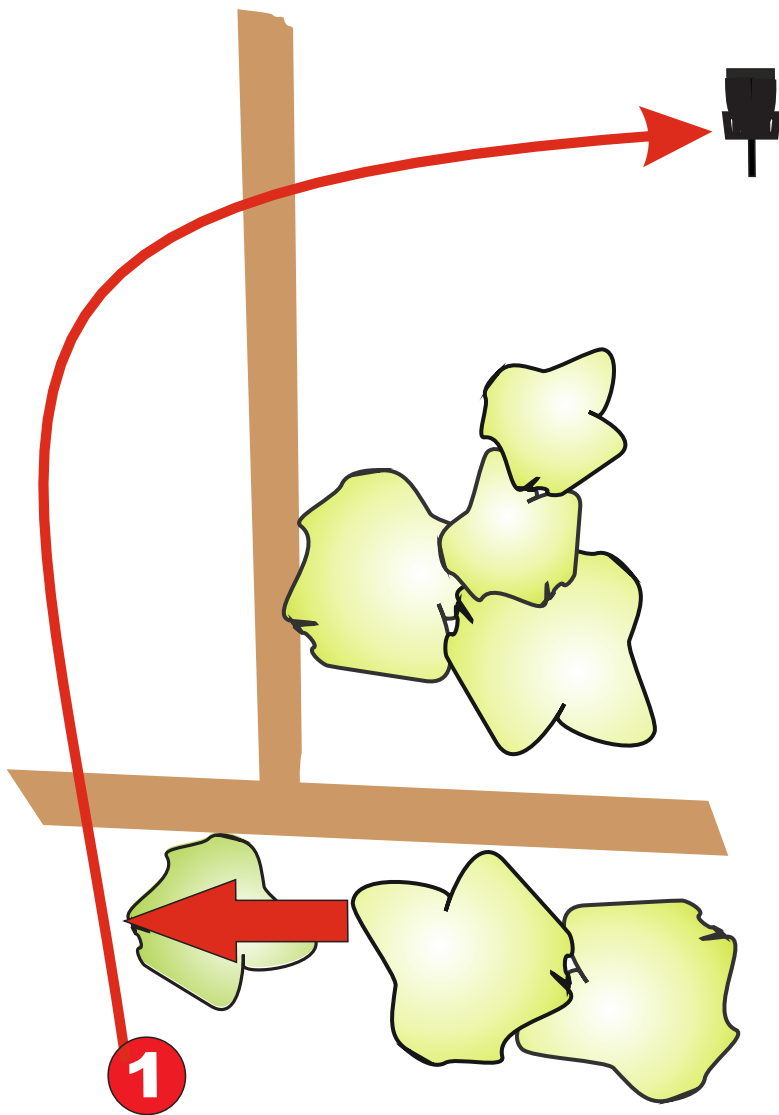




# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**64 m**



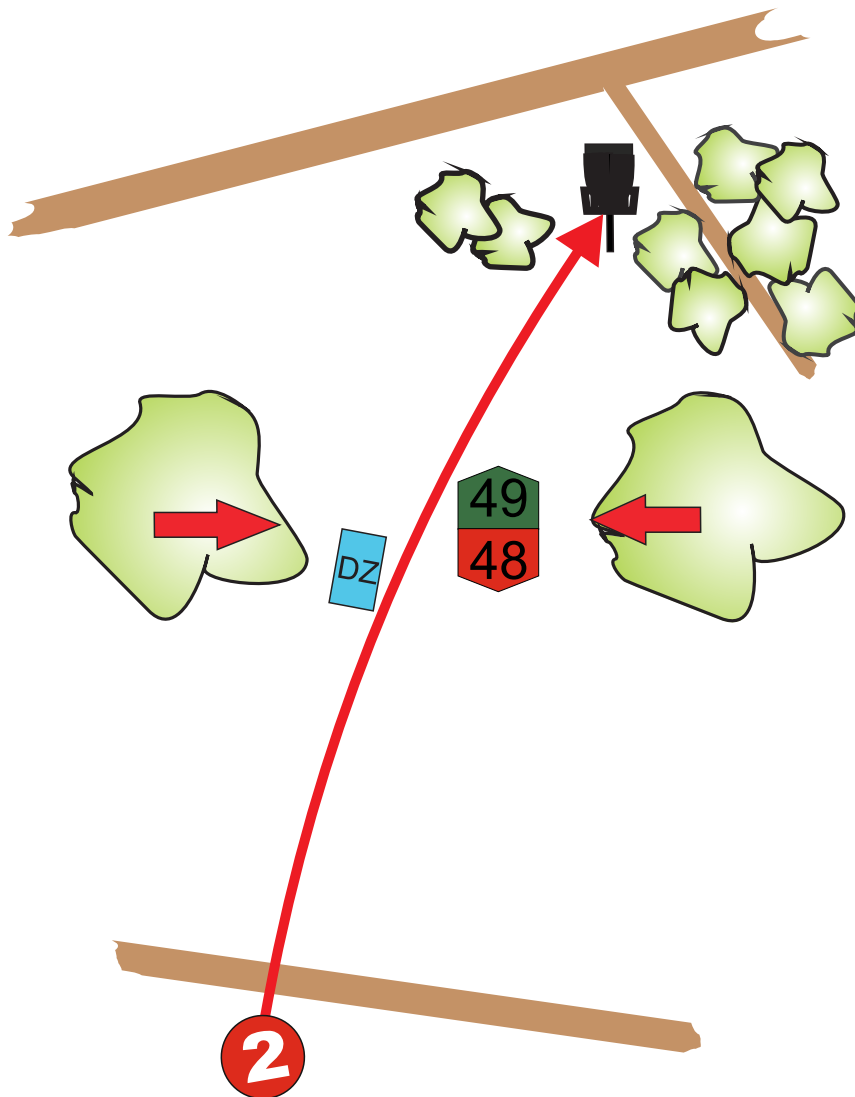
**Par 3**

Das Mando ist links zu umspielen.  
Bei Verfehlen = Strafpunkt und erneuter  
Wurf vom Tee





