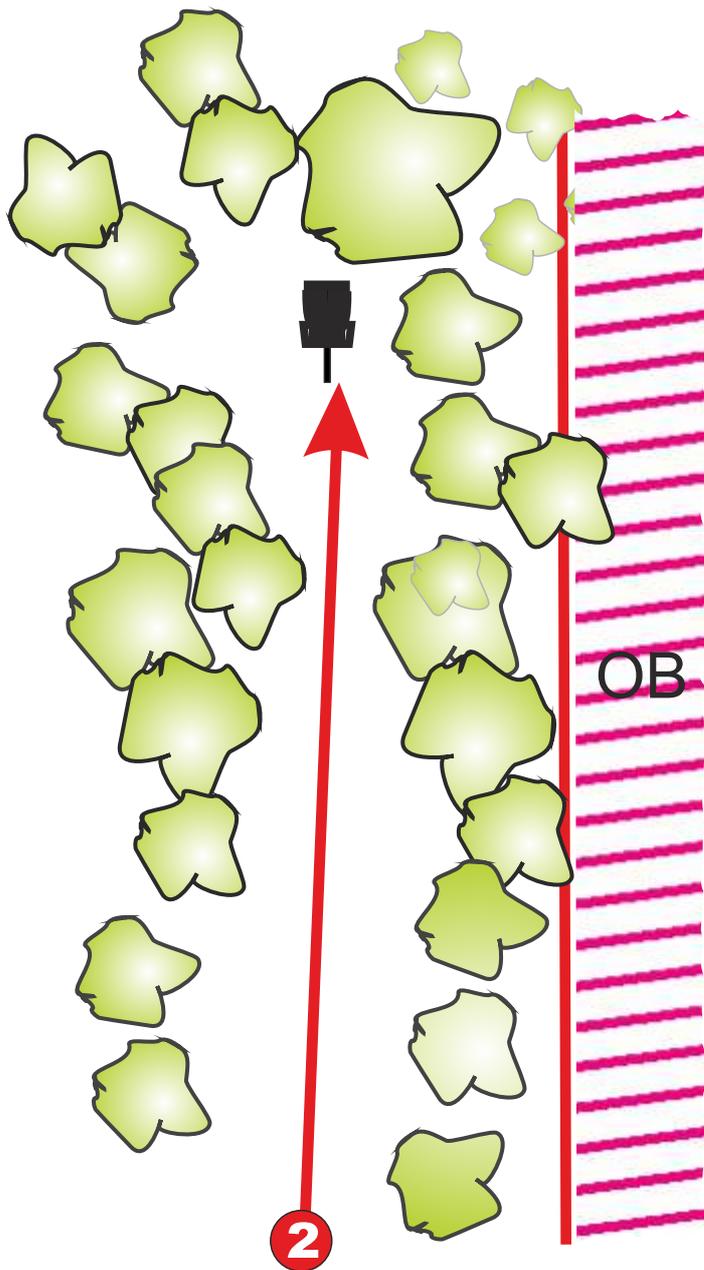
Wird mit dem ersten Wurf über Wasser gespielt, dann Land erreicht und danach geht die Scheibe ins Wasser = normale OB-Regel

Ab dem zweiten Wurf immer normale OB-Regel anwenden

Bahn 3 beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



2

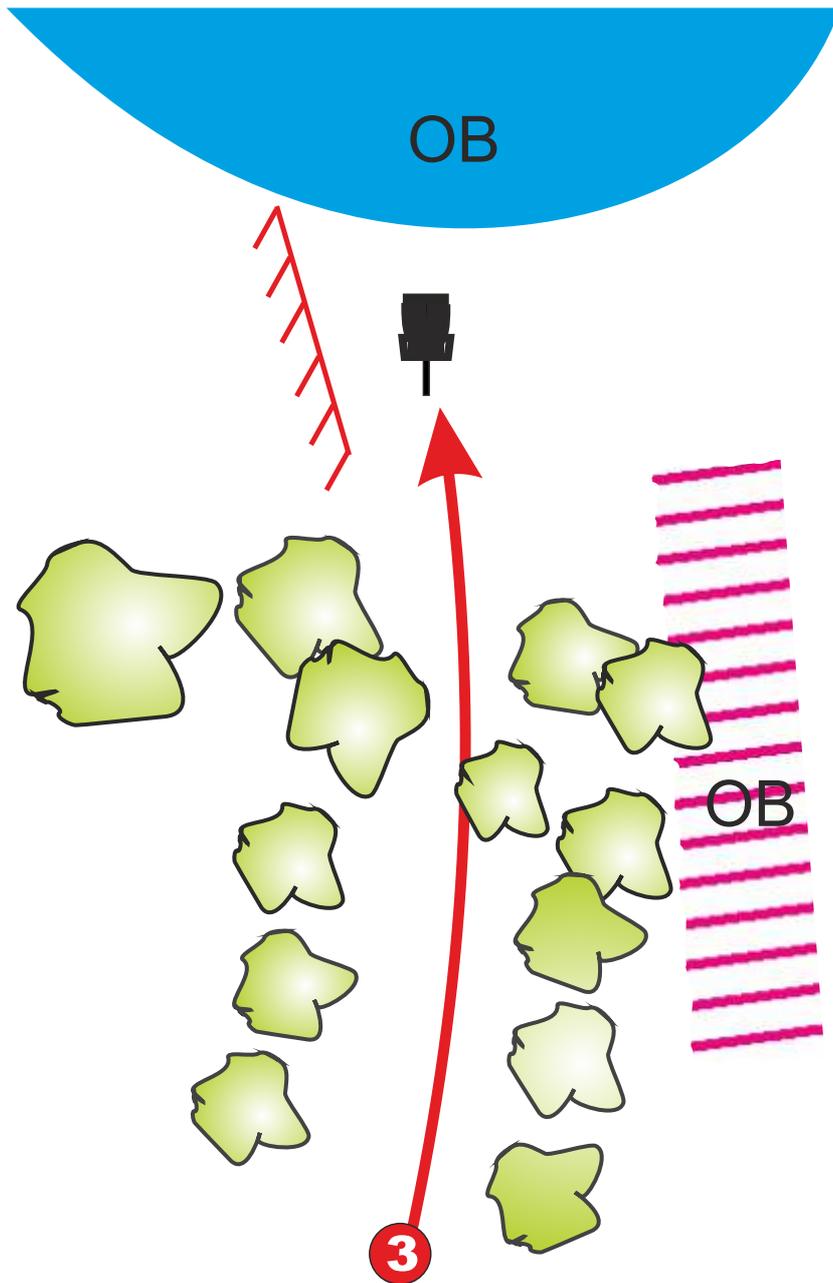
128 m

Par 4

Auf der rechten Seite ist die Spielbahn durch einen Zaun begrenzt.
Bahn 3 beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