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**97 m**



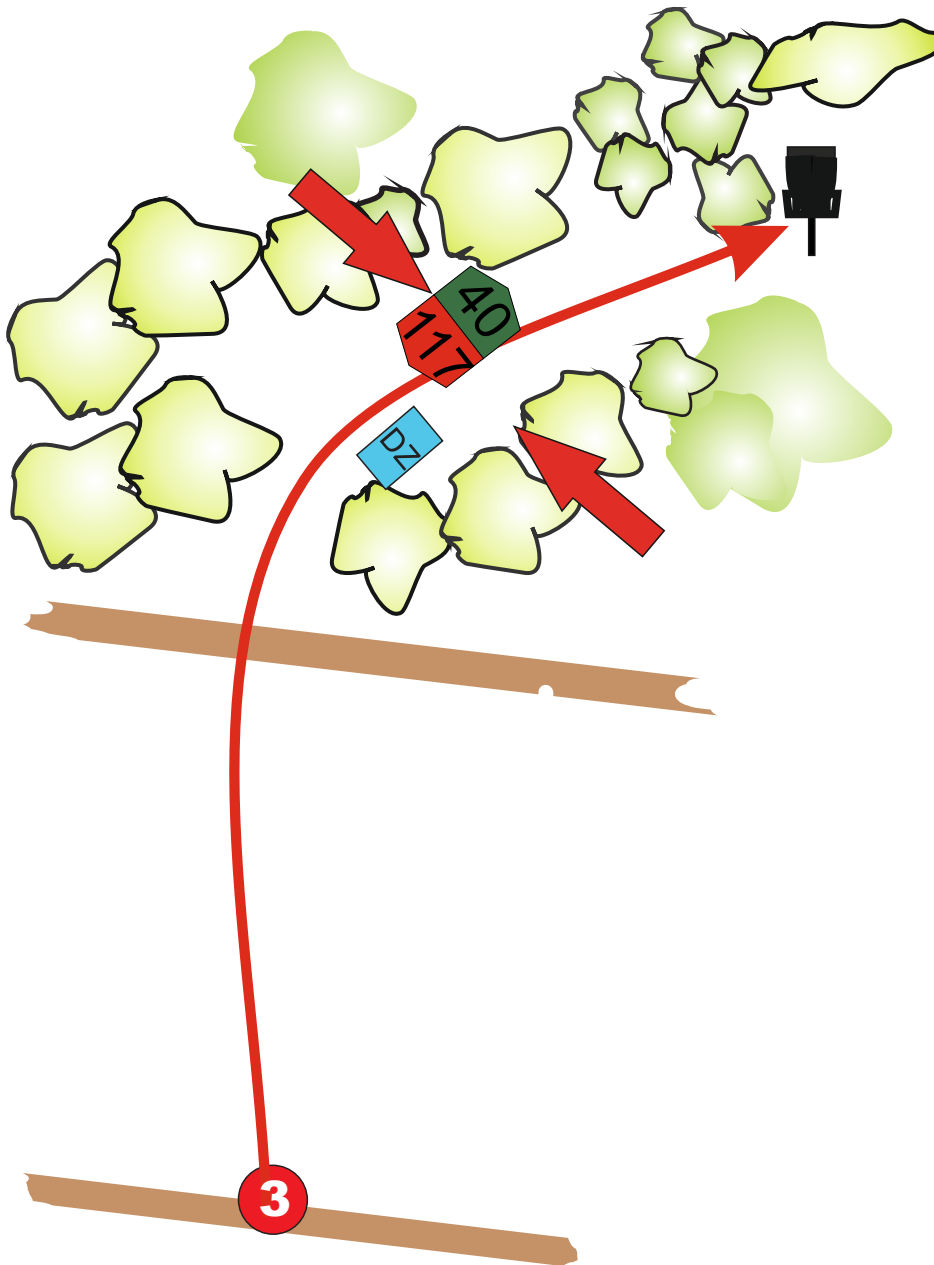
**Par 3**

Das Doppelmando ist zu durchspielen.  
Bei Verfehlen = DZ mit Strafpunkt.





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**157 m**



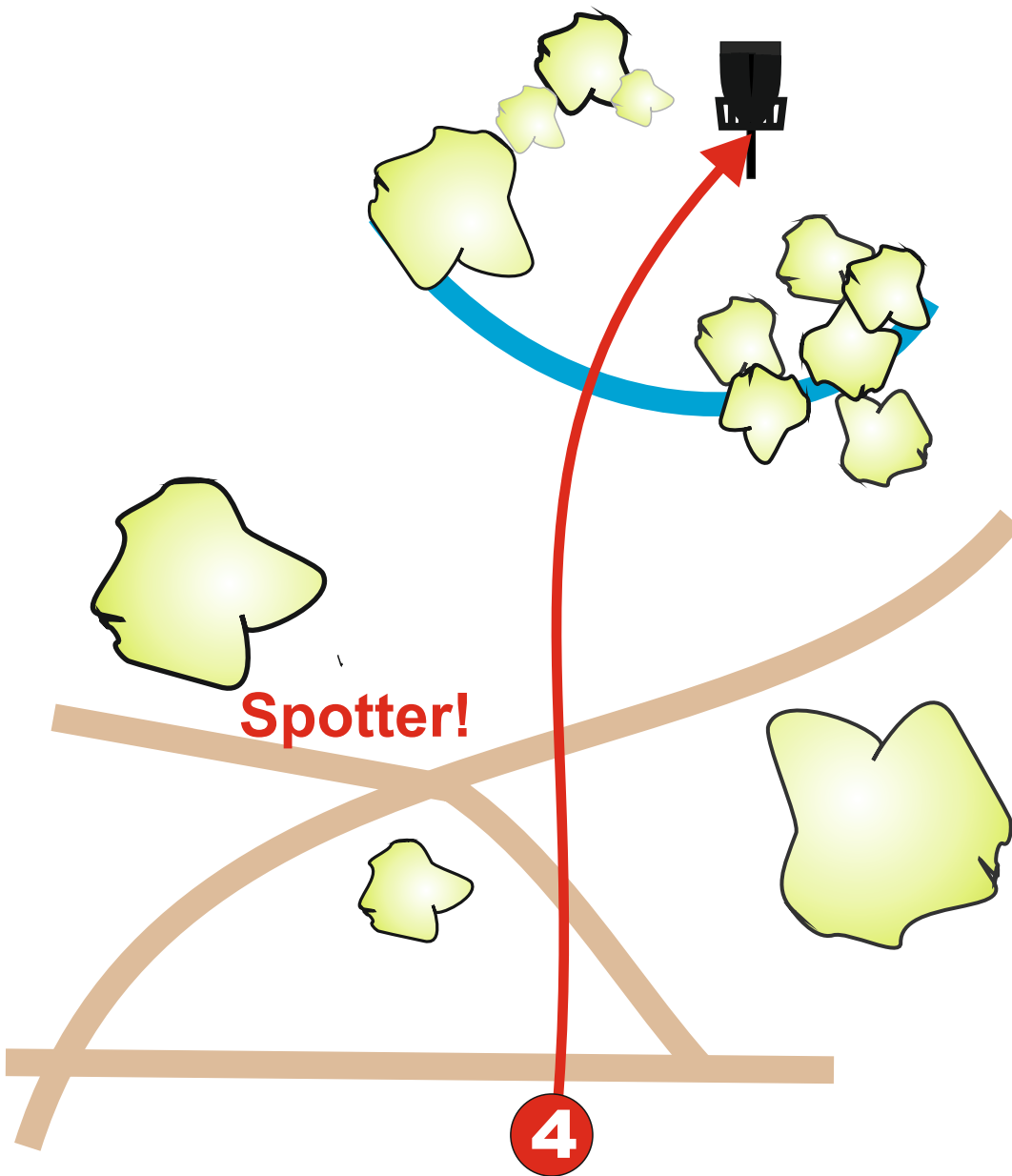
**Par 4**

Das Doppelmando ist zu durchspielen.  
Bei Verfehlen = DZ mit Strafpunkt.





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**113 m**



**Par 3**

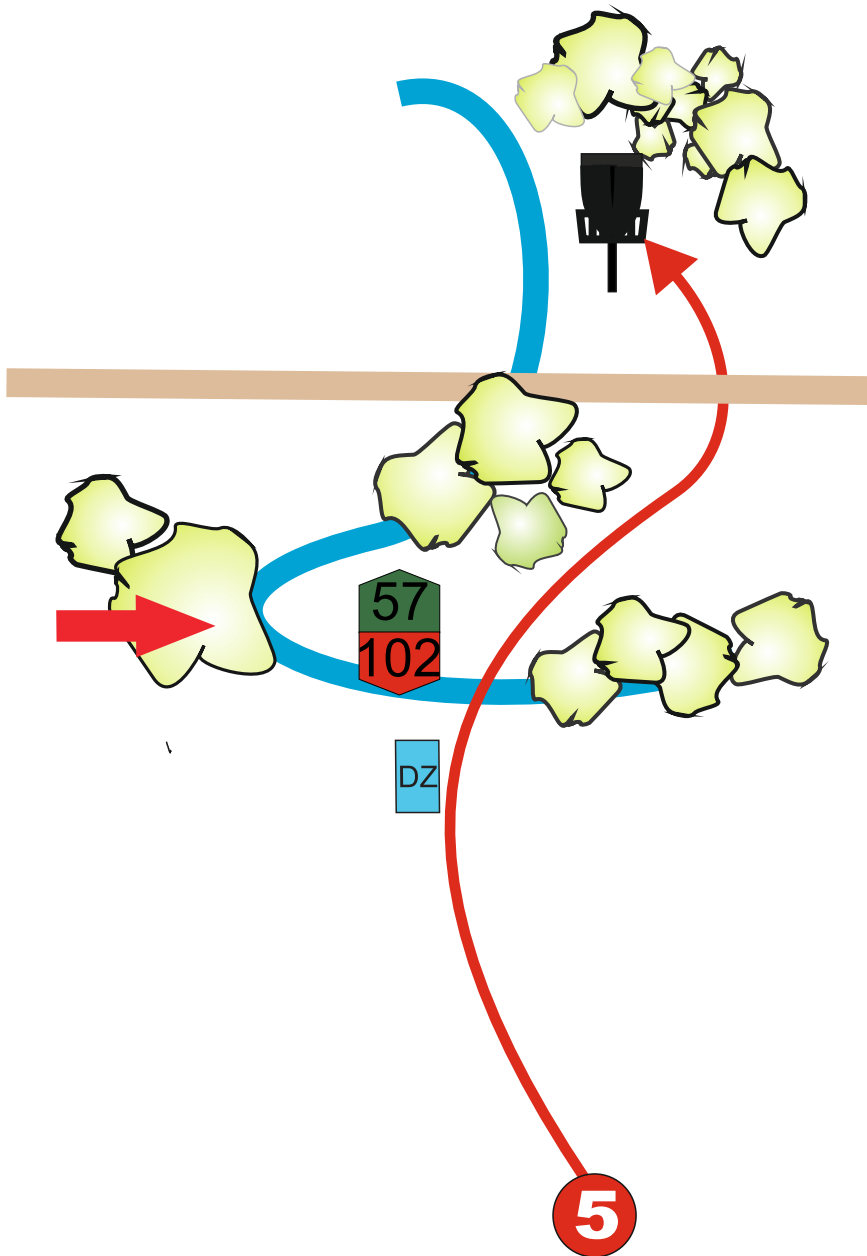
Keine Einschränkungen

Spotter erforderlich!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**159 m**



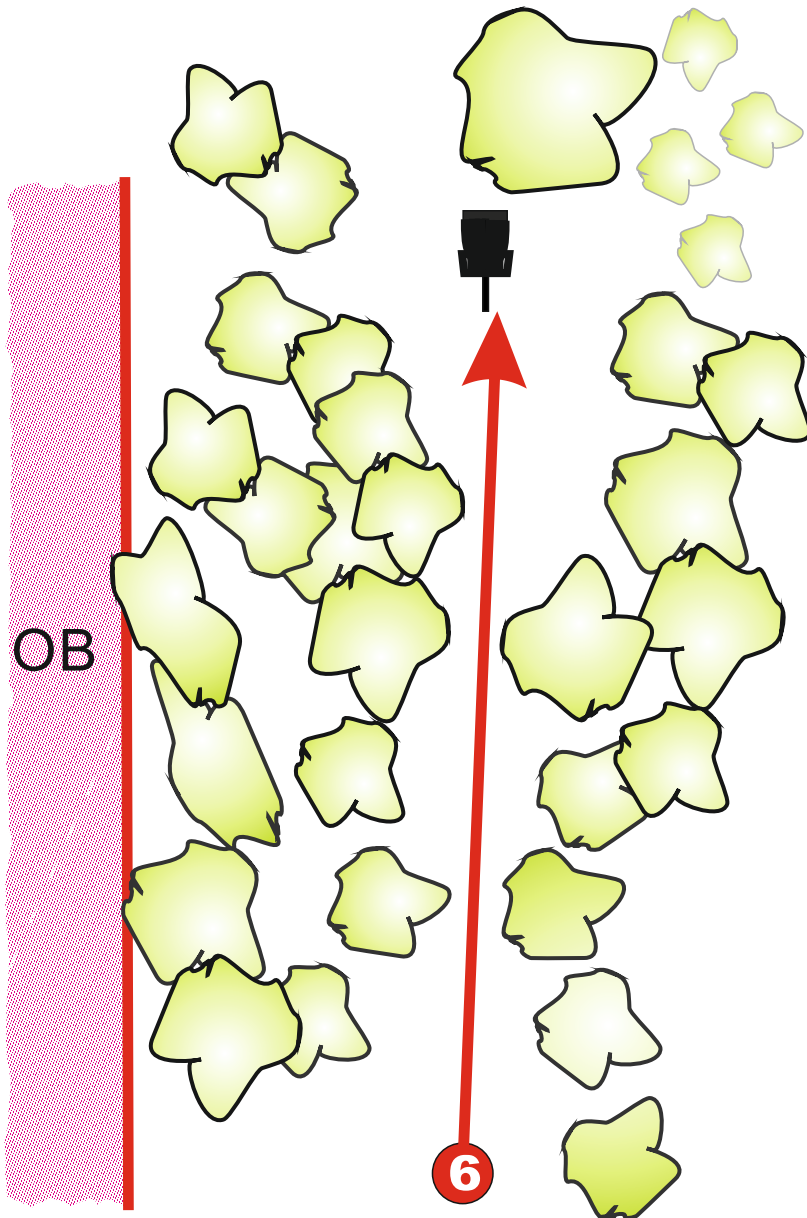
**Par 4**

Das Mando ist rechts zu umspielen.  
Bei Verfehlen = Dropzone mit Strafwurf.





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**94 m**



**Par 3**

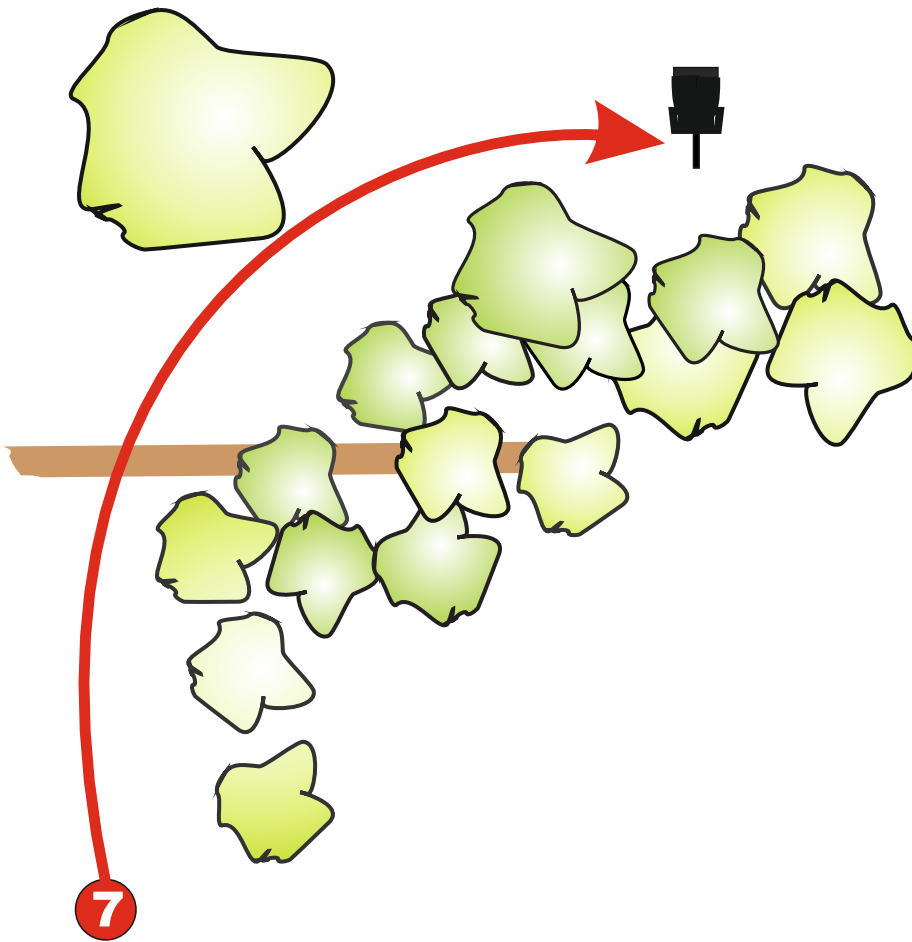
Der Friedhof ist eine OB-Zone.  
Nicht über den Zaun klettern!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS

**Bahn**



**72 m**



**Par 3**

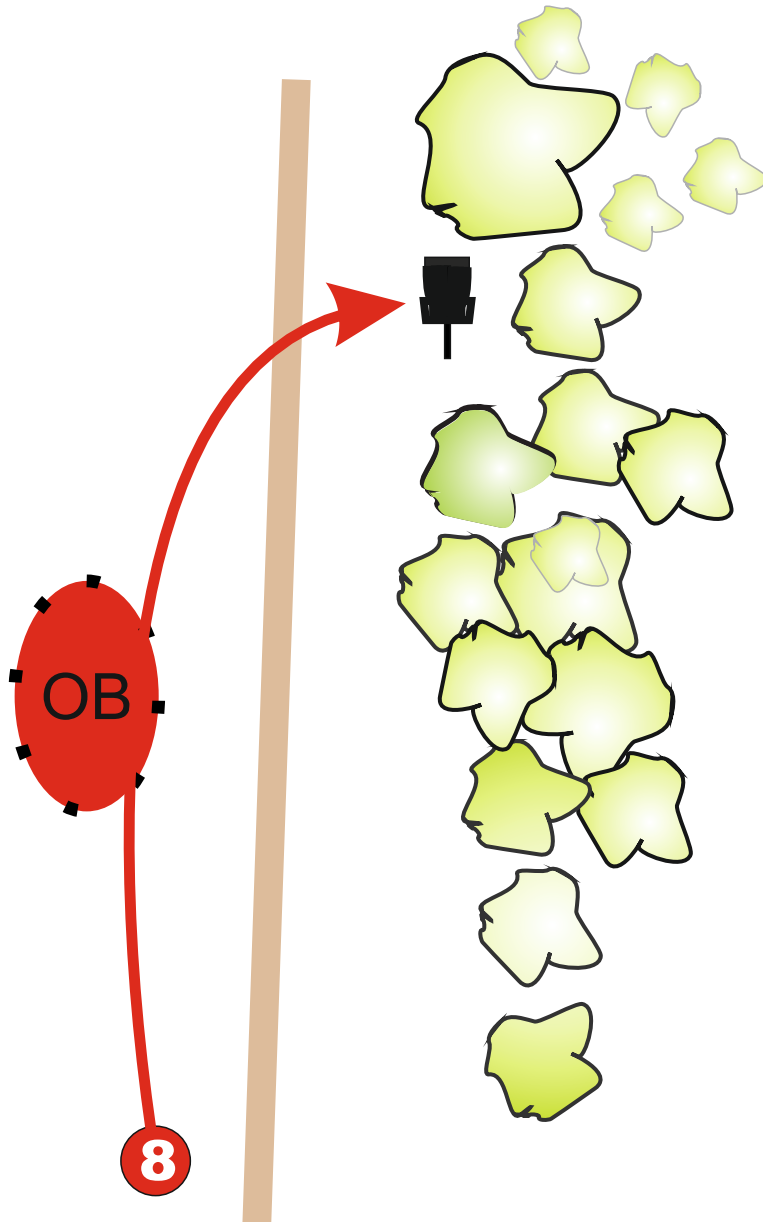
Keine Einschränkungen  
Turniercenter beachten

Spotter erforderlich!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**99 m**