3

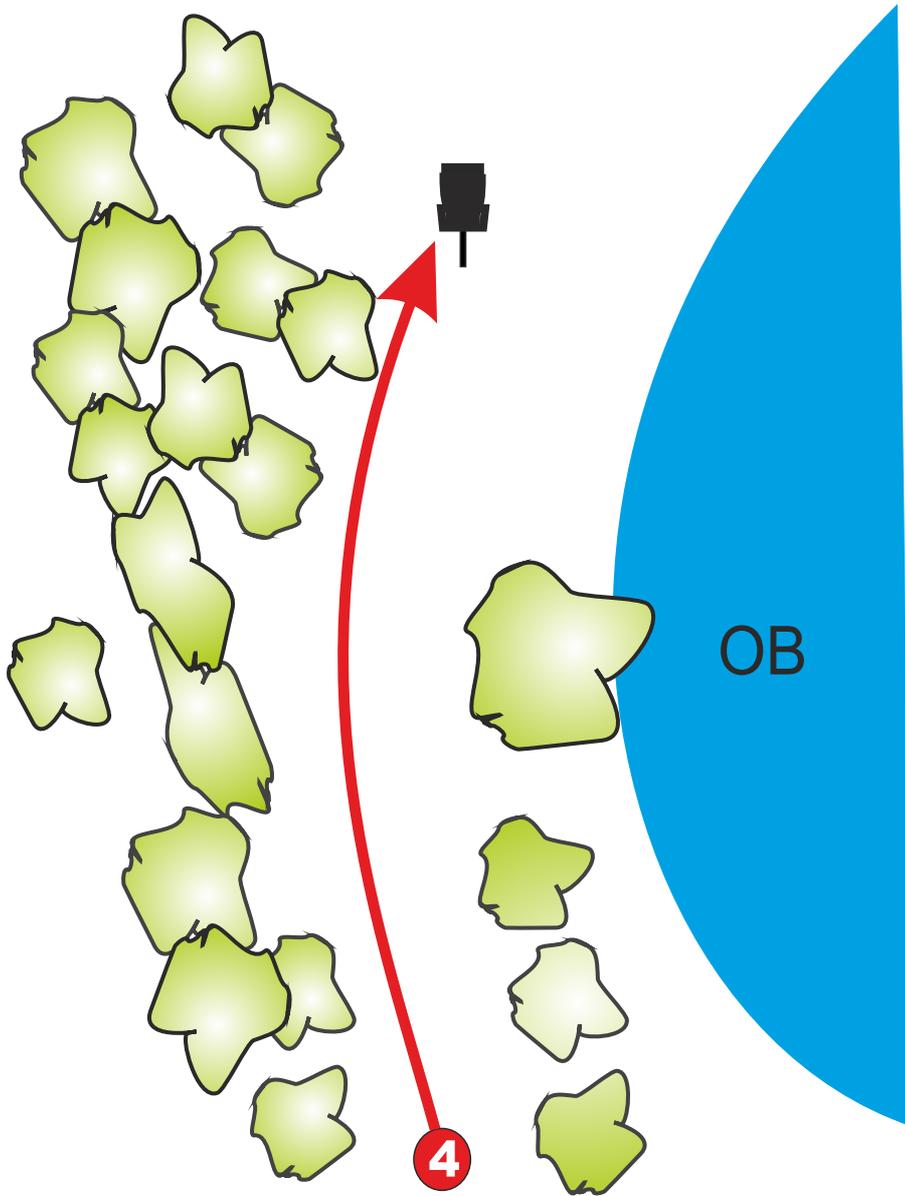
58 m

Par 3

Die Dachflächen der Gebäude rechts sind OB.
Scheiben auf dem Dach dürfen erst nach der
Runde geholt werden!
Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