**Par 3**

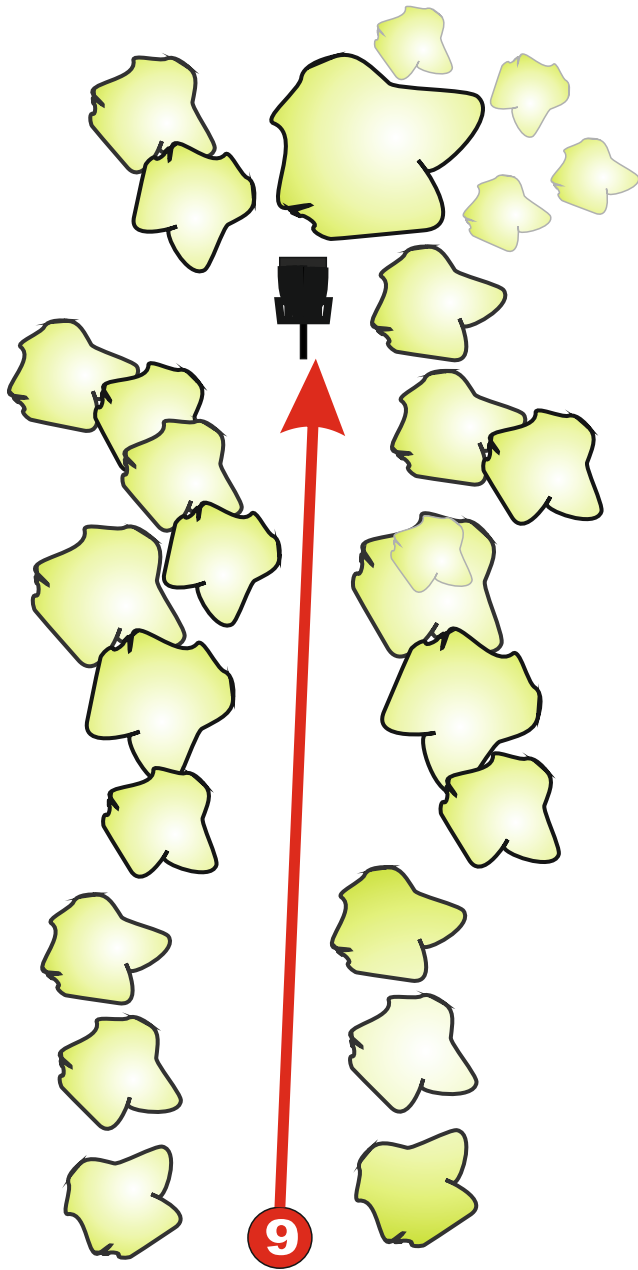
Die Pflanzinsel ist OB







# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**80 m**



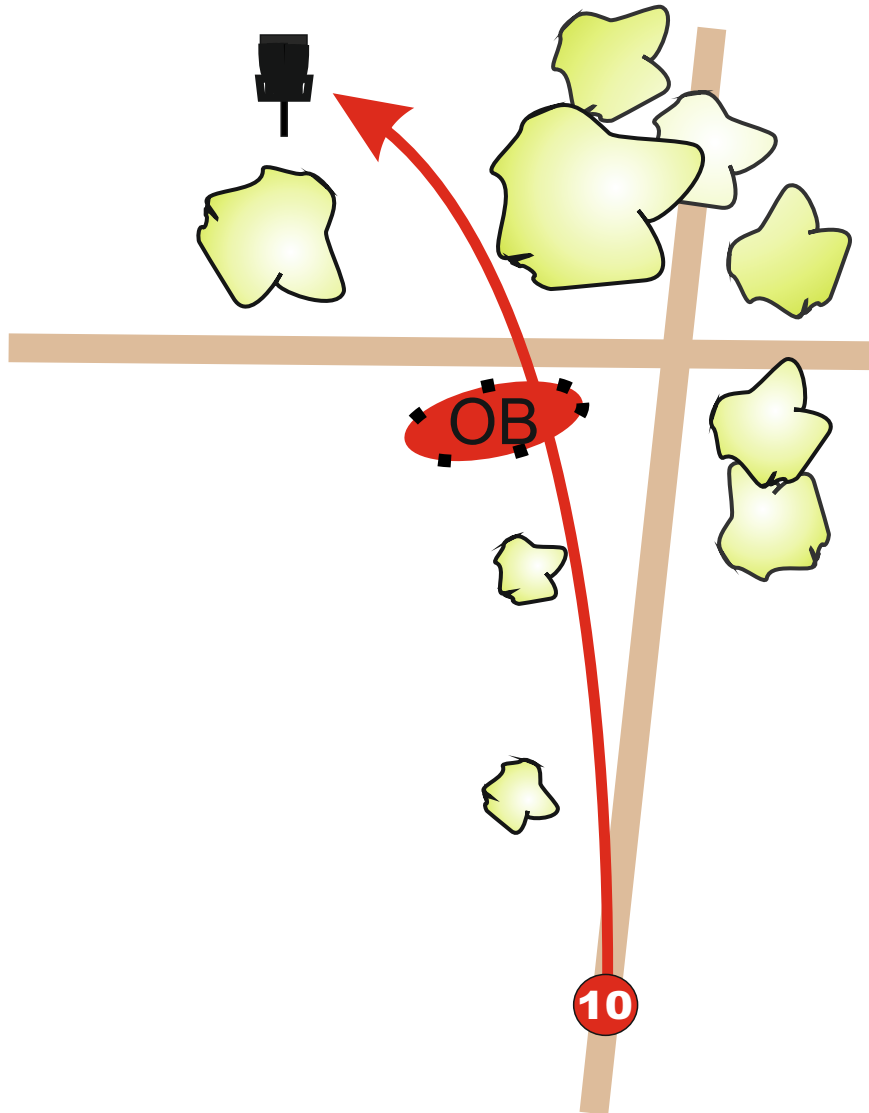
**Par 3**

Keine Einschränkungen





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**96 m**



**Par 3**

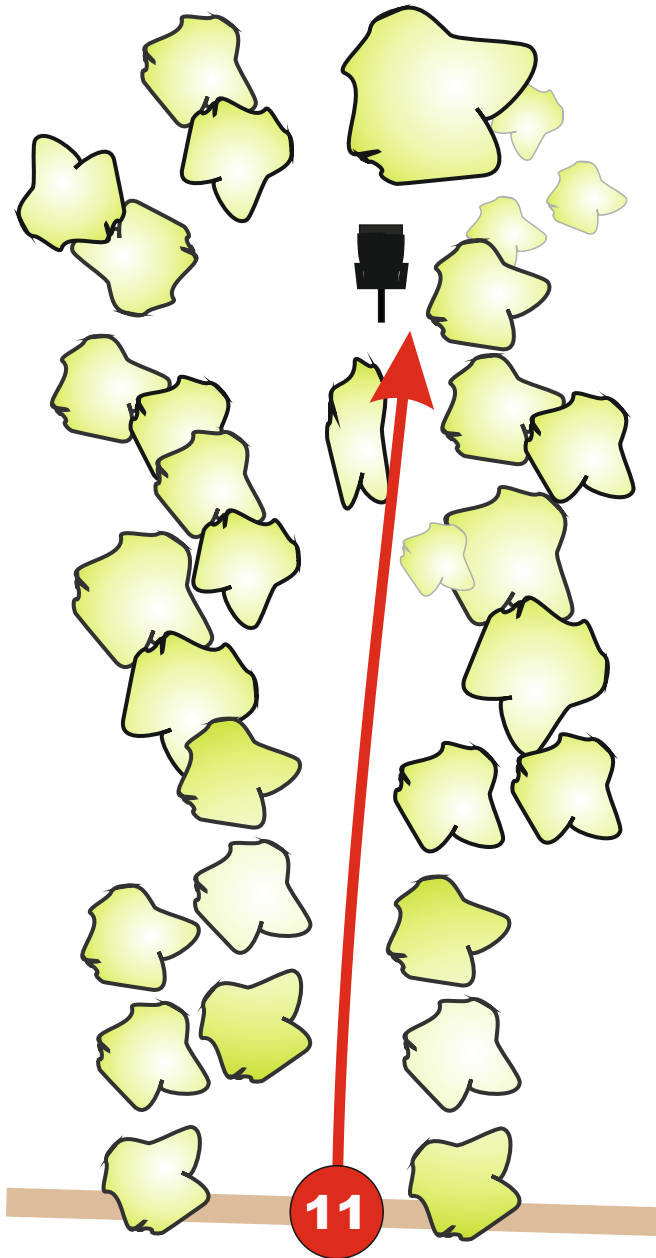
Die Pflanzinsel ist OB

Auf Fußgänger und Radfahrer  
besonders achten!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**81 m**



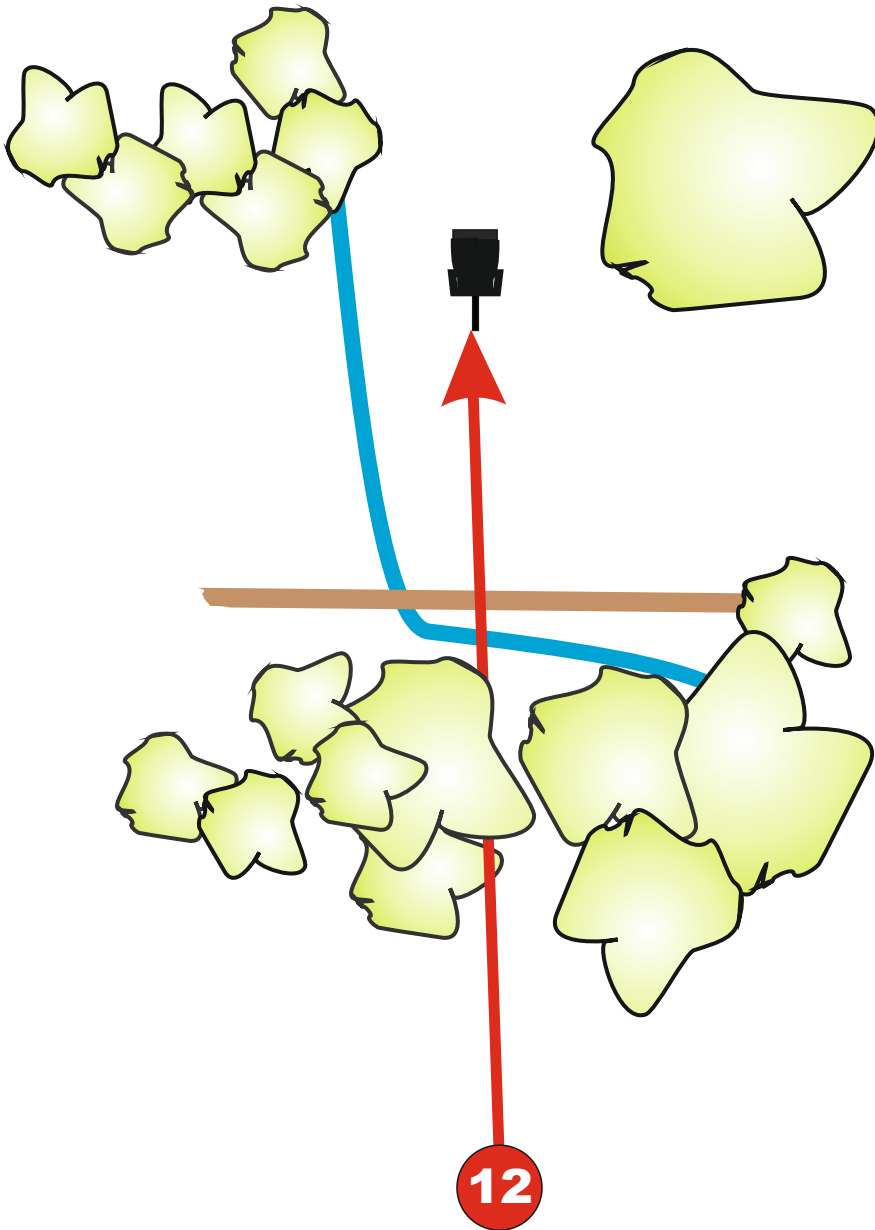
**Par 3**

Keine Einschränkungen





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**59 m**



**Par 3**

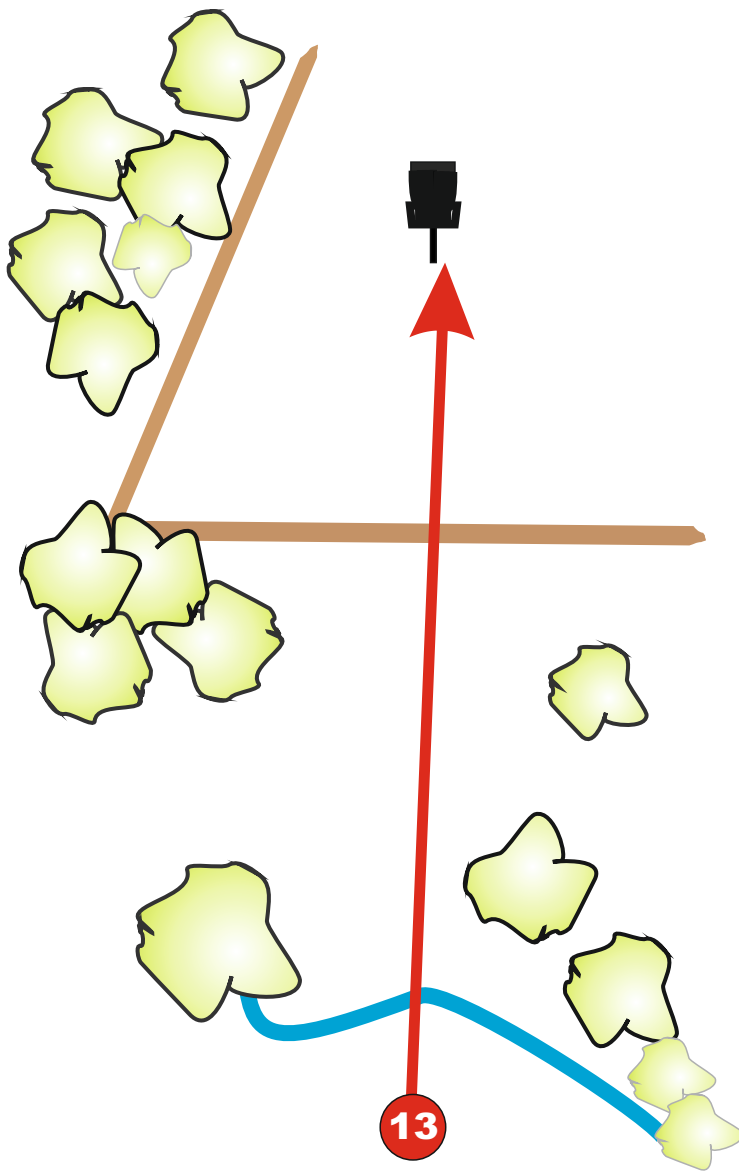
Keine Einschränkungen

Auf Fußgänger und Radfahrer  
besonders achten!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**86 m**



**Par 3**

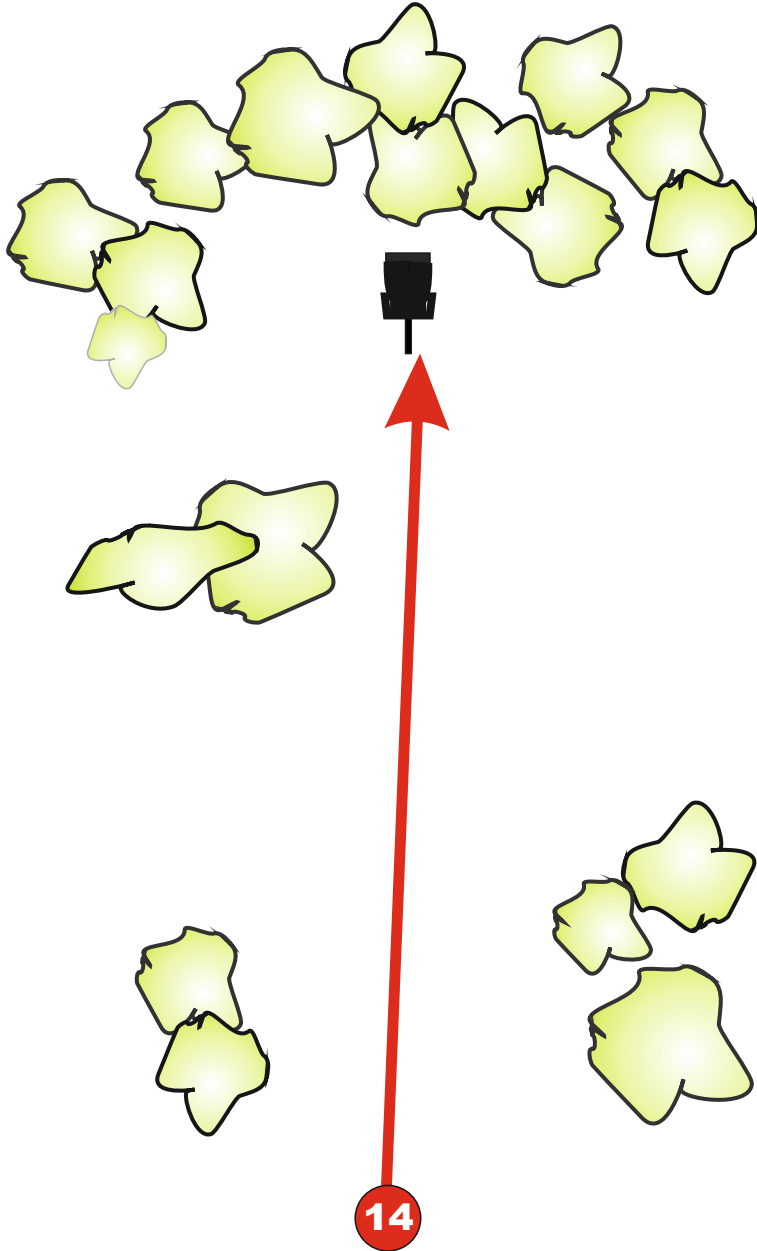
Keine Einschränkungen

Höhendifferenz + 2m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**118 m**



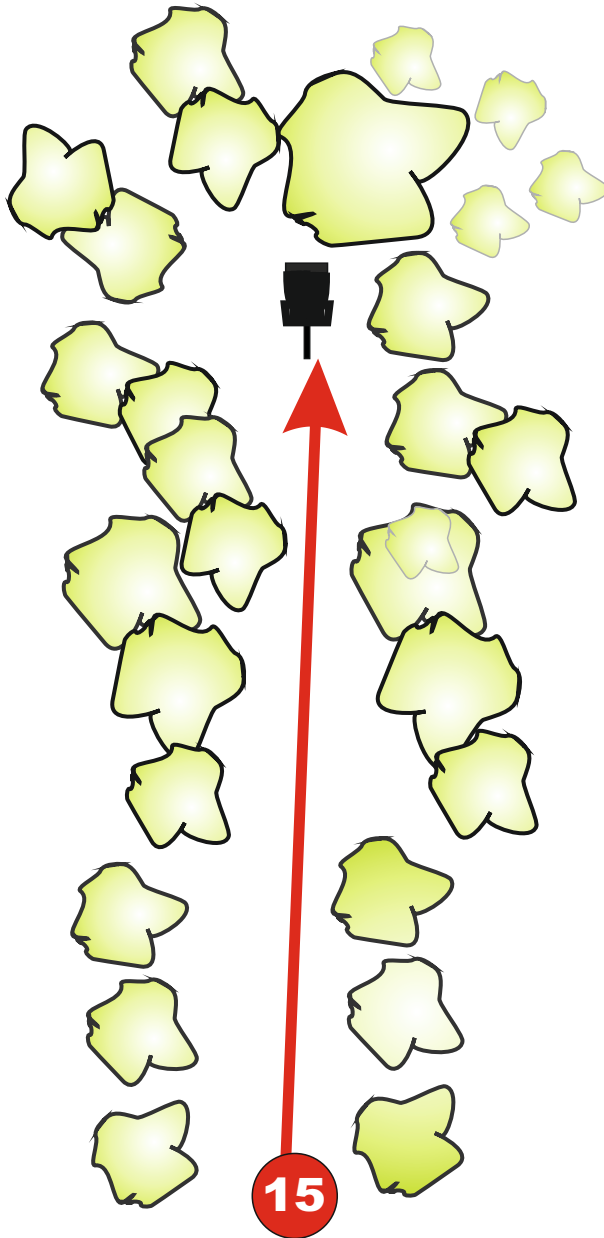
**Par 3**

Keine Einschränkungen





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**67 m**



**Par 3**

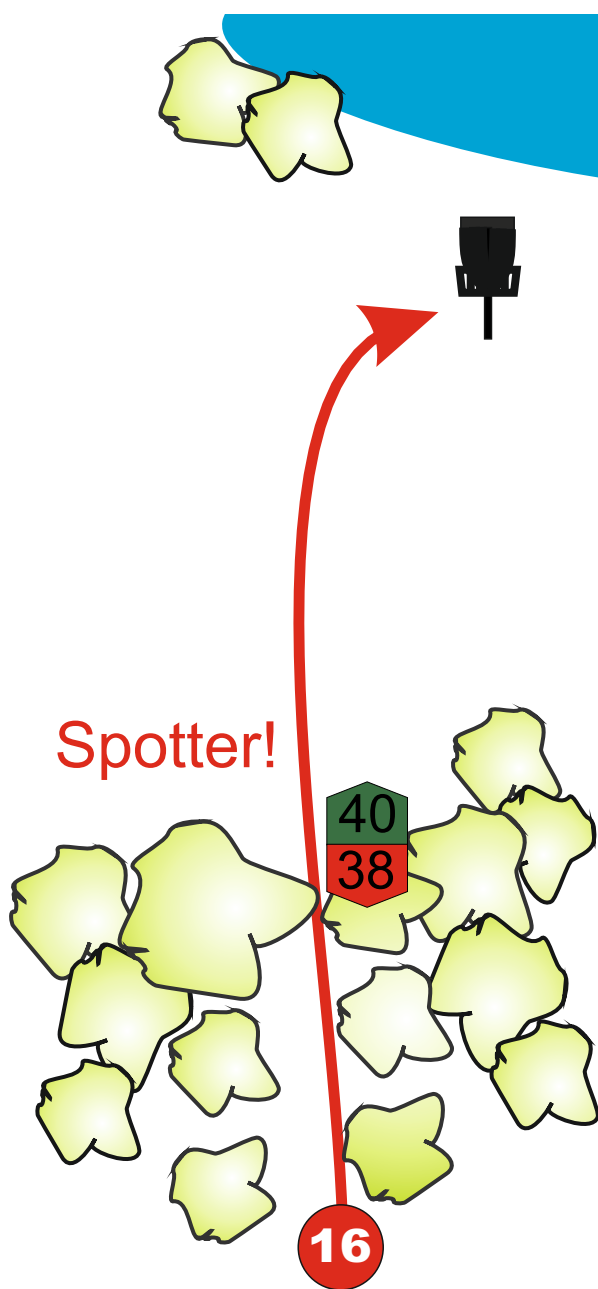
Keine Einschränkungen

Höhendifferenz + 2 m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**78 m**



**Par 3**

Keine Einschränkungen

Spotter erforderlich!