4

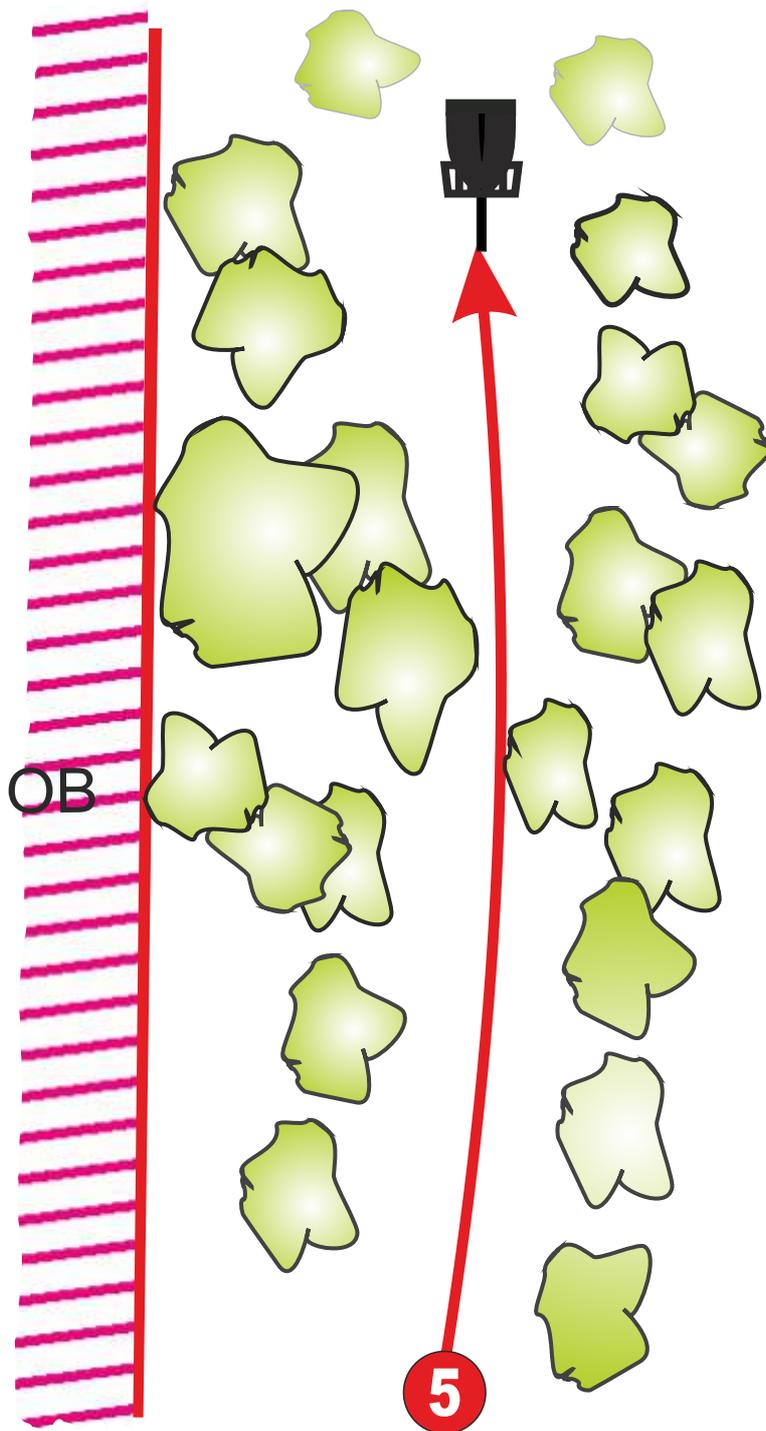
94 m

Par 3

Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



5

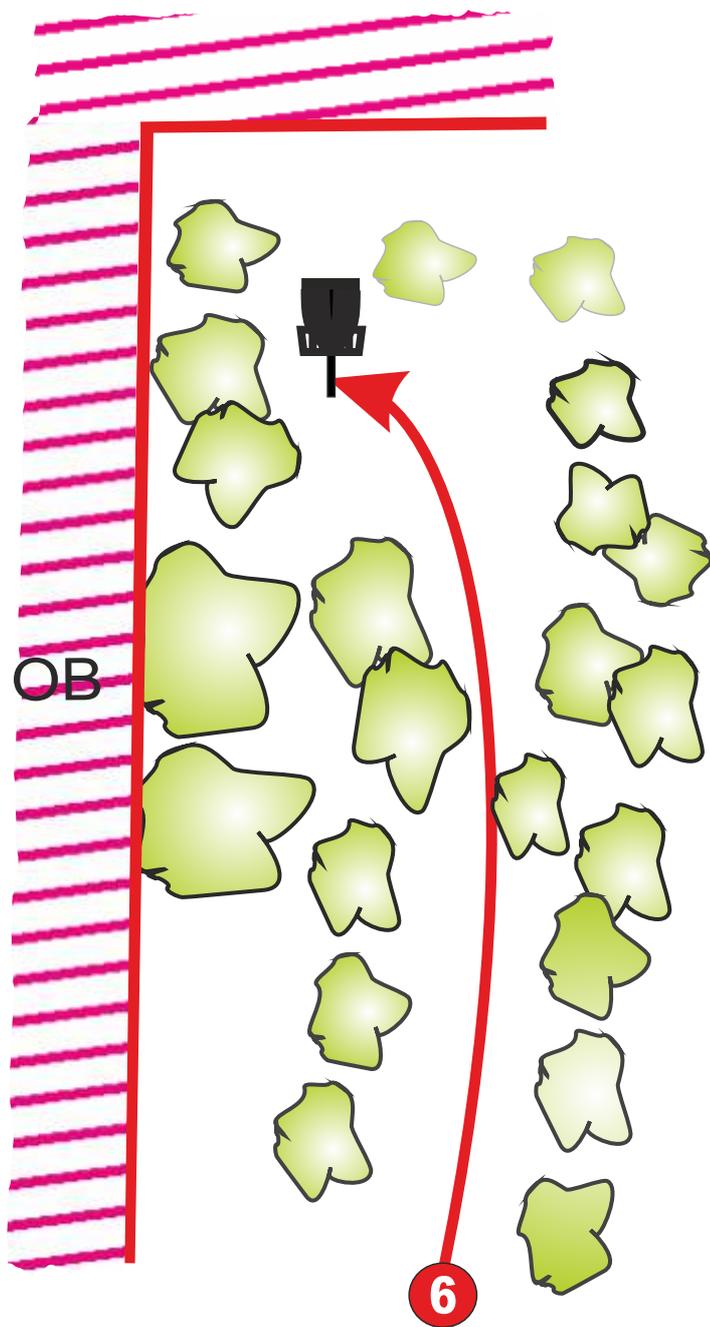
74 m

Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun begrenzt.
Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