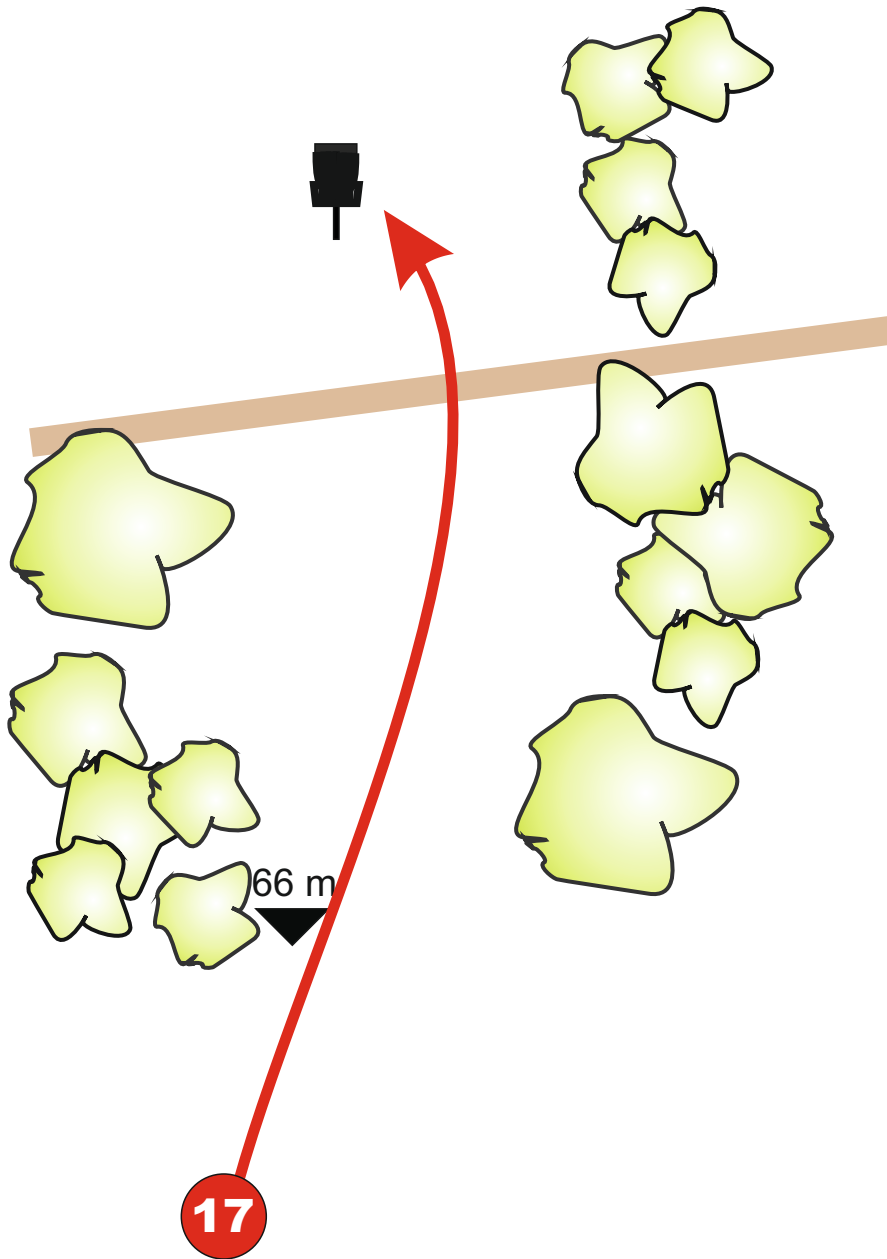
Höhendifferenz - 3 m







# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**112 m**



**Par 3**

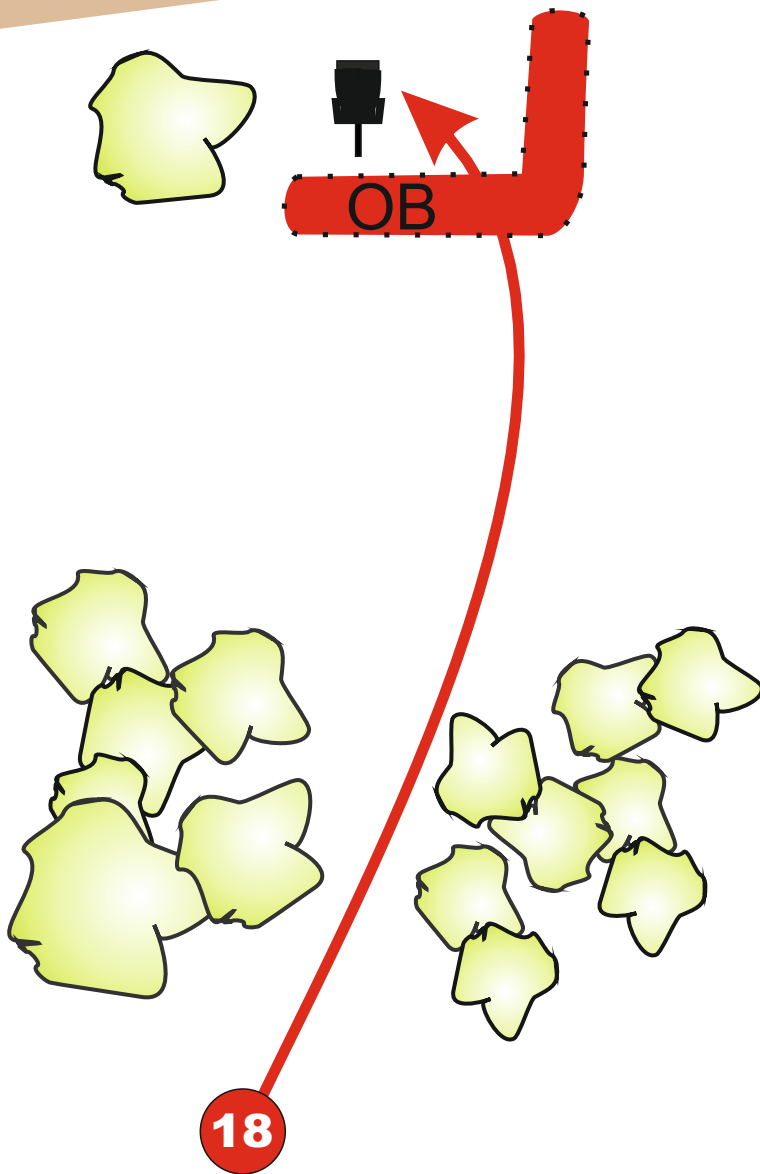
Keine Einschränkungen

Höhendifferenz - 2 m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**84 m**



**Par 3**

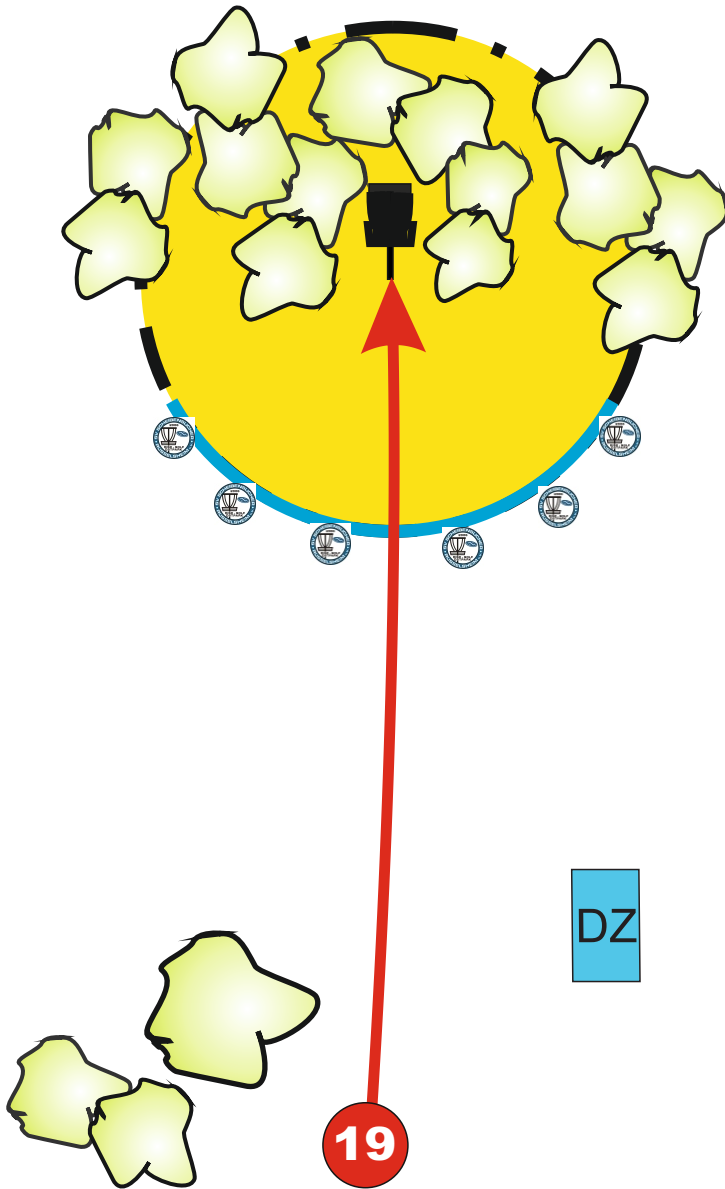
Die Pflanzinsel ist OB

Höhendifferenz - 1,5 m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**70 m**



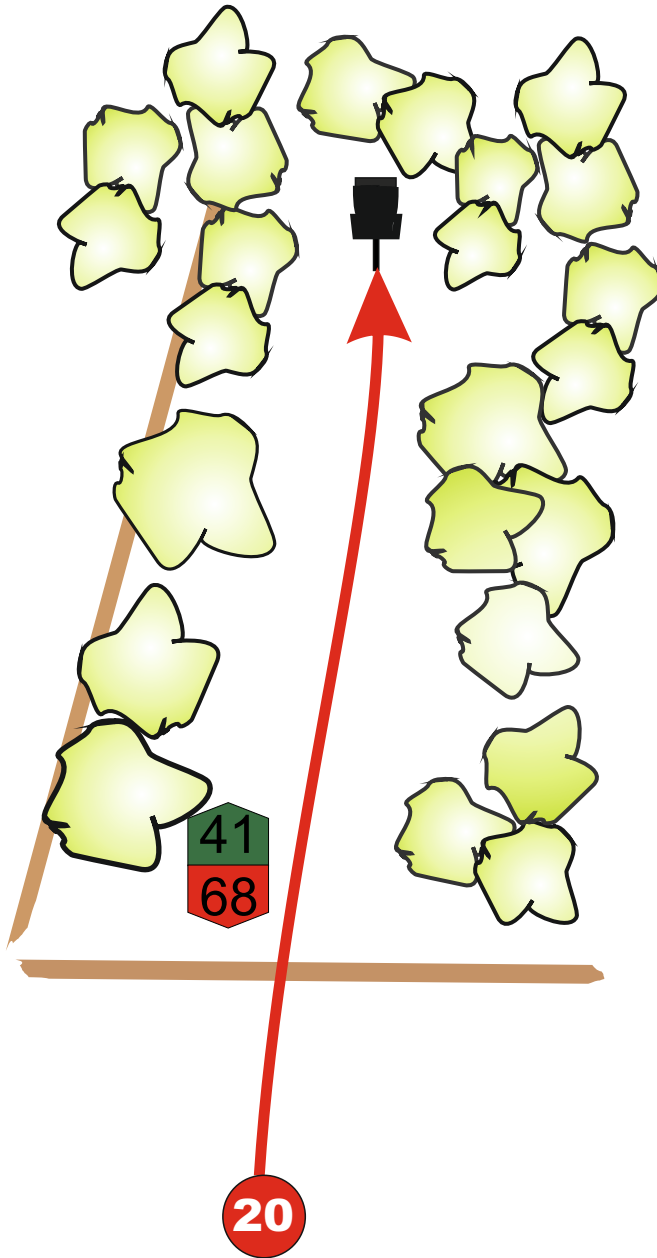
**Par 3**

Kommt die Scheibe beim ersten Wurf nicht auf der Insel zur Ruhe = DZ mit Strafpunkt. Von dort wird so lange gespielt bis die Scheibe auf der Insel zur Ruhe kommt. Jedes Verfehlen = Strafpunkt. Auf der Insel ist die normale OB-Regel anzuwenden.





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**109 m**



**Par 3**

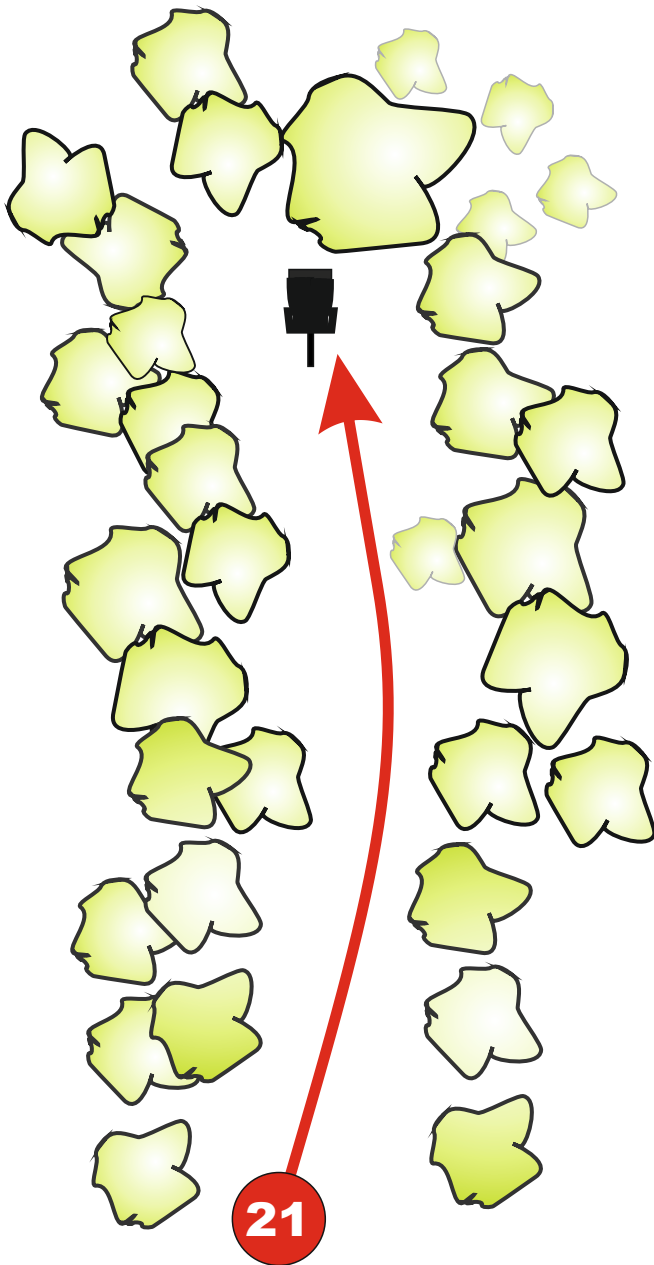
Keine Einschränkungen

Auf Fußgänger und Radfahrer achten!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**77 m**



**Par 3**

Keine Einschränkungen