6

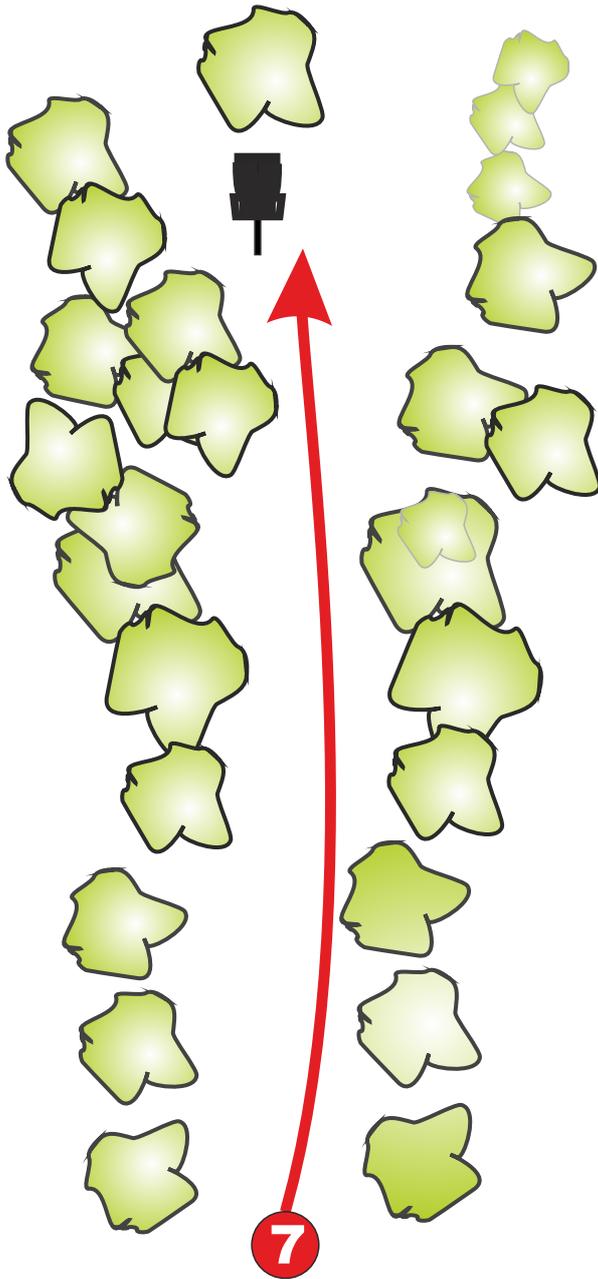
78 m

Par 3

Die Spielbahn ist links und hinter dem Korb durch einen Zaun begrenzt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



7

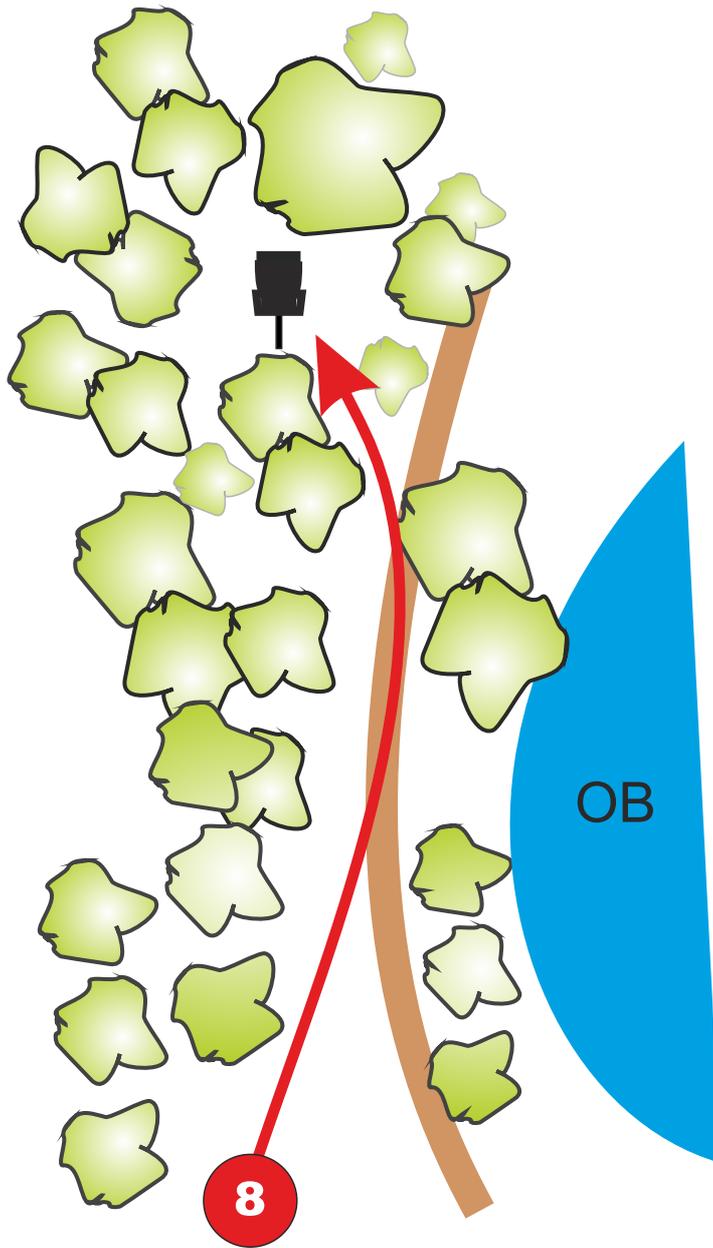
64 m

Par 3

Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



8

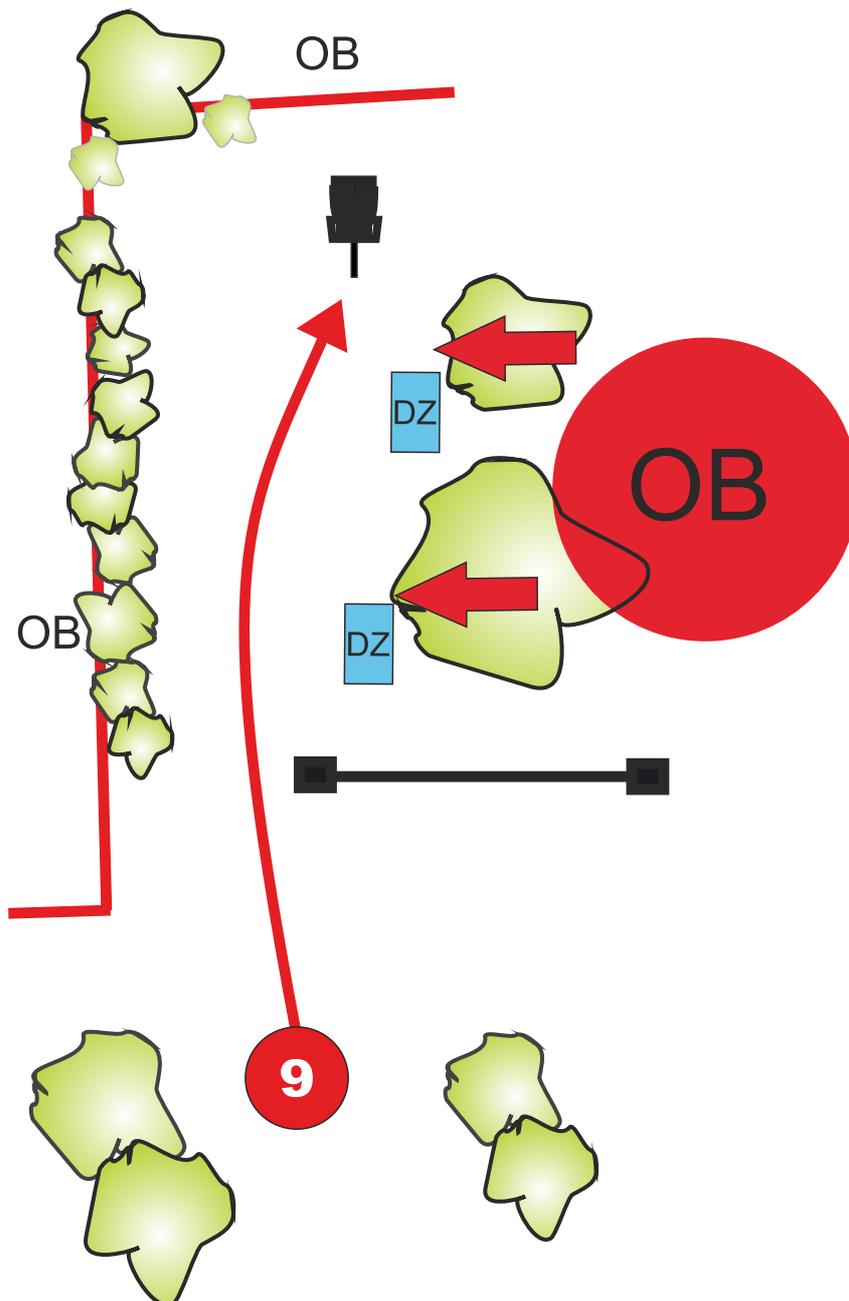
95 m

Par 3

Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



9

86 m

Par 3

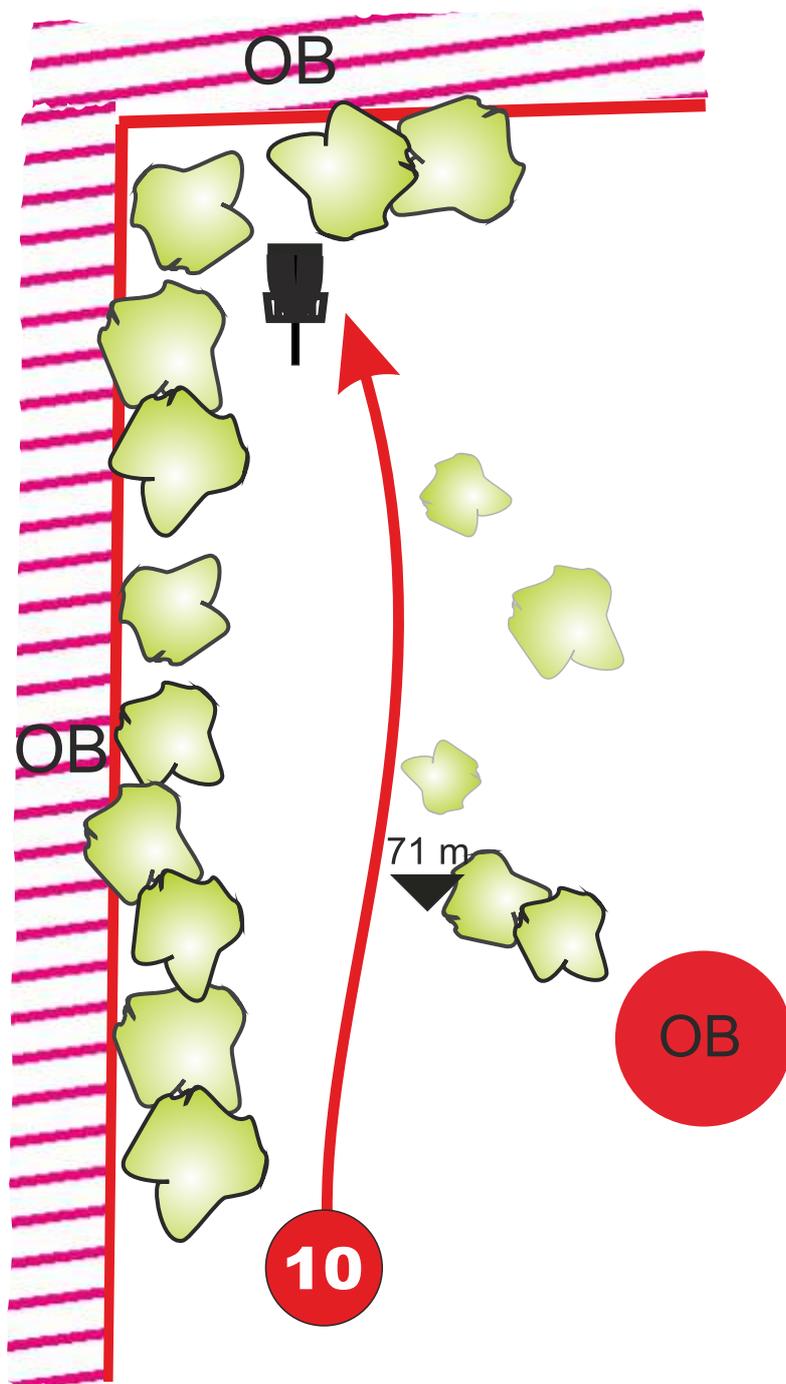
Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.

Beide Mandos sind links zu umspielen, bei Verfehlen = Dropzone mit Strafpunkt.

Die Insel von Bahn 11 ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



10

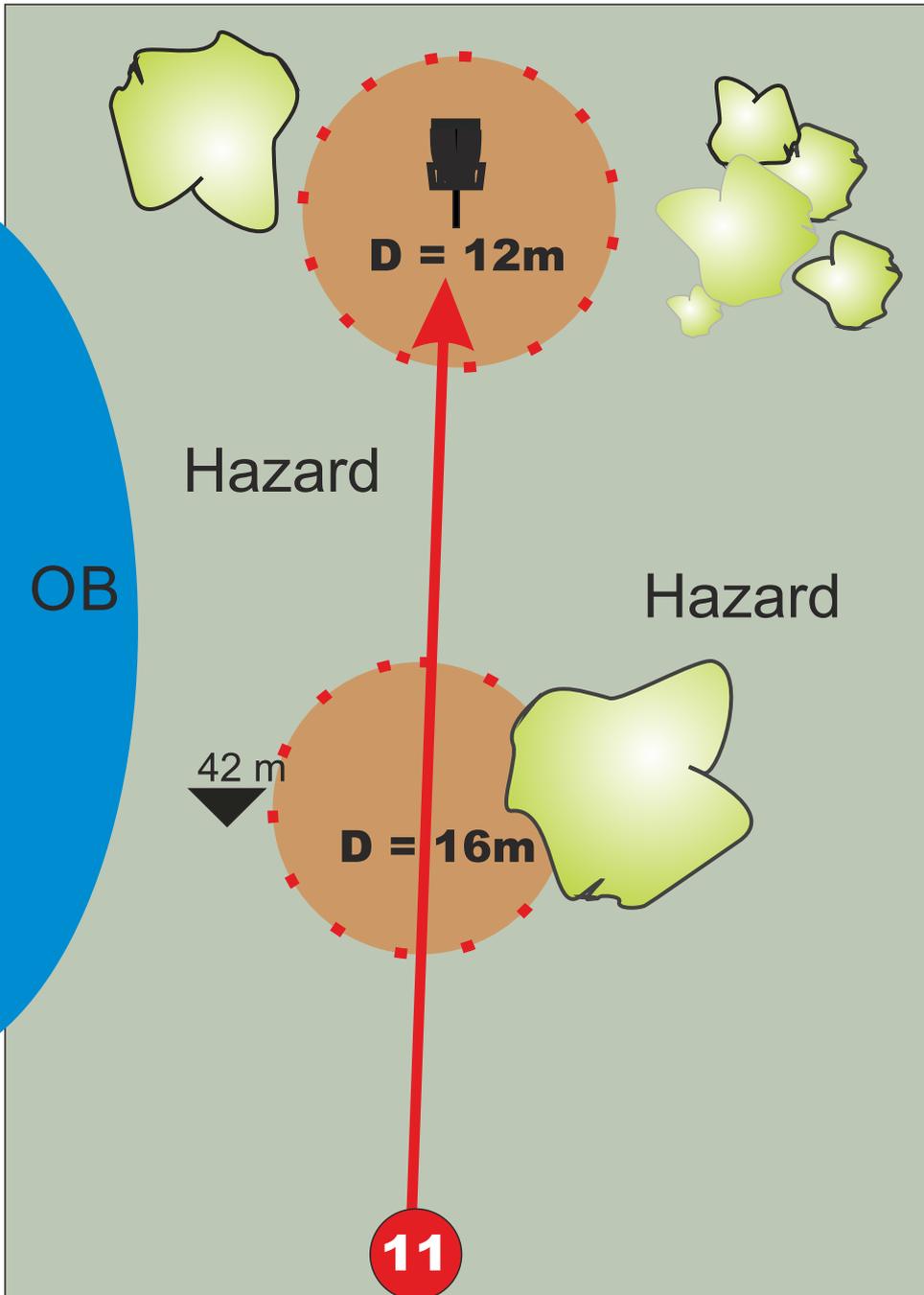
148 m

Par 4

Die Spielbahn ist links und hinten durch einen Zaun begrenzt.
Die Insel de Bahn 11 ist OB.
Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



11

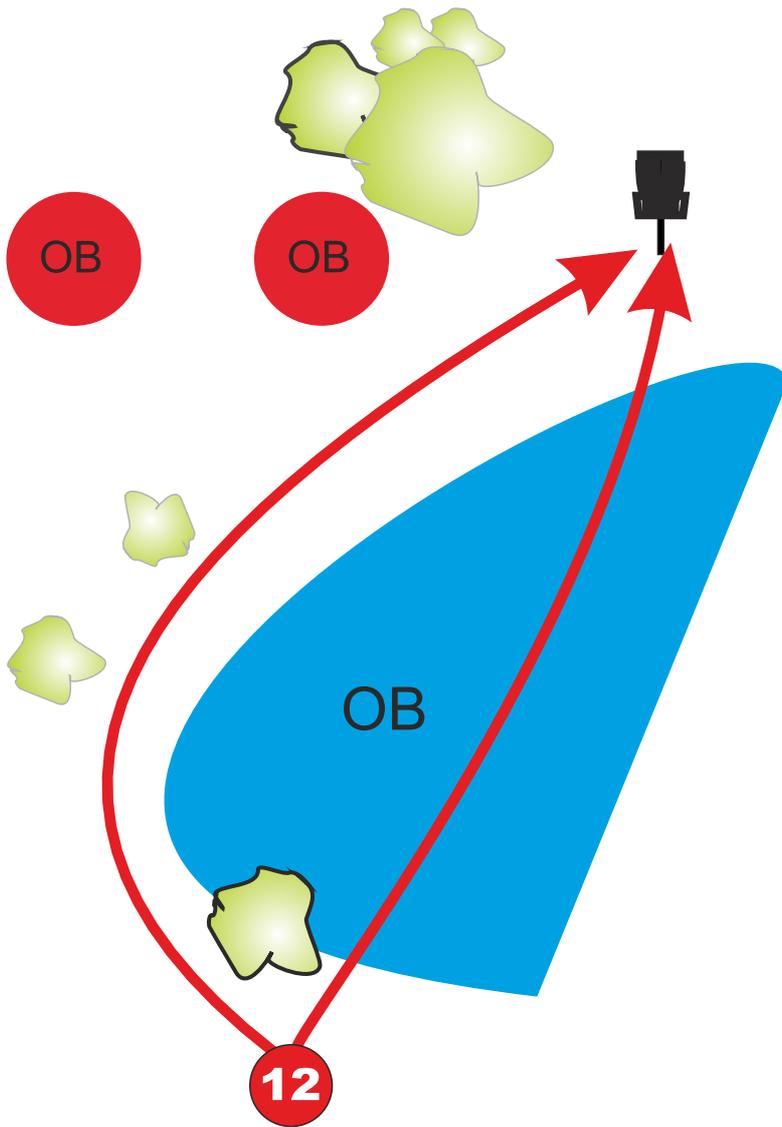
77 m

Par 3

Doppelinsel:
Kommt die Scheibe auf keiner Insel zur Ruhe,
wird von der aktuellen Lage mit Strafwurf
weitergespielt.
Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



12

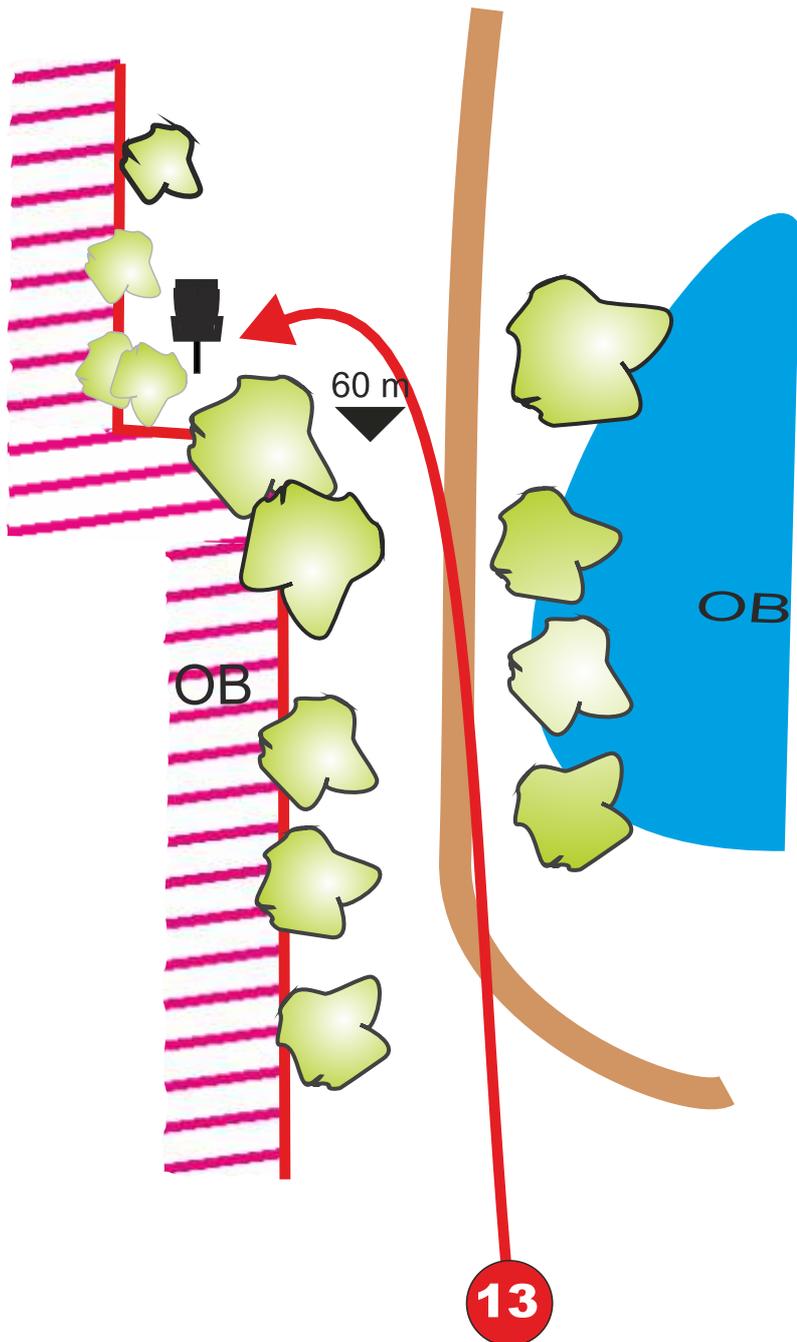
108 m

Par 3

Die Inseln von Bahn 11 sind OB.
Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



13

68 m

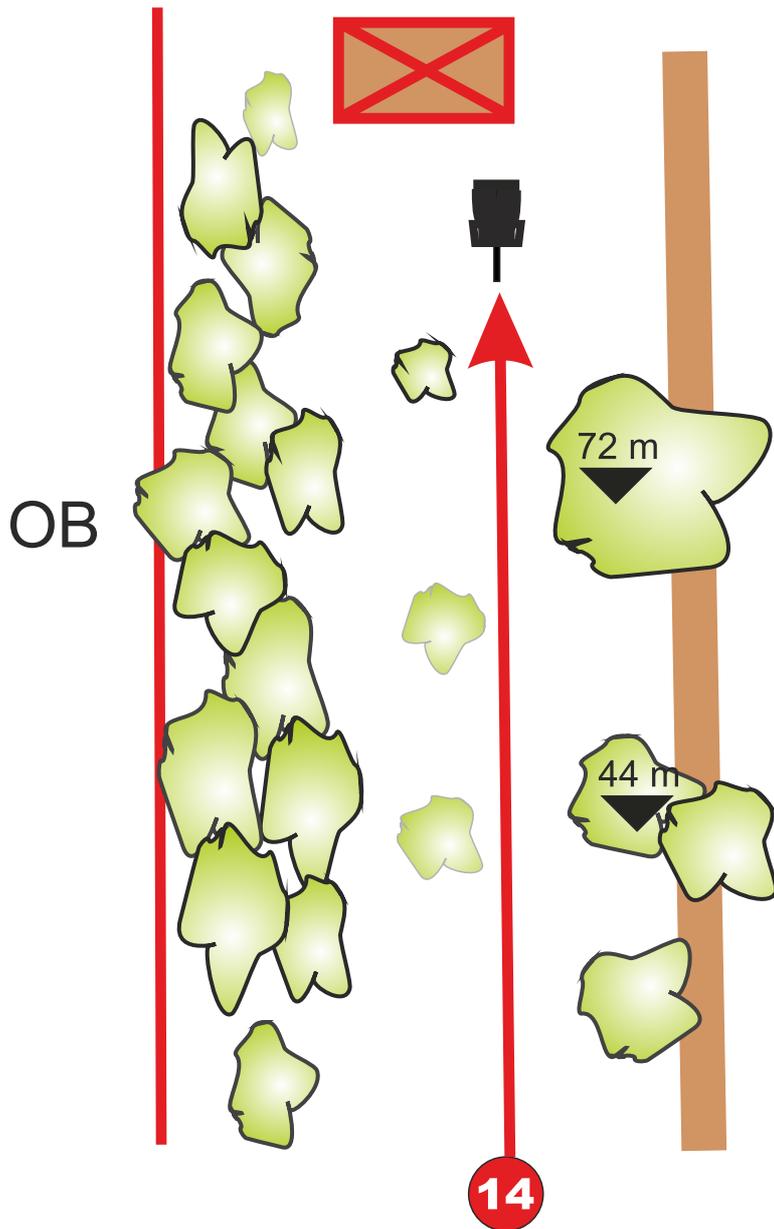
Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun begrenzt.
Der See ist OB.

Spotter am Eck des Zauns erforderlich!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



14

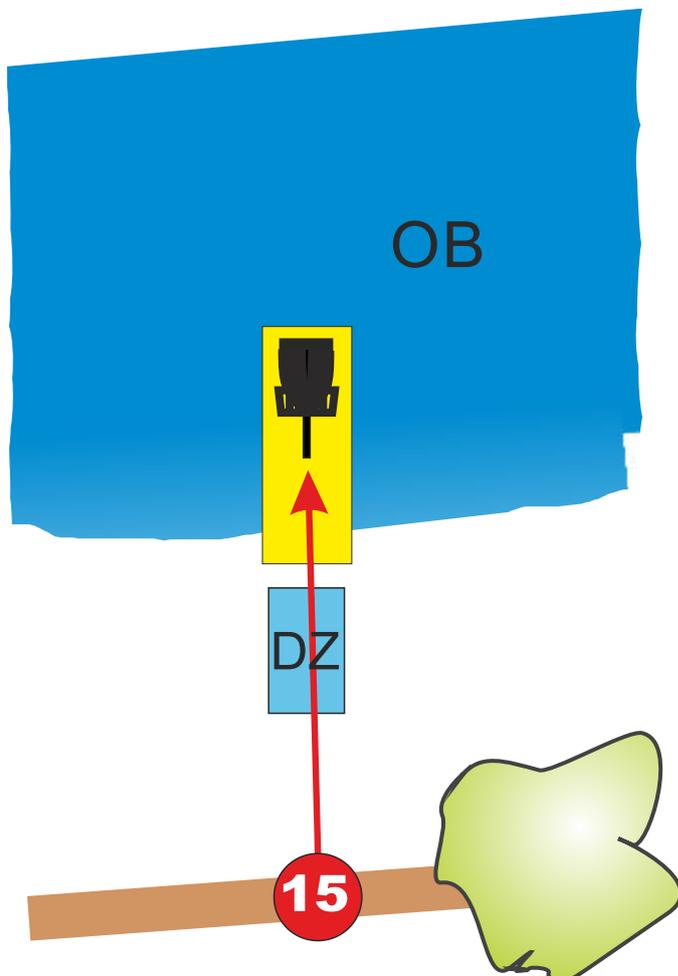
102 m

Par 3

Die Spielbahn ist links durch einen Zaun begrenzt.
Der See ist OB.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



15

22 m

Par 3

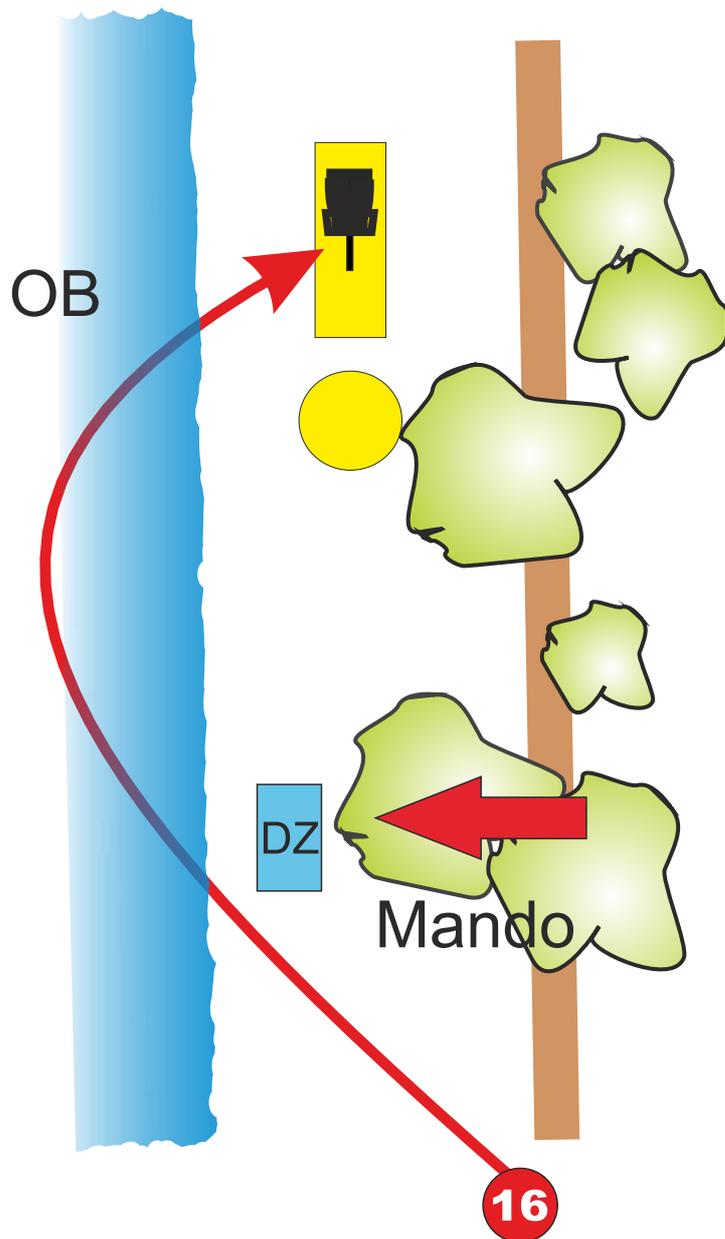
Erstes Wasser-OB = Dropzone mit Strafwurf

Jedes weitere Wasser-OB =
normale OB-Regel.

Der Steg gehört zur Spielfläche.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



16

85 m

Par 3

Das Mando ist links zu umspielen. Bei Verfehlen: Dropzone mit Strafpunkt. Der See ist OB. Der Korb steht erhöht auf einem Spielgerät.

Auf entgegenkommende Personen achten!

